

BERNINA EMBROIDERY SOFTWARE 9

*Design your dreams
Create your ideas*



made to create **BERNINA**

PIKA-ALOITUSOPAS

BERNINA DesignerPlus
BERNINA Creator

HUOMAUTUS

Tämän julkaisun näyttökuvat on tarkoitettu vain malliksi eikä ohjelmiston tuottamien asetelujen täsmälliseksi kopioksi.

RAJOITETTU TAKUU

BERNINA International AG takaa 90 päivän ajan ohjelmiston toimituspäivästä, ettei tuotteiden materiaaleissa ja valmistuksessa ole vikoja. Ainoa takuuseen liittyvä korvausvaatimuskeinosi on palauttaa tuotteet yhdessä ostotositteen kanssa BERNINAlle tai sen valtuutetulle jälleenmyyjälle takuuajana, jolloin nämä tahot vaihtavat ne maksutta. Olet vastuussa toimituksen ja vakuutuksen kuluista ja otat vastuullesi riskin tuotteiden menettämisestä, vahingoittumisesta ja katoamisesta.

Ostaja on omien taitojensa ja oman arvionsa varassa, kun hän valitsee ohjelmiston omaan käyttöönsä ja ottaa koko riskin ohjelmiston tuloksista ja toiminnasta. Lain määräämien takuiden ja ehtojen puitteissa BERNINA International AG nimenomaisesti kiistää kaikki muut takuut ja ehdot, olivat ne sitten nimenomaisia tai hiljaisia, mukaan lukien rajoituksetta takuut ja ehdot tuotteen toimivuudesta, sopivuudesta tiettyyn tarkoitukseen, nimestä ja loukkaamattomuudesta. BERNINA International AG nimenomaisesti ei takaa, että ohjelmisto täyttää ostajan vaatimukset tai toimii ilman keskeytyksiä tai häiriöitä tai näyttää täsmälleen siltä kuin ohessa olevassa dokumentaatiossa.

VASTUUN RAJOITUKSET

Sovellettavan lain suurimmassa mahdollisessa laajuudessa BERNINA International AG:tä tai sen kehittäjiä, virkailijoita, työntekijöitä tai tytäryhtiöitä ei voida missään tapauksessa pitää vastuussa välillisistä, satunnaisista tai epäsuorista vahingoista (mukaan lukien yrityksen liikevoiton menetyksestä, yritystietojen menetyksistä ja vastaavista aiheutuneet vahingot), jotka olivat ennakoitavissa tai ennakoimattomia ja jotka johtuvat ohjelmiston tai mukana tulleiden komponenttien sekä mukana toimitetun dokumentaation käytöstä tai osaamattomuudesta käyttäjä sitä riippumatta kanteen perusteesta ja vaikka BERNINAlle tai valtuutetulle BERNINA-edustajalle on neuvottu sellaisten vahinkojen mahdollisuudesta.

Jotkin valtiot tai oikeudenkäyttöalueet eivät salli satunnaisten, välillisten tai erityisten vahinkojen poislukeamista, joten edellä oleva rajoite tai poissulku ei välttämättä koske sinua.

KIRJONTAKUVIOIDEN KAUPALLINEN KÄYTTÖ

Kun BERNINA Embroidery Software ostetaan, BERNINA International AG antaa käyttäjän kaupalliseen käyttöön kaikki mukana tulleet kirjontakuviot (esimerkiksi myyntiin ja markkinointiin) edellyttäen, että kirjontakuviot kirjotaan kankaalle (tai vastaavalle). Tämä sisältää kaikki integroidut kirjontafontit, mutta ei sisällä mitään TrueType-fontteja ja yleisiä tavaramerkkejä, erityisesti BERNINA International AG:n tavaramerkkejä.

BERNINA Embroidery Softwaren kirjontakuvioiden kaupallinen käyttö tiedostoina digitaalisessa muodossa (eli ohjelmiston mukana tulleiden kirjontakuvioiden yksittäinen myynti) ei ole sallittua, jollei kuviotiedostoa ole muokattu merkittävästi. Merkittävä muokkaus tarkoittaa selvää muutosta verrattuna alkuperäiseen kirjontakuviioon.

CorelDRAW®-käyttäjiä neuvotaan myös tutustumaan loppukäyttäjän lisenssisopimukseen, joka on kohdassa "About CORELDraw SE".

SOPIMUKSEN PÄÄTTYMINEN

BERNINA Embroidery Softwaren lisenssi on voimassa niin kauan kuin noudatat lisenssisopimuksen ehtoja. Tämän lisenssin voimassaolo päättyy automaattisesti ilman BERNINA International AG:n ilmoitusta, jos et noudata jotakin lisenssisopimuksen ehtoista. Voit irtisanoa tämän lisenssin milloin tahansa palauttamalla BERNINA Embroidery Softwaren, kaikki sen kopiot ja kaiken siihen liittyvän dokumentaation ja komponentit BERNINA International AG:lle. Et ole oikeutettu minkäänlaisen hyvitykseen.

YHTEYDENOTTO

Jos sinulla on kysyttävää, ota yhteyttä BERNINA-maahantuojaan tai osoitteeseen BERNINA International AG
CH-8266 Steckborn/Switzerland
Puhelinnumero: (41) 52-762 11 11
Faksi: (41) 52-762 16 11

Tervetuloa käyttämään BERNINA Embroidery Software 9 -ohjelmaa, joka on alansa johtava kirjontakuviosovellus kotikäyttöön. Tämä on MS Windows® -pohjainen tuote, joka sisältää useimmille PC-käyttäjille ennestään tuttuja käytäntöjä.



Aloittelevat käyttäjät

Uutena BERNINA Embroidery Software 9 -käyttäjänä saat huomata, kuinka joustavia digitointimahdollisuuksia se tarjoaa, kuinka helppoa sillä on luoda ja muokata kirjontakuvioita ja kuinka yksinkertaisesti voit lisätä tai luoda omia kirjaimia. Lue kuitenkin ennen käytön aloittamista osio **Aloittaminen**. Tässä luvussa esitellään yleiskatsaus BERNINA V9:llä digitoinnin perustekniikoista ja tarjotaan tärkeitä ohjelman käyttöohjeita parhaiden tulosten saavuttamiseksi.

Päivittävät käyttäjät

BERNINA Embroidery Software 9 on parannettu versio aiemmista tuotteistamme. Siinä on monia uusia ja laajennettuja ominaisuuksia. Voit tutustua nopeasti näihin parannuksiin lukemalla **Ohje**-valikosta saatavilla olevat julkaisutiedot.



Huomautus: Jos olet päivittämässä ohjelman edellisestä versiosta, **älä** poista aiempia versioita ennen kuin olet saanut uuden ohjelman asennettua. Näin voit siirtää käyttäjän määrittämät asetukset ja kuvat uuteen asennukseen.

Järjestelmävaatimukset

Varmista ennen ohjelmiston asentamista, että tietokone täyttää alla olevat tekniset järjestelmävaatimukset.

PC:n tiedot

Tarkista, että PC-tietokoneesi täyttää järjestelmävaatimukset. Tarkista prosessori/RAM-muisti sekä kiintolevyn tallennustila. Alla olevassa taulukossa on järjestelmän minimivaatimukset.

Komponentti	Minimi	Suositteltu
Prossessori	Intel® Core i3 tai AMD Ryzen 3	Intel i5/7 -prossessori tai AMD Ryzen 5/7
Käyttöjärjestelmä	Microsoft Windows 10 (64-bittinen versio) ja uusimmat päivitykset	
Selain	Microsoft Edge tai uudempi	
Muisti	8 Gt	16 Gt tai enemmän
Kiintolevyn koko	80 Gt	256 Gt tai enemmän (SSD)
Vapaa levytila	† 40 Gt	60 Gt tai enemmän
Grafiikkakortti	Tuki korkealle väritarkkuudelle (32 bittiä) ja näytön tarkkuudelle (1366 X 768)	Tuki korkealle väritarkkuudelle (32 bittiä) ja näytön tarkkuudelle (1920 X 1080 tai enemmän)
Näyttö	¥ 1366 x 768 näytön tarkkuus	Kaksi näyttöä, jotka tarjoavat 1920 x 1080 tarkkuuden
Hiiri	USB-hiiri	

Komponentti	Minimi	Suositteltu
USB-portti	Vaaditaan tiedonsiirtoon (kuviot USB-muistitikulle) ja BERNINA WiFi Device-määrittämiseen.	
Äänikortti	Tarvitaan verkkoyhteydellä toimivaan video-ohjeeseen.	
Internet-yhteys	Internet-yhteys vaaditaan BERNINA V9 -ohjelmaan sisäänkirjautumiseen ja todentautumiseen, ohjelmistopäivitysten vastaanottamiseen ja verkossa olevan sisällön avaamiseen. Ohjelmaa voidaan käyttää ilman internet-yhteyttä, jos muodostat internet-yhteyden vähintään kerran 30 päivässä, jotta voimme vahvistaa ohjelmalisenssisi. Kaikki ominaisuudet eivät ole käytettävissä ilman internet-yhteyttä.	

Vapaa kiintolevyn tila †

BERNINA V9 käyttää jopa 5 Gt kiintolevyn tallennustilaa riippuen asennetuista valinnoista. CoreIDRAW® SE tarvitsee myös 3 Gt tilaa.

Näytön tarkkuus ‡

Jotkin käyttöliittymän säätimet voivat olla piilotettuina, jos näytössä on pienempi tarkkuus. Näytön fyysinen koko vaikuttaa optimaaliseen näytön tarkkuuteen. Suuremmat fontit vaikeuttavat ongelmaa. Jos näkyvyyden kanssa on ongelmia, yritä säätää näytön tarkkuutta ja fonttikokoa. Esimerkiksi 1600 X 900 tarkkuus ja fonttikoko 100 % tai 125% ovat hyväksyttäviä.

Tietoja Mac OS X-/Apple-käyttäjiä varten

BERNINA V9 voidaan asentaa Intel-pohjaisiin Mac-tietokoneisiin, joissa Windows 10 toimii **Boot Campilla** levyn erillisessä osiossa. Windowsin käyttöä virtuaalikoneella Mac OS:ssä ei tueta. Käyttöön vaaditaan vähintään 85 Gt:n osio, suositellaan varaamaan 100 Gt.

Järjestelmän suojaus

Ohjelman mukana toimitetaan tuoteavain, joka löytyy ohjelmapaketin sisältä. Tuoteavaimen avulla järjestelmä voidaan yksilöidä. Sinua pyydetään syöttämään tuoteavain rekisteröitymistä ja tuotteen aktivointia varten, kun ohjelma käynnistetään ensimmäisen kerran asennuksen jälkeen. Säilytä tuoteavain turvallisessa paikassa.

Jokainen ohjelman lisensoitu kopio on tarkoitettu yhdelle käyttäjälle. Se oikeuttaa sinut asentamaan tuotteen enintään kolmeen (3) laitteeseen, mutta voit käyttää tuotetta vain yhdellä (1) laitteella kerrallaan. Tämä

rajoitus ei koske BERNINA WiFi Connectortta, jota voidaan käyttää toisella tietokoneella samaan aikaan, kun käytät BERNINA V9 -ohjelmaa.



Huomautus: Kaikissa tietokoneissa on käytettävä samoja kirjautumistietoja eli sähköpostiosoitetta ja salasanaa. Jos haluat käyttää ohjelmaa toisella tietokoneella, kirjaudu ensin ulos ja "vapauta" tietokoneen lisenssi. Voit tehdä tämän **Tiedosto > Kirjaudu ulos ja vapauta lisenssi** -komennolla.

Asennus

BERNINA Embroidery Software 9 on 64-bittinen sovellus. Käyttäessäsi sitä voit huomata merkittävän parannuksen nopeudessa ja suorituskyvyssä aiempiin 32-bittisiin järjestelmiin verrattuna. Se asennetaan 64-bittiseen kansioon:

```
C:\Program Files\BERNINA\..
```

Voit kuitenkin käyttää edelleen BERNINA Embroidery Software -ohjelman aiempia versioita samalla tietokoneella.

Omat resurssit

BERNINA Embroidery Software 9 -ohjelmalla voit luoda erilaisia tiedostoja eli 'resursseja' tavallisen käytön aikana. Tärkeimpiä näistä ovat luonnollisesti kirjontakuviot. Ne sijaitsevat oletusarvoisesti ohjelman omassa **Embroidery Library**ssa.

Voit myös luoda muita resursseja, kuten kuviopohjia, omia kuvia ja reunuksia. Nämä resurssit säilytetään asennuksesta toiseen riippumatta siitä, asennatko BERNINA V9:n uuden version vai päivityspaketin. Älä poista BERNINA V9 -ohjelman olemassa olevaa versiota, jotta resurssit pysyvät tallessa.

Jos haluat siirtää BERNINA Embroidery Software -ohjelman toiseen tietokoneeseen, sinun on siirrettävä käsin kaikki itse luomasi tai muilta osapuolilta saamasi resurssit. Tarvitsemasi kansiot ovat todennäköisesti seuraavat:

```
C:\ProgramData\BERNINA\BERNINA Embroidery\BORDERS
```

```
C:\ProgramData\BERNINA\BERNINA Embroidery\FONTS
C:\ProgramData\BERNINA\BERNINA Embroidery\MOTIFS
C:\ProgramData\BERNINA\BERNINA Embroidery\STAMPS
C:\ProgramData\BERNINA\BERNINA Embroidery\TEMPLATE
C:\Users\Public\Public Embroidery\BERNINA 9 Embroidery\Mono-
gram Template Designs\Custom
```

Varmista, että nämä kansiot on varmuuskopioitu, ennen kuin poistat asennuksen.

Lisenssin hallinnointi

Olet voinut saada 5-osaisen BERNINA V9-tuoteavaimen, jonka muoto on seuraava:

566695e-dedc-4417-a5e7-8326056cd267

Avaimen avulla voit rekisteröidä tilin, jolla voit käyttää BERNINA Embroidery Software -ohjelmaa.

Ohjelmiston asennus

Varmista ennen aloittamista, että sinulla on seuraavat...

- ▶ Paketissa mukana tuleva ohjelmiston tuoteavain.
- ▶ Jos olet päivittämässä versiosta 6–7, tarvitset laitteiston käyttöavaimen. Älä liitä sitä laitteeseen, ennen kuin sinua kehoitetaan tekemään niin.



- ▶ Jos olet päivittämässä versiosta 8, sinua pyydetään syöttämään olemassa oleva tuoteavaimesi. Jos se ei ole sinulla enää tallessa, käytä

rekisteröintiin käytettyä sähköpostiosoitetta. Jos et enää tiedä sitä, ota yhteys **BERNINA-tukeen**.

- ▶ Varmista teknisten vaatimusten lisäksi, että:
 - ▶ Virustorjunta on tilapäisesti poissa käytöstä
 - ▶ Sinulla on ylläpitäjän oikeudet.

Ohjelmiston asennus...

- 1 Varmista, että tietokoneesi täyttää ohjelmiston tekniset vaatimukset. Katso lisätietoja **Järjestelmävaatimukset**.
- 2 Sulje kaikki MS Windows® -sovellukset ja poista virustorjunta tilapäisesti käytöstä.
- 3 Jos olet ostanut BERNINA V9:n, poista aiempien CorelDRAW®-versioiden asennukset.
- 4 Laita asennukseen tarvittava USB-tikku tietokoneen USB-liitäntään ja odota, että aloitusnäyttö tulee näkyviin. Vaihtoehtoisesti voit käynnistää asennuksen käsin kaksoisnapsauttamalla setup.exe-tiedostoa muistitikulla.

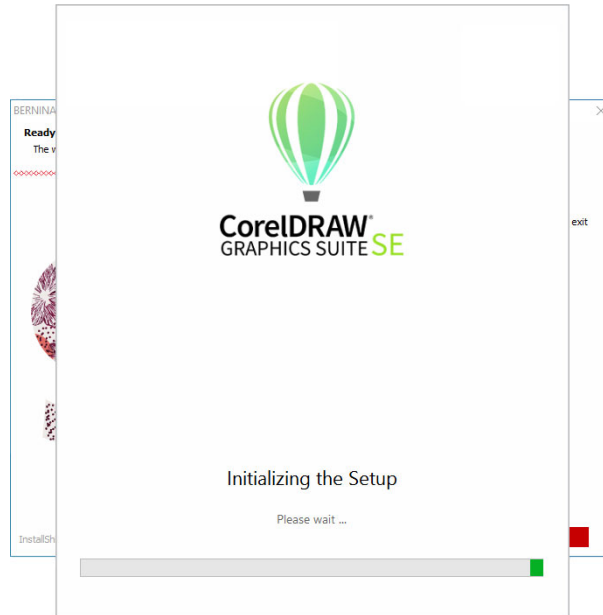


- 5 Tee asennus seuraamalla näytöllä näkyviä ohjeita. Sinua pyydetään valitsemaan seuraavat...

Valinta	Yksityiskohdat
Lisenssin hyväksyminen	Takista lisenssisopimus ennen jatkamista. Voit valinnaisesti myös tulostaa sopimuksen, jotta saat siitä paperiversion.
Käyttöönotto tyyppi	Valitse käyttöönotto tyyppi – koko käyttöönotto tai muokattu. Jos olet päivittämässä tai asentamassa uutta kopiota, valitse koko version asennus.
Lisäkielet	Asennuksessa käytetään oletuksena käyttöjärjestelmäsi kieltä. Asenna halutessasi lisäkieliä. Voit vaihtaa niitä milloin tahansa BERNINA-ohjelmaryhmästä.
Asennuskohde	Ohjelmisto asennetaan oletuksena käyttöjärjestelmäsi Ohjelmatiedostoihin. Vaihda sijaintia tarvittaessa.

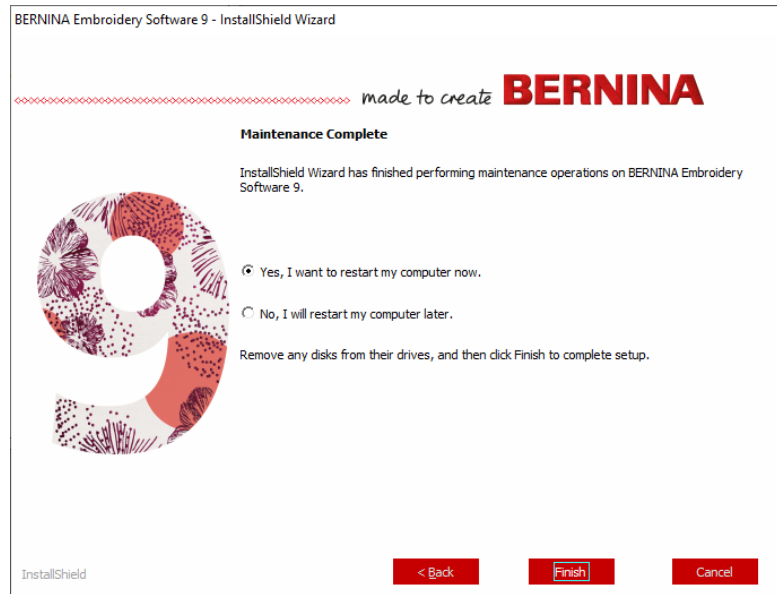
- 6 Jatka napsauttamalla **Asenna**.

- 7 Jos olet ostanut BERNINA DesignerPlus -ohjelman, CorelDRAW® SE -ohjelman kopio asennetaan automaattisesti, jolloin voit hyödyntää integroitua **Artwork Canvas** -työkalua.

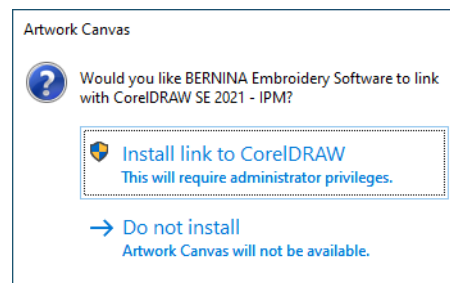


Huomautus: Jos asennat CorelDRAW® SE:n, sinun on luotava Corel-tili tai käytettävä jo luotua Corel-tiliä ohjelman aktivointia varten.

- 8 Käynnistä tietokone uudelleen, kun saat kehotuksen. Tallenna ensin tiedostot ja sulje kaikki sovellukset.



- 9 Käynnistä BERNINA Embroidery Software 9 kaksoisnapsauttamalla työpöytäkuvaketta. Kirjautumista varten tili on ensin rekisteröitävä. Katso lisätietoja **Tilin rekisteröiminen**.
- 10 Kun BERNINA DesignerPlus avataan ensimmäistä kertaa, näkyviin tulee CoreIDRAW[®]-integroitviesti. Hyödynnä integroitua **Artwork Canvas**-työkalua valitsemalla 'Asenna CoreIDRAW-linkki'.



Tilin rekisteröiminen

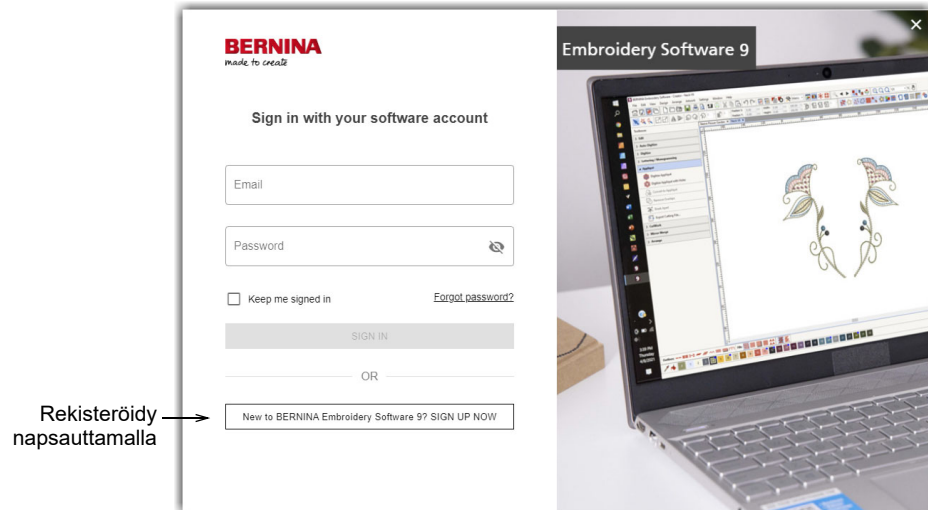


Käynnistä BERNINA Embroidery Software kaksoisnapsauttamalla.

BERNINA Embroidery Softwaren käyttö edellyttää tilin rekisteröimistä.

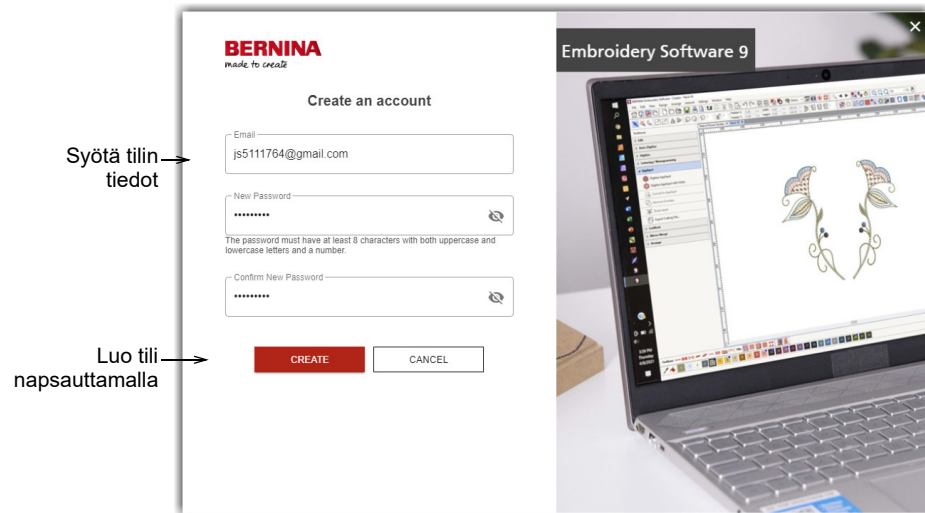
Tilin rekisteröiminen...

- 1 Käynnistä BERNINA Embroidery Software 9 kaksoisnapsauttamalla työpöytäkuvaketta. Näkyviin tulee alla oleva sisäänkirjautumisnäyttö. Sinun on luotava tili, jotta voit kirjautua sisään.



- 2 Napsauta Rekisteröidy nyt -painiketta ja seuraa näytöllä näkyviä ohjeita. Tähän vaiheeseen tarvitaan internet-yhteys.

Sinua pyydetään luomaan tili.



3 Täytä tiedot ja napsauta **Luo**.



Huomautus: Kun päivität ohjelmiston, käytä samaa sähköpostiosoitetta kuin V8-ohjelman rekisteröinnissä. Järjestelmä täsmää automaattisesti uuden tuoteavaimen vanhan kanssa.

Sinua pyydetään syöttämään lisätietoja.

BERNINA
made to create

Finish your sign up **Embroidery Software 9**

Syötä tilin lisätiedot →

Salutation: Mr | First Name *: John | Last Name *: Smith

Do you represent a company or a school? *: No, this is for personal use | Country *: Australia | State *: New South Wales

Customer data administration *
I agree to allow BERNINA to use the personal data I provide, for the purpose of customer data administration.

Promotional purposes
I understand that my data will be processed for direct marketing purposes and linked to other data collected by BERNINA for the same purpose. I can view additional information in the [Data Privacy Statement](#). I can revoke this declaration of consent at any time and at no cost.

BERNINA newsletter
I would like to be notified by email about service information, the latest trends in sewing, quilting, and embroidery, and receive attractive offers from BERNINA. I understand that newsletters are tailored to my personal interests. I am aware that my actions on the BERNINA websites can be analysed for direct marketing purposes and linked to other data collected for the same purpose when I open a link from the newsletter. I can view additional information in the [Data Privacy Statement](#). I can revoke this declaration of consent at any time and at no cost.

Customer Experience Improvement Program
I agree to allow BERNINA to collect, maintain, process and use analytics data related to my use of their Software according to the [EoD user license agreement](#). All the data collected is anonymous and no IP addresses or personally identifiable information are stored. I can deactivate this option from within the software at any time, free of charge.

* required

CREATE ACCOUNT

4 Täytä nämä tiedot ja napsauta Luo tili -painiketta. Seuraava näyttö on vahvistusnäyttö.

BERNINA
made to create

Email Verification

Email: js5111764@gmail.com

We have emailed you the email verification code.
Please check your inbox and enter the code below.

Syötä vahvistuskoodi →


Verification code

VERIFY CODE

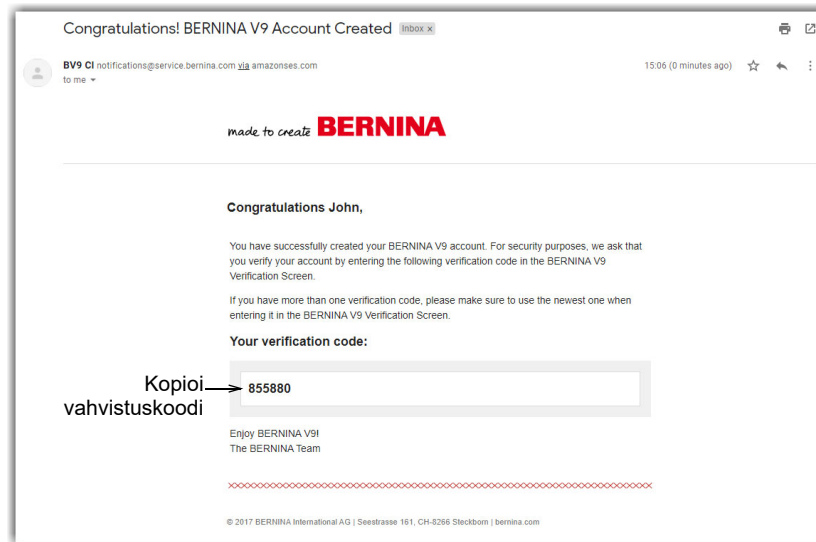
[Send new code](#)

CANCEL

Embroidery Software 9

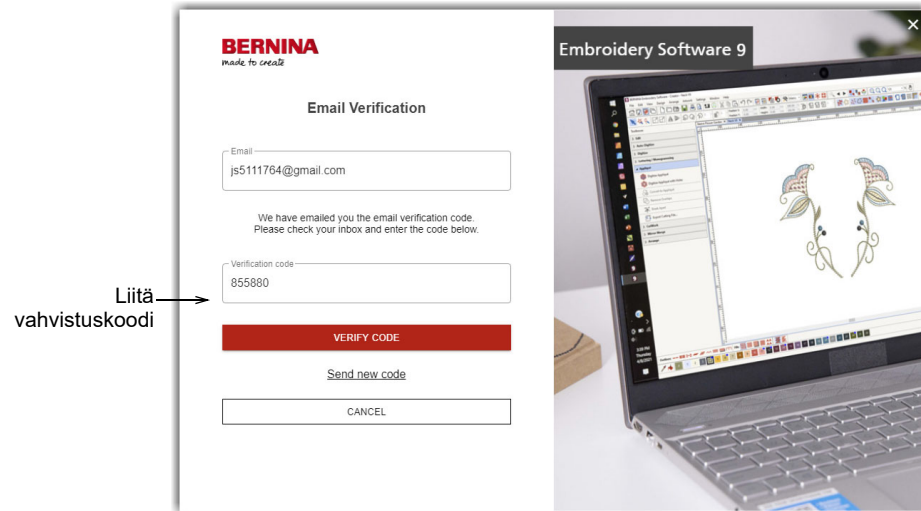


Vahvistussähköposti lähetetään rekisteröityyn sähköpostiosoitteeseen.

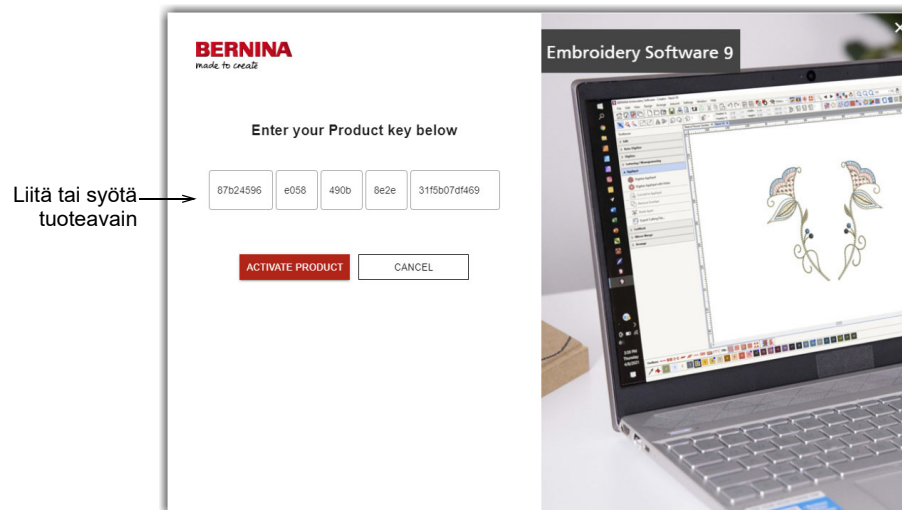


Vinkki: Jos sähköposti ei hetken kuluttua ole tullut, tarkista roskapostikansio. Napsauta tarvittaessa Lähetä uusi koodi -painiketta.

- 5 Kun olet saanut koodin, kopioi se sähköpostista (valitse ja paina **Ctrl+C**) ja liitä se vahvistuskoodikenttään.

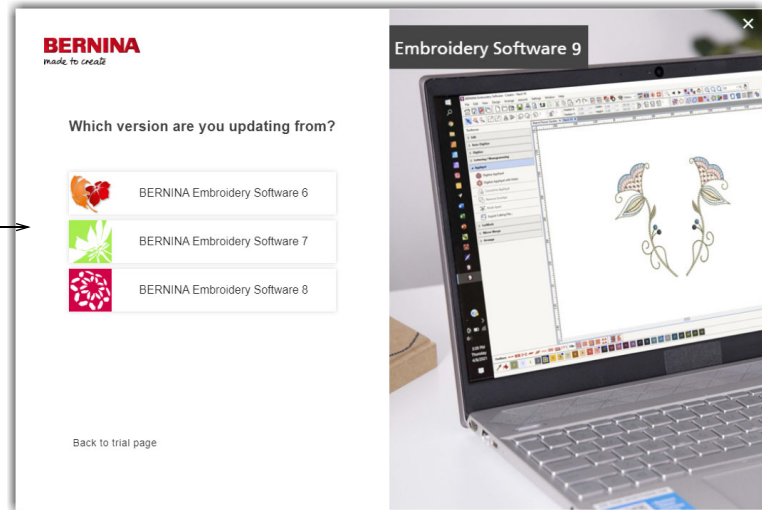


- 6 Napsauta Vahvista koodi -painiketta. Sinua pyydetään syöttämään tuoteavain.



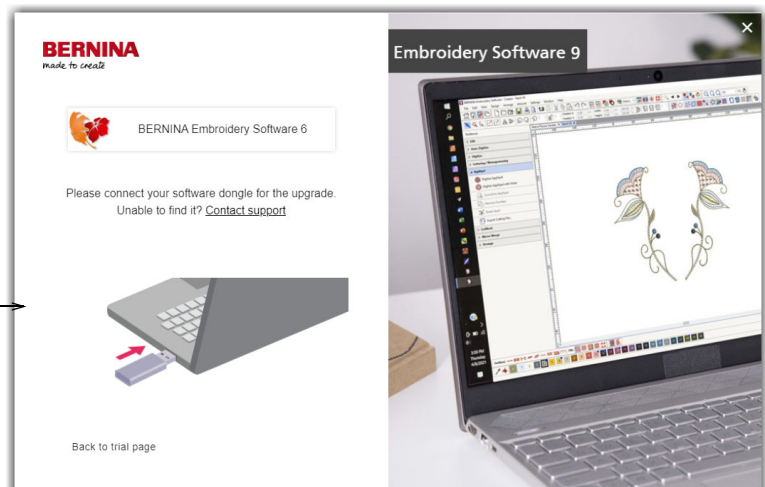
- 7 Syötä tuoteavain, jos sinulla on se, ja napsauta Aktivoi tuote -painiketta. Jos olet päivittämässä aiemmasta versiosta, sinua pyydetään valitsemaan nykyinen ohjelmistoversio. Tämä tapahtuu vain, jos ohjelma ei tunnista aiempaa versiota.

Valitse nykyinen ohjelmistoversiosi



- 8 Valitse nykyinen ohjelmistoversiosi napsauttamalla. Sinua kehoitetaan liittämään käyttöavain tietokoneeseen päivitystä varten.

Liitä ohjelmiston käyttöavain tietokoneeseen



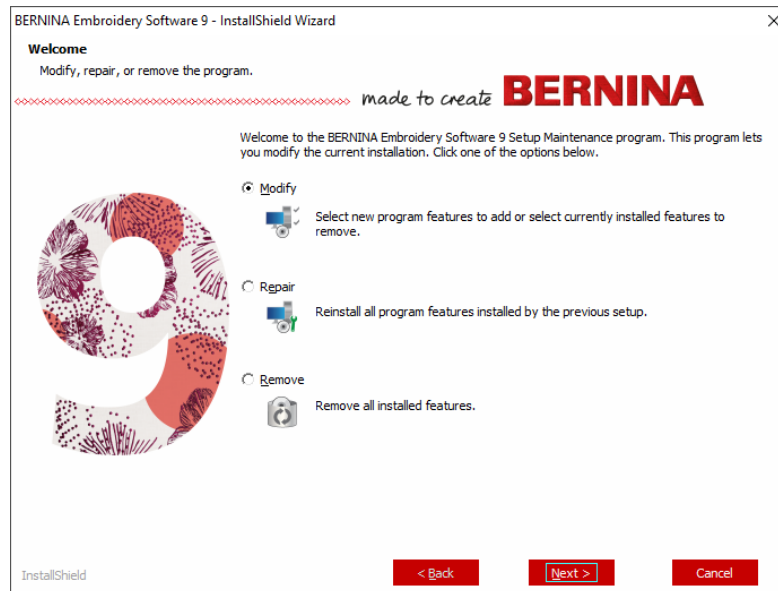
Kun nykyinen käyttöavain tai ohjelmistoavain on tunnistettu, prosessi jatkuu automaattisesti. Laitteiston käyttöavain deaktivoidaan, ja se voidaan hävittää, kun päivitys on tehty.

Asennuksen muokkaaminen

Nykyisen ohjelman päivittämisessä ja sen asennuksen poistamisessa käytetään samaa menetelmää. Kun käynnistät uudelleen asennusohjelman, se löytää automaattisesti nykyiset asennukset ja tarjoaa mahdollisuuden muokata, korjata tai poistaa sen. Tämä estää useamman kuin yhden julkaisun asennuksen tietokoneellesi.

Jos haluat muokata nykyistä asennusta...

- 1 Sulje kaikki MS Windows® -sovellukset, mutta älä sammuta Windowsia.
- 2 Liitä asennus-USB tietokoneeseen.



- 3 Jos ohjelma on jo asennettuna tietokoneellesi, sinua kehoitetaan tekemään seuraavaa:

Valinta	Merkinnät
Muokkaa	Vaihda asennettujen komponenttien valintaa.
Korjaa	Asenna samat komponentit uudelleen.
Poista	Poista ohjelman asennus.

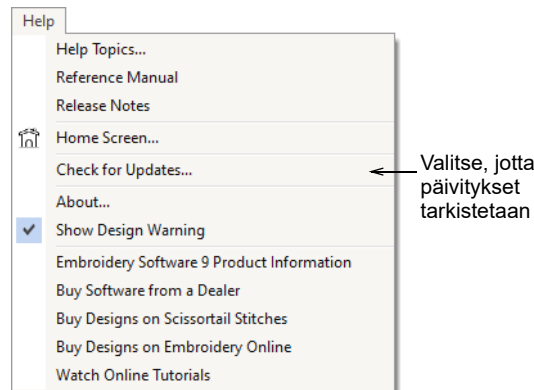
Kun ohjelma on asennettu, näkyviin tulee **Huolto valmis** -näyttö.

Säännölliset päivitykset

Saat säännöllisesti automaattisia päivityksiä ohjelmiston asennukseen. Päivitykset sisältävät parannuksia ja tunnettujen virheiden korjauksia. Jos olet epävarma päivitysten tilasta, voit tarkistaa käsin, onko päivityksiä saatavilla.

Jos haluat tarkistaa, onko päivityksiä saatavilla...

- 1 Yhdistä tietokoneesi internetiin.
- 2 Käynnistä BERNINA Embroidery Software 9. Se etsii automaattisesti ohjelmistopäivityksiä. Vaihtoehtoisesti avaa **Ohje**-valikko ja valitse **Tarkista päivitykset**.



Jos asennus ei ole ajan tasalla, sinua kehoitetaan käynnistämään päivitys. Tarvittava tiedosto ladataan suojatululta palvelimelta.

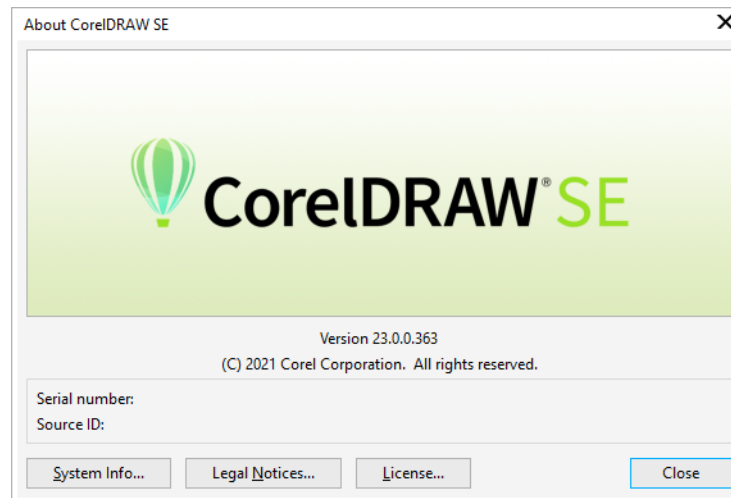
- 3 Kun lataus on valmis, seuraa ohjeita.
- 4 Kun päivitys on valmis, sinun on käynnistettävä tietokone uudelleen, jotta muutokset tulevat voimaan.



Vinkki: Automaattiset päivitykset korvaavat vakiomallipohjan. Jos olet tehnyt muutoksia, ne on tallennettava muokattuun mallipohjaan, kuten 'Oma mallipohja'.

CorelDRAW®-integrointi

BERNINA DesignerPlus integroituu ainutlaatuisesti ja saumattomasti CorelDRAW® SE -ohjelmaan, joka on suosituin vektoripohjainen piirustusohjelmapaketti kotikäyttöön. Se sisältää luokkansa parhaan muuntamisen bittikartasta vektorimuotoon, parannettuja kuvitusmahdollisuuksia ja kuvien muokkausta sekä kirjastollisen ammattitasoisia leikekuvia.



Integroitu **Artwork Canvas** tarjoaa pääsyn kaikkiin CorelDRAW® SE -ohjelman piirrostyökaluihin. Niiden avulla voit luonnostella useilla tekniikoilla ääriviivoja ja muotoja näytölle. Vektorikuvioita voidaan

muuntaa kirjontakuvioksi. Ohjelman avulla käyttäjät voivat luoda kirjontakuvioiden lisäksi myös muiden tekniikoiden kuvioita. Katso työkalujen kuvaus **Artwork Canvasn ohje** -valikosta. Samassa valikossa on tarjolla Corel-videotutoriaaleja ja muita hyödyllisiä resursseja.



Huomautus: CorelDRAW® SE asennetaan yhdessä Windows .NET -sovelluskehityksen kanssa. Asenna se, kun sinua kehoitetaan asentamaan. Joissain tietokoneissa .NET-sovelluskehityksen asentaminen voi kestää jopa 20 minuuttia.

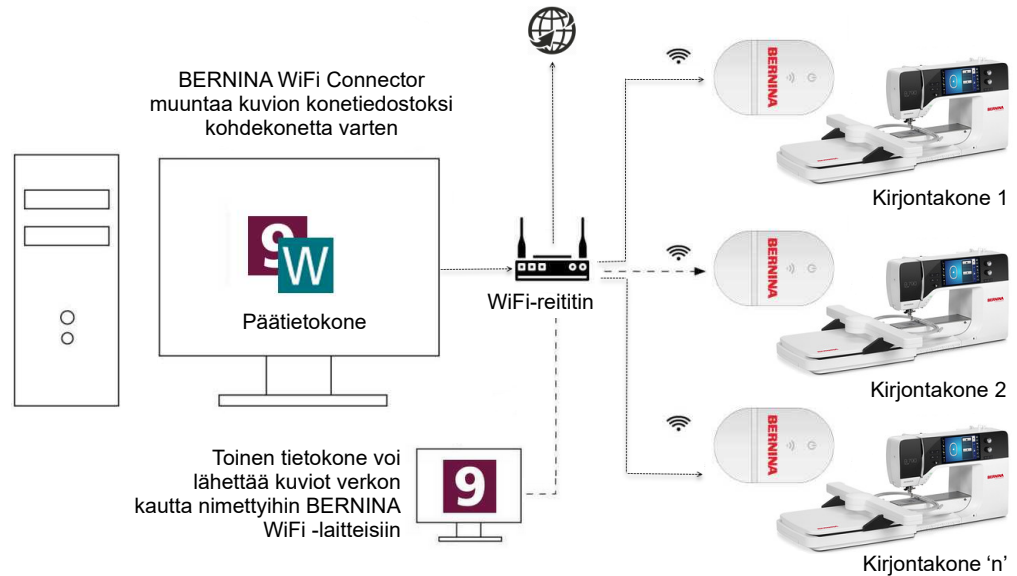
Laitteiden käyttöönotto

Eri laitteet otetaan käyttöön eri tavoilla, jotkin MS Windows® -järjestelmän ohjauspaneelistä, toiset itse BERNINA Embroidery Software 9:ssä. Jos tarvitset ohjeita laitteiden liittämiseen tietokoneeseen ja niiden käyttöönottoon MS Windows® -järjestelmässä, katso laitteen dokumentaatio sekä MS Windows® -dokumentaatio.

Kirjontakoneiden käyttöönotto

Suosittellemme erillisen BERNINA WiFi Device -laitteen käyttöä tietokoneen ja koneen väliseen viestintään. Useimpien BERNINA V9 -tuotteiden mukana tulee BERNINA WiFi Device. Se voidaan ostaa myös erikseen.

BERNINA WiFi Connector -verkon toiminta on kuvattu seuraavalla kaaviolla...



Yllä olevassa kokoonpanossa kuvat siirretään BERNINA WiFi Devicetta käyttäen päätietokoneelta, jossa on BERNINA WiFi Connector-sovellus. Ne voidaan lähettää joko suoraan päätietokoneesta tai toisesta tietokoneesta.

Skannerien käyttöönotto

BERNINA Embroidery Software 9 tukee TWAIN-yhteensopivia skannereita.

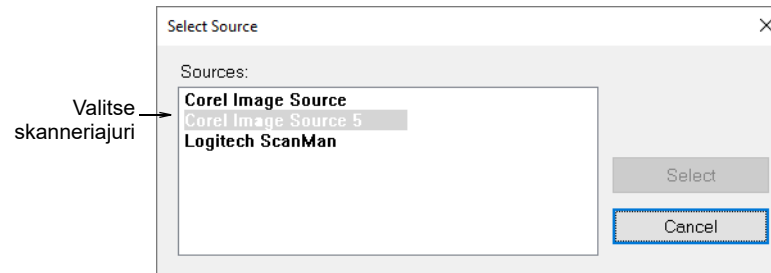


Huomautus: Jotkin skannerit eivät toimi BERNINA V9 -ohjelman kanssa, sillä ne tarvitsevat oman skannausohjelman. Jos skannerisi on tällainen, käytä skannaamiseen skannausohjelmaa, tallenna kuva kiintolevyillesi ja lataa sen jälkeen kuva BERNINA V9 -ohjelmaan.

Skannerien käyttöönotto...

1 Yhdistä skanneri mukana tulleiden ohjeiden avulla.

- 2 Ota se käyttöön MS Windows® -järjestelmässä mukana tulleiden ohjeiden ja/tai Microsoft MS Windows® -dokumentaation avulla.
- 3 Käynnistä BERNINA Embroidery Software 9.
- 4 Valitse **Asetukset > Skannerin käyttöönotto**. Valitse lähde -valintaikkuna avautuu, ja siinä näkyy luettelo tietokoneelle ladatuista skanneriajureista.



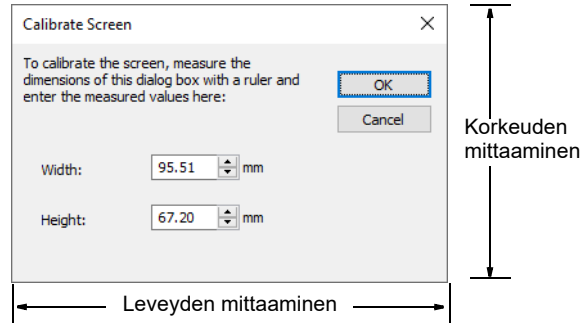
- 5 Valitse käytettävä skanneriajuri ja napsauta **Valitse**.



Huomautus: Jos sinulla on BERNINA Embroidery Software 9:n uudelleenkäynnistyksen jälkeen ongelmia skannauksessa, aiemmin asennettujen skanneriajuriin voi olla päällekkäisyyksiä. Asenna BERNINA V9 uudelleen ja testaa skanneria. Jos valittu skanneriajuri ei toimi BERNINA V9:n kanssa, valitse luettelosta toinen skanneriajuri. Jokaiselle skannerille on yleensä asennettu kaksi ajuria.

Näytön kalibrointi

Näytön kalibrointi -valintaikkunassa voit kalibroida näyttösi, jotta 1:1-skaalauksen näytöllä olevat kuvat näkyvät kirjontakuvion todellisessa koossa.

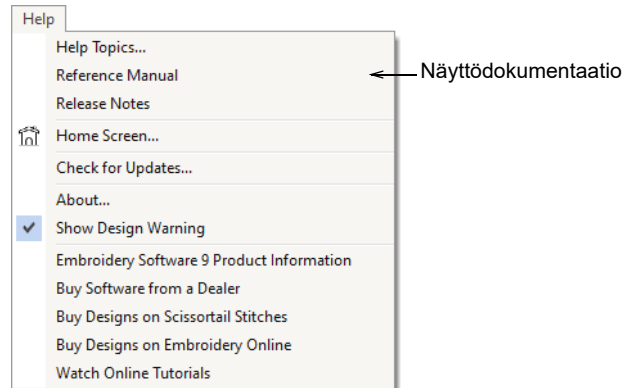


Resurssit ja tuki

BERNINA Embroidery Software 9 tarjoaa eri tavoilla tietoja ohjelmasta ja sen käytöstä. Se tarjoaa myös linkkejä valmiiden kirjontakuvioiden lähteisiin.

Resurssit

Näyttödokumentaatio on saatavilla kahdessa muodossa: verkko-ohjeena ja Adobe Acrobat -muodossa.



Tuotteesta riippuen dokumentaation osat sisältävät jotkin tai kaikki seuraavista:

Julkaisutiedot

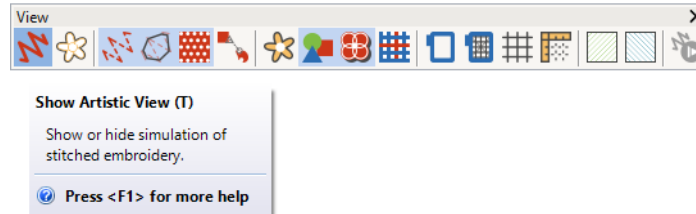
Ohjelmistoasennuksen mukana tulevat julkaisutiedot. Ne tarjoavat uusien ja parannettujen ominaisuuksien tarkat tiedot sekä suorat linkit vastaaviin kohtiin Reference Manualessa.

Käyttöohje

Reference Manualessa on kattavat kuvaukset kaikista **Embroidery Canvas** ja **Embroidery Library** ominaisuuksiin liittyvistä toimintatavoista. Se sisältää vaiheittaiset ohjeet sekä malleja ja näyttökuvia. BERNINA Cross Stitch- ja BERNINA Quilter-sovellusten dokumentaatio sisältyy erillisiin ohjeisiin. Voit ladata kopion verkko-ohjeen pääsivulta.

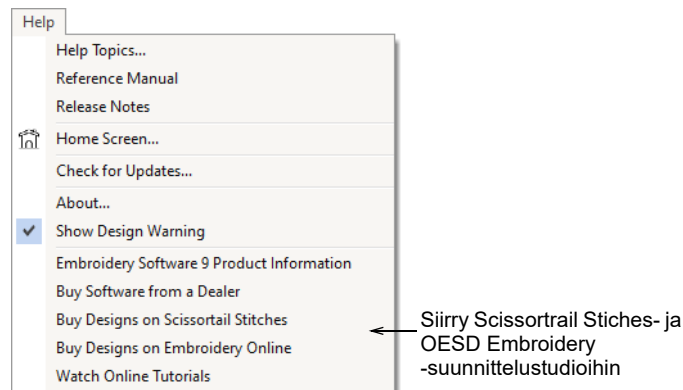
Verkko-ohje

Verkko-ohjeesta voit katsoa nopeasti yleisiä tietoja BERNINA V9 -ohjelmasta sekä vaihe vaiheelta eteneviä ohjeita. Voit avata asiayhteyteen liittyvän ohjeen painamalla **F1**-näppäintä.



Verkkoresurssit

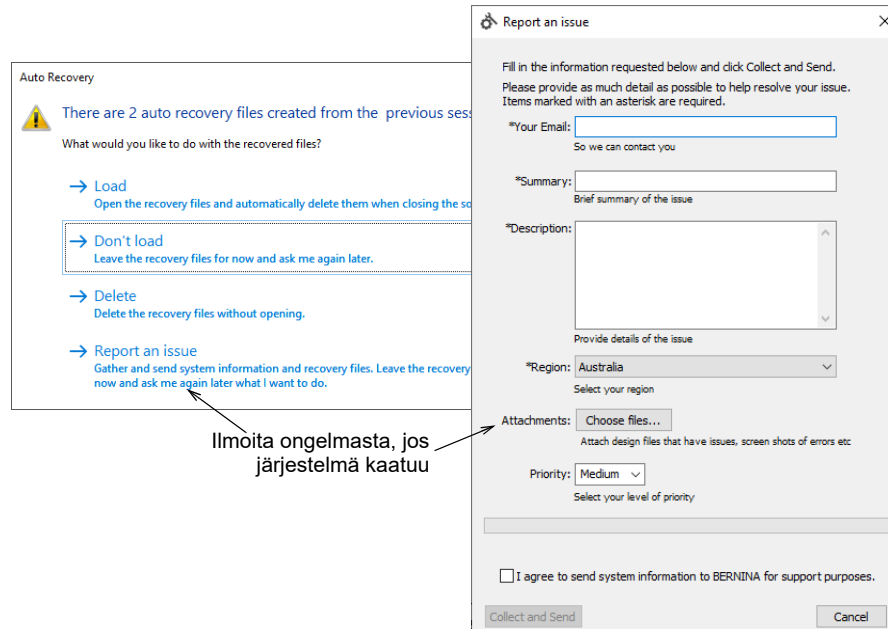
Saatavilla on lukuisia muita lähdesivustoja valmiille kirjontakuviolle, joita voit ostaa ja muokata. **Embroidery Canvasn ohje** -valikosta pääset kahdelle monipuoliselle lähdesivustolle: Scissortrail Stiches- ja OESD Embroidery -suunnittelustudiot.



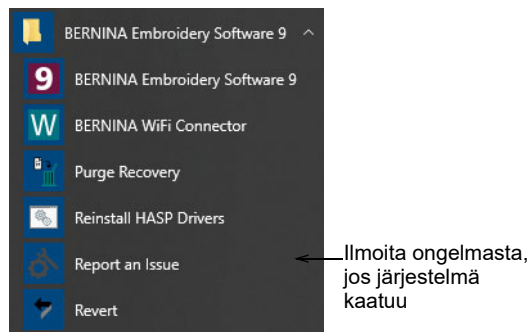
Huomautus: Voit katsoa kuvauksen CorelDRAW® -työkaluista, jotka ovat saatavilla **Artwork Canvaslla**, **Artwork Canvasn ohje** -valikon verkko-ohjeesta. Samassa valikossa on tarjolla Corel-videotutoriaaleja ja muita hyödyllisiä resursseja.

Palauteapuri

BERNINA V9:ssä on palauteapuri, jolla saat suoran yhteyden BERNINA-tukeen järjestelmän kaatumisen jälkeen, jos se on yhteydessä internetiin.



Ongelmaraportilla voit pyytää apua tiettyihin ongelmiin. Raporttia voidaan käyttää myös erillään BERNINA V9 -ohjelmaryhmästä.



Käyttöohjeen käytännöt

Käyttöohjeessa noudatetaan seuraavia käytäntöjä.








Komennot

Tässä ohjeessa valikon tai alavalikon komentoihin viitataan sekä valikko-että komentonimillä. Esimerkiksi Näytä-valikon 'Himmennä kuvamateriaalia' -komento on merkitty seuraavalla tavalla: **Näytä > Himmennä kuvamateriaalia**.

Valintaikkunat

Valintaikkunat näkyvät ohjeessa vain, jos niissä on tärkeää tietoa BERNINA Embroidery Softwaren käytöstä. Ohjeessa olevat näyttökuvat on tarkoitettu vain malliksi, eivätkä ne ole ohjelman näyttöjen täsmällisiä kopioita.

Näppäintoiminnot

Ohje	Symboli	Toiminto
Napsautus		Napsauta hiiren vasenta painiketta.
Napsauta oikealla		Napsauta hiiren oikeaa painiketta.
Kaksoisnapsautus		Napsauta hiiren vasenta painiketta kaksi kertaa liikuttamatta hiirtä.
Napsauta OK	 tai 	Tee toiminto napsauttamalla hiirellä OK tai painamalla rinvaihtonäppäintä.
 + 		Tallenna kuvio pitämällä Ctrl-näppäintä painettuna ja paina samalla S-näppäintä.

Jos olet uusi BERNINA Embroidery Softwaren tai koneellisen kirjonnan käyttäjä, mietit varmasti, mistä kannattaisi aloittaa.

On varmasti selvää, että aluksi on käytettävä useita tunteja aikaa BERNINA embroidery machineen ja sitä tukevan suunnitteluohjelman käytön opetteluun. Koneetta ja ohjelmaa on käytettävä yhdessä, ja vaatii harjoittelua oppia kirjonnin suunnittelun ja toteutuksen salat.

Lopputulos kuitenkin palkitsee, joten käytetystä ajasta tulee sitäkin kannattavampaa. Mitä enemmän projekteja olet toteuttanut, sitä enemmän kerrytät kokemusta ja itsevarmuutta, jotta olet valmis tarttumaan jälleen uuteen haasteeseen.

Tässä osiossa käsitellään BERNINA V9 -ohjelman pääasiallisia käyttökohteita. Saat tarkempia tietoja käyttöohjeesta.

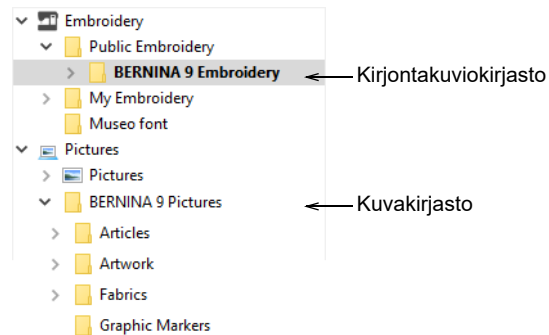


Ensimmäiset vaiheet

BERNINA Embroidery Softwaren käyttö ei edellytä aiempaa kokemusta. Voit vain avata kuvion ja lähettää sen koneeseen ommeltavaksi. Tämä on paras aloitustapa. Sitä mukaa, kun sinulle kertyy kokemusta, pystyt pikkuhiljaa 'lukemaan' kuvioita ja tunnistamaan niistä hyvät ja mahdollisesti ongelmia aiheuttavat.

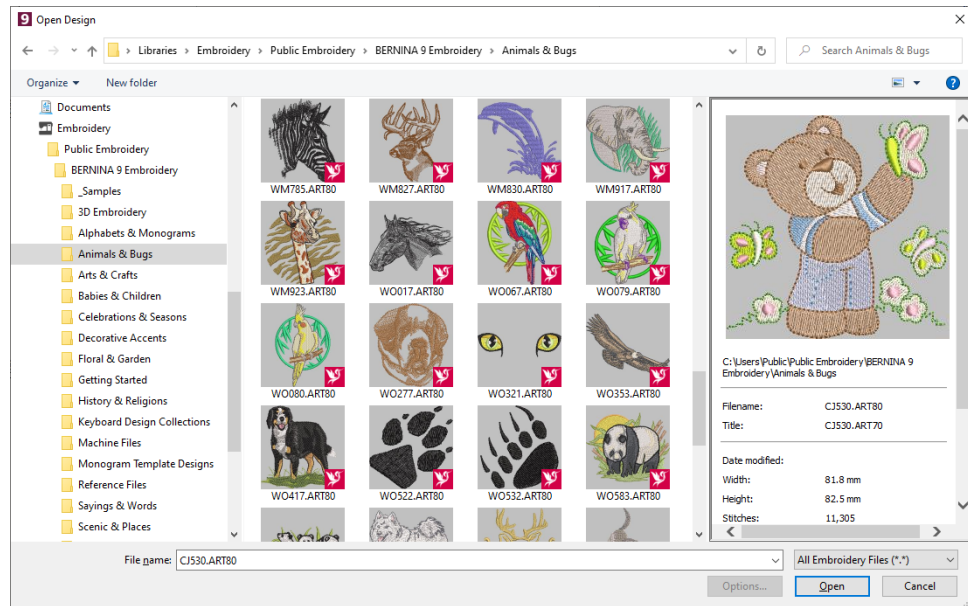
Mallikuviot ja kuvamateriaali

BERNINA V9 -ohjelmassa on satoja käyttövalmiita kuvioita aina kiehtovista ornamenteista, mallikuvioihin ja digitoituihin taustoihin. Suunnittelutiedostot (ART-tiedostot) ja kuvat (BMP-, JPG- ja WMF-tiedostot) sijaitsevat kirjontakuvio- ja kuvakirjastoissasi.



Huomautus: Jos haluat katsella kuvamateriaalia, valitse Näytetään-kohdassa Kaikki kuvamateriaalitiedostot.

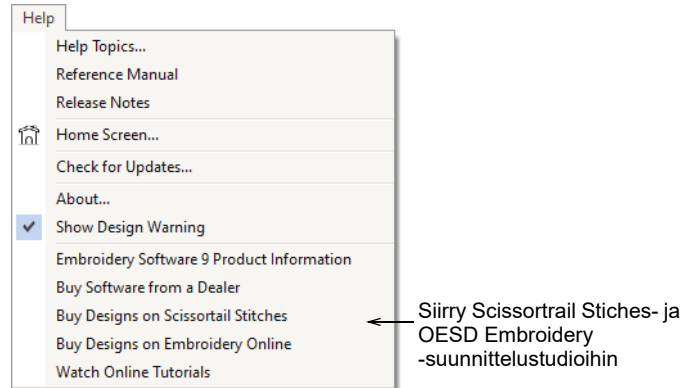
Kun aloitat uutena käyttäjänä, kannattaa käyttää aikaa kuvioiden selaamiseen ja saatavilla olevaan tarjontaan tutustumiseen.



Huomautus: BERNINA V9 -ohjelmassa on oma **Embroidery Library**, jossa voit tarkastella ja hallinnoida kirjontakuviointiasi. Vaihtoehtoisesti voit selata kuviokansioita MS Windows® Explorerilla.

Muut lähteet

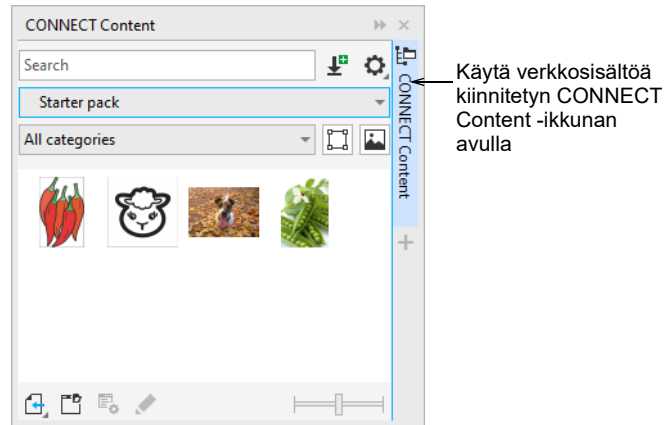
Saatavilla on lukuisia muita lähdesivustoja valmiille kirjontakuvioille, joita voit ostaa ja muokata. BERNINA V9 ohjaa kahdelle monipuoliselle suunnittelustudiolle: Scissortrail Stiches ja OESD Embroidery.



Leikekuvat

CorelDRAW® SE tarjoaa pääsyn verkossa olevaan sisältöön ja resursseihin, kun olet rekisteröitynyt. Rekisteröitymisen jälkeen voit käyttää leikekuvia ja muuta sisältöä ohjelmaryhmän kautta. Voit käyttää sitä myös ohjelman sisäisellä kiinnitettyllä **CONNECT Content** -ikkunalla **Artwork Canvas**

-tilassa. Avaa kiinnitetty ikkuna valitsemalla **Ikkuna > Kiinnitetyt ikkunat > CONNECT Content**.



Tutustu saatavilla oleviin leikekuvamalleihin. Monia niistä voidaan käyttää kirjontakuviossa joko digitointitaustoina tai suoraan.



Varoitus: Mukana tulevat kuvamateriaalit (leikekuvat) ja kirjontakuviot on tarkoitettu vain henkilökohtaiseen käyttöön. Niitä ei saa myydä missään kaupallisessa tarkoituksessa.

Hyvän kirjonnän säännöt

Pidä mielessä seuraavat seikat, kun tarkastelet omia tai muiden kirjontakuvioita:

- ▶ Ompeleet ovat siistejä, huoliteltuja ja tasaisia
- ▶ Kirjontakuvio näyttää hyvältä: muodot, värit, tasapaino
- ▶ Muodot on täytetty oikealla täytöllä ja ympäröity oikeilla ääriviivoilla
- ▶ Ompeleiden kulma on sopiva kuvioihin nähden
- ▶ Kuviot on ommeltu oikein, eikä kuviossa ole tahattomia aukkoja
- ▶ Yksityiskohdat erottuvat hyvin
- ▶ Teksti on selkeää ja helppolukuista.

Kirjonnän tulisi myös sisältää seuraavat ominaisuudet:

- ▶ Kuvio voidaan ommella koneella tehokkaasti
- ▶ Kangas ei vedä kirjonnän ympäriltä
- ▶ Kuviosta ei roiku irtonaisia langanpätkiä.

Onnistuneen kirjonnän perustana toimii hyvä kuvio. Tarvitset myös laadukkaan koneen sen kirjontaan. Nämäkään eivät riitä, jos et käytä sopivaa kangasta, lankaa, taustaa, kireyttä ja niin edelleen. Katso lisätietoja koneen käyttöohjeesta ja kysy neuvoja muilta kirjontaa harrastavilta.

Kirjontakuvioiden käsittely

Tarkastellaanpa ennen aloittamista erilaisia mahdollisia kirjontakuvion käsittelytapoja. Useimmiten tehdään yksi tai useampi seuraavista:

- ▶ Käyttövalmiin kuvion valitseminen ja ompeleminen
- ▶ Koko kuviota koskevien muutosten tekeminen
- ▶ Kirjainkuvion luominen
- ▶ Kirjainten yhdistäminen kuvioon
- ▶ Kuvion muokkaaminen muuttamalla osia
- ▶ Uuden kirjontakuvion luominen kuvamateriaalista automaattitekniikoilla
- ▶ Uuden kirjontakuvion luominen käsin
- ▶ Erikoiskirjontaominaisuuksien käyttö

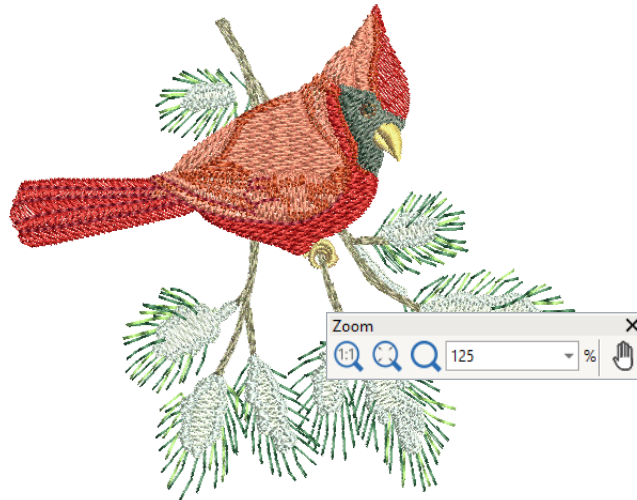
Seuraavana käymme läpi mahdolliset tilanteet yksitellen.

Käyttövalmiin kuvion ompeleminen

Monille kirjonnän harrastajille riittää valmiin kuvion valitseminen ja ompeleminen. Useimmat aloittavat tästä tavasta. Kun olet löytänyt mieluisen kuvion, voit katsoa esikatselusta, miltä se näyttää kirjottuna. Tähän kuuluu monta työvaihetta. Tässä tärkeimmät.

Kuvion ompeleminen

1 Avaa kuvio BERNINA V9 -ohjelmassa.



- 2 Säädä tarvittaessa näkymäasetuksia.
- 3 Tarkista kangastyppi ja muuta tarvittaessa.
- 4 Tarkista lankojen värit ja muuta tarvittaessa taulukkoa vastaamaan käyttämiäsi värejä.
- 5 Esikatsele kirjontakuviota, jotta näet, kuinka kone kirjoo kuvion.
- 6 Valitse kehys ja tarkista sijainti kehyksessä.
- 7 Esikatsele kirjontakuviota ja tulosta halutessasi kuvion kaavio ennen ompelua.
- 8 Lähetä kuvio koneeseen joko suoraan tai tallennusvälineen kautta (yleensä muistitikku).



Vinkki: Katso BERNINA-koneen dokumentaatiosta tarvittavat työvaiheet sen jälkeen, kun kirjontakuviota on siirretty koneeseen.

Koko kuvion muokkaaminen

Kun olet perehtynyt kirjontakuvioiden (joko leikekuvien tai ostamiesi kuvien) ompelun kaikkiin vaiheisiin, seuraavaksi on tehtävät koko kuviota koskevia muutoksia, kuten koon muuttamista tai langan värin ja kankaan tyyppin muuttamista. Nämä ovat melko helppoja toimintoja.

Koko kuvion muokkaaminen

1 Avaa käytettävä kuvio.



2 Tarkista kuvion mitat ja muuta kokoa tarvittaessa.

Jos esimerkiksi olet tekemässä kuviota vasemmalle rinnukselle, kuvion maksimikoko on noin 108 x 108 mm.

3 Vaihda halutessasi kuvion lankojen värejä.



- 4 Vaihtoehtoisesti voit 'keskeyttää' ryhmytyksen tilapäisesti **Alt**-näppäimellä. Muuta väriä pitämällä painettuna ja napsauttamalla yksittäisiä kuvion osia.
- 5 Tarkista kangastyyppi ja muuta tarvittaessa.
- 6 Valitse kehys tarvittavan koon mukaan.
- 7 Visualisoi kuvio vaatteeseen tai tuotteeseen.



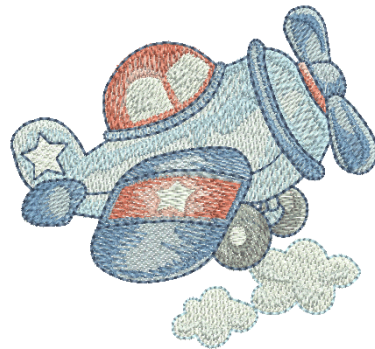
8 Tulosta kirjontakaavio ja lähetä kuvio koneeseen.

Yksinkertaisen kirjainkuvion luominen

Kun olet oppinut ompelemaan kirjontakuvioita sekä muuttamaan kokoa, värejä ja kangastyyppejä, voit luoda omia kirjainkuvioita. Laadukkaiden kirjainkuvioiden kirjonnan oppiminen vaatii harjoitusta, mutta niitä on helppoa luoda BERNINA V9 -ohjelmalla vain kirjoittamalla näytöllä halutut kirjaimet.

Yksinkertaisen kirjainkuvion luominen

- ▶ Yleensä kirjaimet lisätään jo tehtyyn kuvioon.
- ▶ Voit lisätä kirjontakirjaimia kuvioihin helposti ja nopeasti joko näytöllä nykyisistä asetuksista tai kuvion osan ominaisuuksista.



CHILDS PLAY

- ▶ Sen jälkeen säädetään ohjausviivoja, muotoilua, välistysasetuksia ja värejä.



- ▶ Kokeile kirjainkuvion kirjomista. Tarkastele kirjonnin laatua. Huomaa, että eri fonttien ompelu sujuu parhaiten eri koossa.

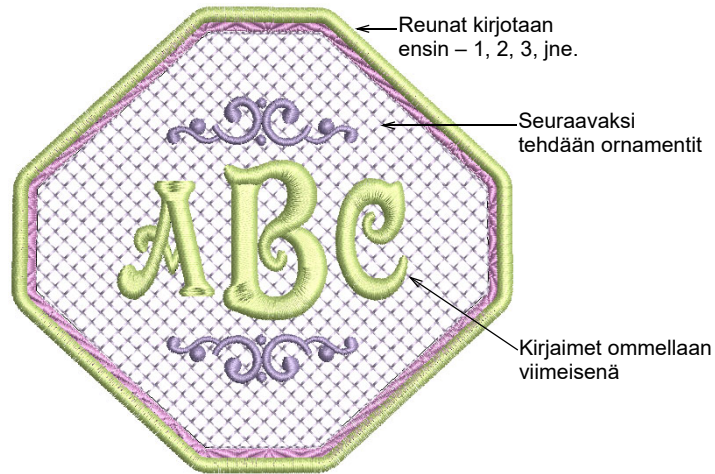
Monimutkaisen kirjainkuvion luominen

Kun olet kokeillut kirjainkuvioiden luomista ja kirjontaa, voit jo uskaltautua haastavampiin tehtäviin, esimerkiksi kirjomaan monogrammeja, erikoiskirjaimia, tyyliteltyjä kirjaimia, kohokirjainkuvioita trapunto-tekniikalla sekä 'venyvän' tekstin tehosteita. Luovuuden mahdollisuudet ovat rajattomat. Voit innostua kokeilemaan uusia asioita sitä mukaa, kun kerrytät kokemusta ja itsevarmuutta. Kokemuksen kerryttämiseen kuuluu BERNINA-koneen käyttöön tottuminen sekä mallikappaleiden tekeminen ja kuvion laadun tarkistaminen.

Monogrammin kirjominen

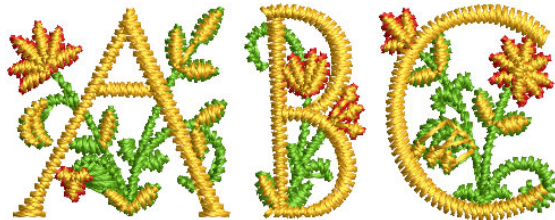
BERNINA V9:n avulla monogrammikuvioiden luominen on helppoa monikäyttöisellä **monogrammityökalulla**. Voit lisätä valinnaisesti

kirjaimia, ornamenteja ja/tai enintään neljä samankeskistä reunusta monogrammiin.



Erikoisfontit

BERNINA V9 sisältää useita erikoisfontteja, kuten **Creative Cross** ja **Secret Garden-Caps**. Näissä fonteissa on useita värivaihtoehtoja ja miniatyyrikuvioita.



Tyylitellyt kirjaimet on erikoisfontti, jonka avulla voit lisätä kirjainkuvioiden loppuun koristeluita, jotka imitoivat koristeellisia käsinkirjoituskoukeroita.



Kirjainten kirjontatehosteet

Oletuksena kirjainkuviot täytetään satiiniompeleella. Voit käyttää myös muita kirjontakuvion täyttöttyyppejä, kuten **tikkipistoja** tai **koristeommelta** sekä esimerkiksi **tekstuurireunan** kaltaisia tehosteita.



Venyvä teksti

Tee kirjaimista pulleampia, kaarevampia, venytettyjä tai kutistettuja käyttämällä venyvän tekstin tehostetta.



Vinkki: Muista tutkia BERNINA V9 -asennuksen mukana tulleita mallikuvioita.

Kuvion muokkaaminen

Kuvioiden muokkaaminen on kirjonnassa kenties yleisin toimintatapa. Vaikka joskus haluaisitkin luoda uuden kuvion, yleensä mallista, silti yleisin toimintatapa on valita valmis kuvio ja sovittaa se uuteen käyttökohteeseen. Käsittelimme jo aiemmin koko kuviota koskevien muutosten tekemistä, kuten koon muuttamista sekä värien ja kankaiden muuttamista. Ennen pitkää voit haluta tehdä suurempia muutoksia, kuten muokata muotoa, poistaa, yhdistää, monistaa, järjestää uudelleen tai muuttaa ommeltyyppiä ja tehosteita. Tässä on esimerkkejä toiminnoista, joita saatat haluta kokeilla.

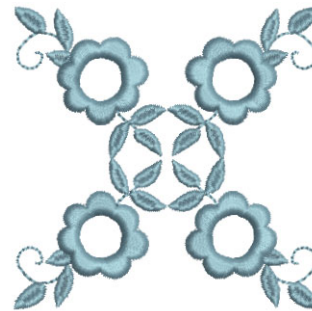
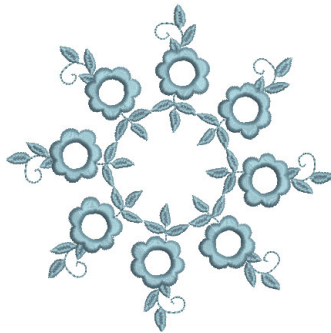
Kuvioiden yhdistäminen

Kuvioelementtien yhdistäminen on yksi tapa, jota tulet varmasti käyttämään. Tällä menetelmällä opit paljon muista muokkaustoiminnoista, kuten koon muuttamisesta, asettelusta, pyörittämisestä, kuvion osien järjestämisestä sekä alla olevan kirjontakerrosten poistamisesta.



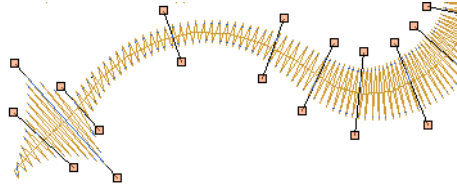
Kuvioelementtien muuntaminen

Riippuen siitä, millaista kuviota työstät, voit BERNINA V9:n työkaluilla monistaa, pyörittää ja peilata kuvion elementtejä, jotta saat aikaan seppele-, kaleidoskooppi ja muita tehosteita.



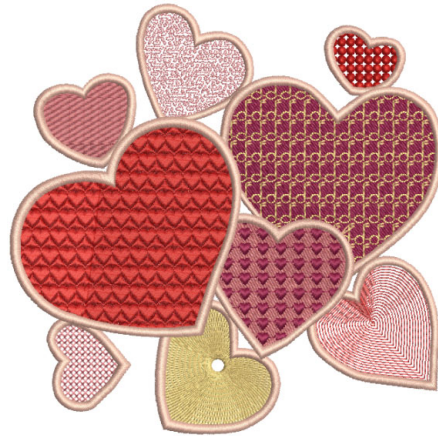
Elementtien muodon muokkaaminen

Muodon muokkaamista voidaan käyttää eri tarkoituksiin aina pienistä kuvion muodon muutoksista kirjainten muodon muokkaamiseen. Aina jos kuvio voidaan valita, sen muotoa voidaan myös muokata.



Taiteellisten kirjontatehosteiden käyttäminen

Ennen pitkää yksinkertaiset täytöt ja ääriviivat eivät enää tarjoa sinulle tarpeeksi haastetta, joten saatat haluta kokeilla joitakin monista taiteellisista BERNINA V9 -ohjelman tarjoamista ompeleista ja tehosteista.



Vinkki: Muista tutkia BERNINA V9 -asennuksen mukana tulleita mallikuvioita.

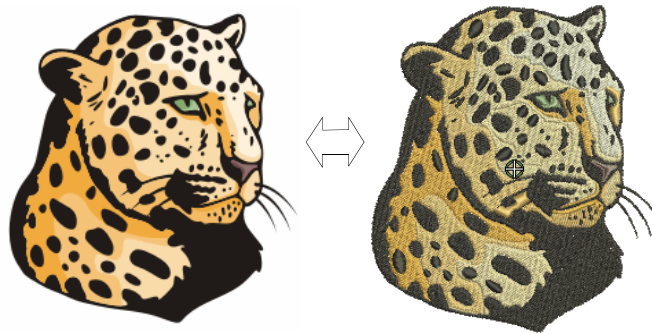
Kirjontakuvioiden 'automaattinen' luominen

Kun saanut tutustuttua BERNINA-koneeseen ja BERNINA V9 -ohjelmaan näin paljon, olet jo pitkällä. Voit tehdä jo paljon ilman, että luot omaa kuviota tai digitoit kuvan. Jos olet kuitenkin päässyt jo näin pitkälle, luultavasti haluat nimenomaan tehdä oman kuvion tai digitoida kuvan!

Yksi nopeimmista aloitustavoista on käyttää BERNINA V9:n automaattisia tekniikoita. Vaikka näillä tekniikoilla on rajansa, niiden avulla voit kuitenkin kokeilla ideoitasi melko helposti, ja lopputulos voi riittää tarpeisiisi. Ainakin tällä erää!

Vektorikuvamateriaalin muuntaminen

BERNINA V9 -ohjelman muunnostyökalut muuntavat automaattisesti vektorikuviot ja -tekstin kirjonta- tai kirjainkuvioiksi. Näitä voidaan muokata tarvittaessa.

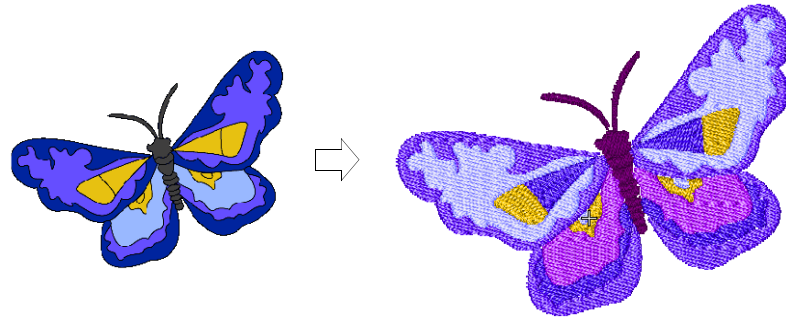


Vinkki: Hyvä lähtökohta on käyttää leikekuvamalleja, jotka kuuluvat CorelDRAW® -pakettiin. Monet niistä voidaan muokata kirjontakuvioksi.

Bittikarttakuvamateriaalin muuntaminen

Magic Wand-työkalu tarjoaa kaiken tarvittavan bittikarttakuvien automaattiseen digitointiin. Tämän ratkaisun laajempi versio,

Auto-Digitize tunnistaa muotoja kuvissa ja päättää sopivimmat käytettävät ompeleet.



Valokuvien muuntaminen

Tehokkaalla **Color PhotoStitch**-työkalulla voit luoda kirjontakuvioita valokuvista ja muista kuvista.



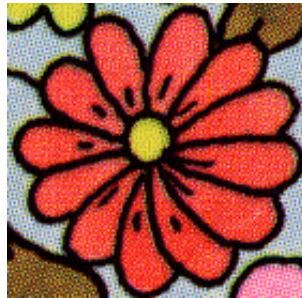
Uuden kirjontakuvion luominen alusta alkaen

Kun olet päässyt jo näin pitkälle, osaat käyttää 90:ää prosenttia useimpien kirjontaharrastajien tarvitsemista tekniikoista. Jos haluat kuitenkin edetä vielä ylemmälle tasolle, seuraava askel on opetella käsin digitoinnin taika. Alkuun pääseminen siinä on yllättävän helppoa. Voit aloittaa

yksinkertaisista projekteista ja edetä pikkuhiljaa monimutkaisempiin kuvioihin, joissa on mutkikkaampia tehosteita.

Lähtökohtana hyvä kuvamateriaali

Jotta voit luoda hyvälaatuisen kirjontakuvion, tarvitset sopivan kuvamateriaalin, joka sopii digitoinnin taustaksi. Älä käytä monimutkaista kuvaa, jollet ole jo kokenut digitoija.



Skannattu 256 värin tilassa



Skannattu RGB-väritilassa (miljoonia värejä)

Muussa kuin digitaalisessa muodossa oleva kuva on skannattava. Voit tehdä sen CorelDRAW® -ohjelmalla, joka sisältyy BERNINA DesignerPlus -ohjelmaan. Mahdollisia lähteitä ovat:

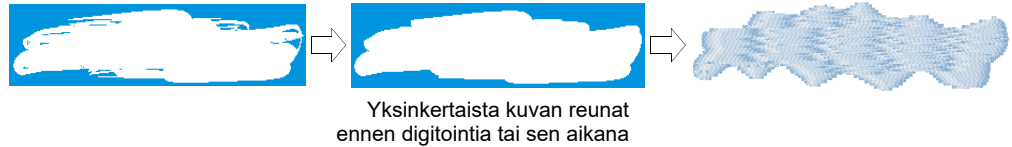
- ▶ kirjat
- ▶ internetissä tai CD:llä olevat leikekuvat
- ▶ lasten taide
- ▶ oma taiteesi.

Muista myös, että hyvän aloitusmateriaalin voi löytää CorelDRAW® -paketin mukana tulleista leikekuvista. Monet niistä voidaan muuttaa digitoinnin taustoiksi.

Kuvamateriaalin valmisteleminen

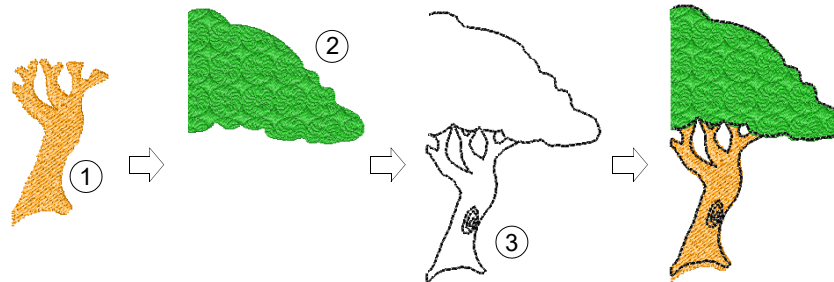
Ennen digitointia sinun on analysoitava ja suunniteltava kuvion muodot ja kirjontajärjestys huolellisesti. Kirjontakuvioiden täytyy olla selkeitä, jotta ne on helppo kirjoa. Helpoimmin kirjottavien kuvioiden leveys on melko

tasainen, siinä on kaarevat reunat, ei teräviä kulmia eikä pieniä, ulkonevia yksityiskohtia.



Kuvion digitointi

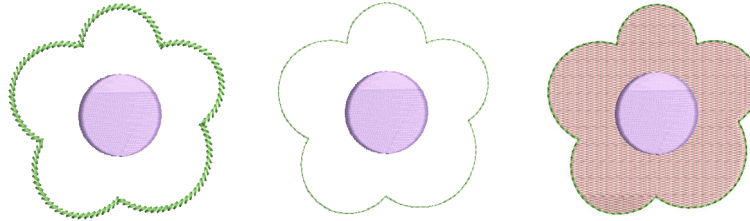
BERNINA V9 -ohjelmassa voit luoda kirjontakuvioita tavallisista muodoista tai kirjontakuvion osista. Kirjontakuvion osien luomista näytöllä kutsutaan digitoinniksi.



Samoin kuin suunnitellessasi kuvioita kuvankäsittelyohjelmassa, myös digitoidessasi kirjontakuvioita tarvitset eri työkaluja ja menetelmiä. Yhdessä ommeltyyppien kanssa niistä luodaan kirjontakuvioita.

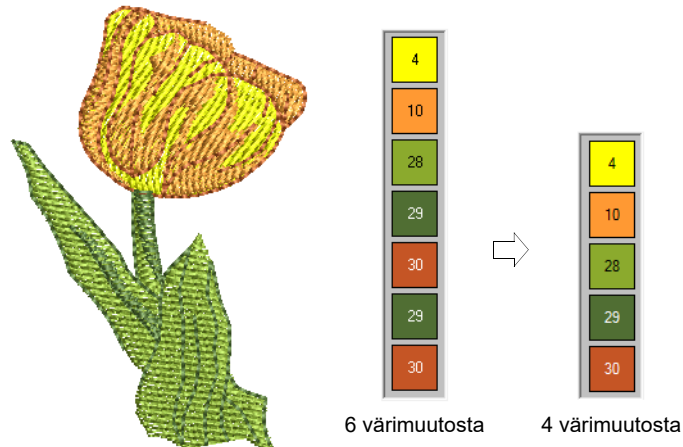
Ommeltyyppien valinta

Valitse, mitä ommeltyyppiä haluat käyttää mihinkin kuvion muotoon. BERNINA V9:ssä voit vaihtaa niitä milloin tahansa.



Kuvioelementtien järjestäminen

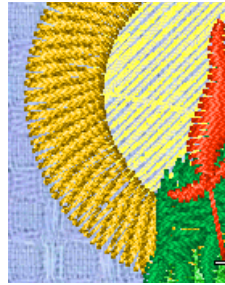
Kirjontakuvion järjestys tarkoittaa järjestystä, jossa kuvion osat luodaan ja sitten kirjotaan. Voit parantaa kirjontaa muuttamalla järjestystä, esimerkiksi jotta vältetään värien vaihtuminen. Yksityiskohdat tulee ommella viimeisenä.



Kirjonnin laadun parantaminen

Opit yrityksen ja erehdyksen kautta, mikä kaikki vaikuttaa kirjonnin laatuun. BERNINA V9 automatisoi monia laatuun vaikuttavia tekijöitä, kuten kankaan kiertymisen tikin ympärille, kutistumisvaikutuksen ja

kirjonnankokouksen. Tärkein laatuun liittyvä asetus on kangastyypin valinta.

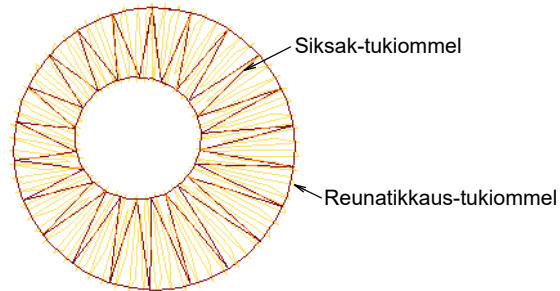


Kudottu keskipaksu

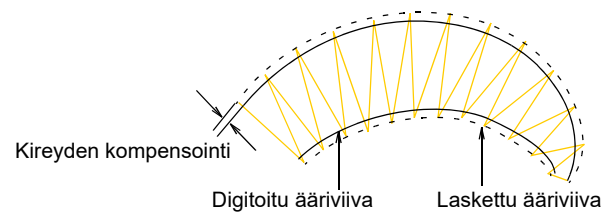


Kudottu paksu

Myös muut ominaisuudet vaikuttavat, kuten tukiompeleen tyyppin valinta.



Kireyden kompensointi on toinen ompelen laatuun vaikuttava asetus, joka kannattaa ottaa huomioon. Yleensä kuitenkin perusasetus riittää.



Erikoiskirjontaominaisuuksien käyttö

Kun olet oppinut digitoimaan käsin, voit hyödyntää kaikkia BERNINA V9 -ohjelman tarjoamia ommeltyyppejä ja -tehosteita. Moniin niistä olet jo ehtinyt tutustua, kun olet muokannut valmiita kuvioita eri tarkoituksiin.

Käsivarainen kirjonta

Monia ominaisuuksia, kuten **käsivaraista kirjontaa**, ei voida käyttää valmiisiin kuvioihin, vaan ne täytyy digitoida alusta alkaen. Tällä tekniikalla voit luoda kuvioita, jotka näyttävät käsin piirretyiltä. Sitä on vaikea saada aikaan tavallisilla digitointimenetelmillä. Tarkoitus on mukaila koneella tehtyjä kirjontakuvioita käsivaraisesti. Erona on, että kangas on kiinnitettynä kirjontakehykseen, jolloin neula voi 'piirtää' kankaan pinnalle aivan kuin piirsit näytölle.



Toistuvat leimat,-tikit ja täytöt

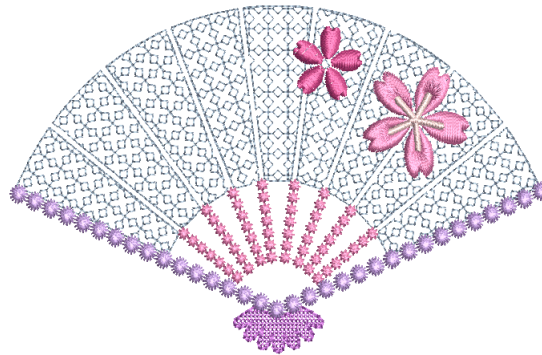
Toistuvat kuviot ovat esimääritettyjä kuvioelementtejä, kuten sydämiä, lehtiä tai reunakuvioita, joita voidaan lisätä nopeasti kirjontakuvioon. Ne koostuvat yleensä yhdestä tai useammasta yksinkertaisesta kuvioista, ja ne

tallennetaan erityiseen toistuvien kuvioiden ryhmään. Niiden avulla voit luoda kuvioituja reunoja tai täyttöjä, tai voit käyttää niitä sellaisenaan.



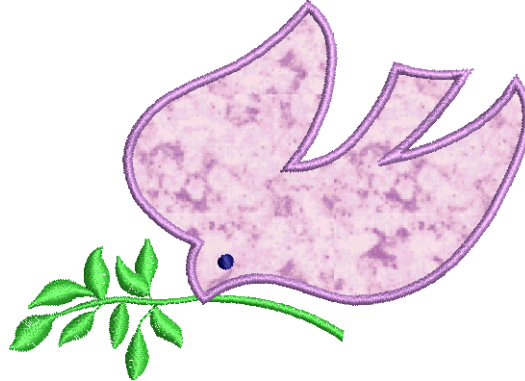
Käsinkirjontareunat ja -täytöt

BERNINA V9 tarjoaa valikoiman käsinkirjontaompeleita, joiden avulla voit matkia joitakin perinteisiä käsinkirjontaompeleita. Ne sisältävät laajan valikoiman etupistokirjonta- ja valkokirjontakuvioita, jotka sopivat sekä ääriviivoihin että täyttöihin.



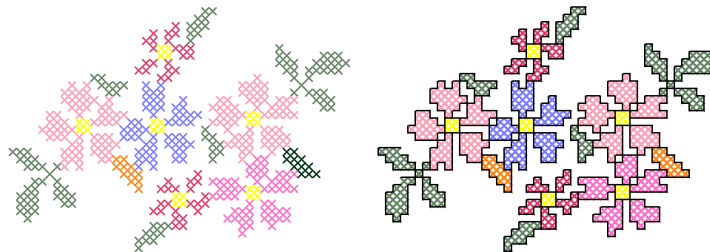
Applikointi

Applikointi on tärkeä osa ompelua, ja **Digitoi applikointi** -toiminto tarjoaa helpon tavan tehdä korkealaatuista applikointia. Sen avulla voit luoda umpinaiseen applikointikuviioon tarvittavat tikit.



Ristipisto

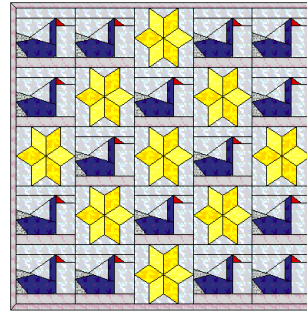
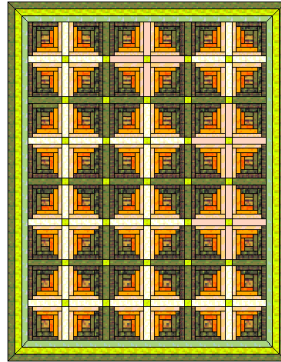
Ristipistot ovat suosittu tapa täyttää suuria alueita vähillä pistoilla. Niitä voidaan käyttää myös ääriviivoihin ja reunuksiin. Se sopii sisustustarvikkeisiin, pöytäliinoihin, lasten vaatteisiin ja perinteisiin kuvioihin. Ristipistot yhdistetään joskus applikoinnin kanssa. BERNINA Cross Stitch-sovelluksella voit luoda erillisiä ristipistokuvioita tai lisätä kirjontakuviioon ristipistoja.



Tilkkuilu

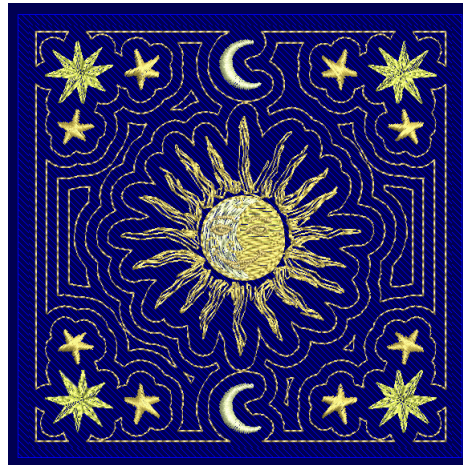
Tilkkuilu on suosittu tapa asetella kangaskappaleita ja ommella ne yhteen. BERNINA Quilter-sovellusta voidaan käyttää tilkkutöiden suunnitteluun

joko olemassa olevilla kuvioilla tai toistuvilla kuvioilla tai itse tekemilläsi kuvioilla. BERNINA Quilter-sovelluksella voit tehdä kokeiluja tilkuilla ja väreillä, jotta saat luotua tyylikkäitä ja omintakeisia tilkkutöitä.



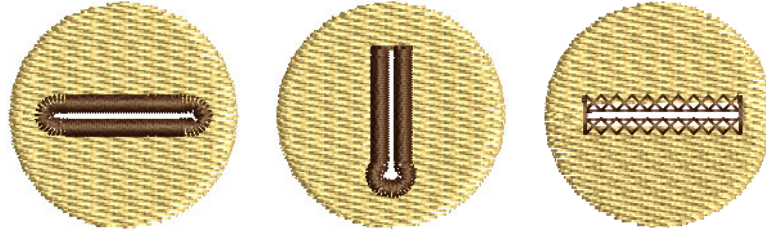
Kirjontatilkkuilu

Kirjotut tilkut luovat kuvioon syvyyttä täyttämällä tai päällystämällä alueita, jotta niistä muodostuu kohopinta. Siinä käytetään trapunto-nimistä tekniikkaa, jota kutsutaan myös korko-ompeluksi. **Asettelu**-työkaluilla on helppoa määrittää tietynkokoiset tilkkualueet. Sen jälkeen voit järjestää elementit alueen ympärille joko keskielementin kanssa tai ilman sitä.



Napinlävet

BERNINA V9:ssä voit lisätä valmiita napinläpiä joko yksittäin tai linjassa. Voit valita niiden koon ja yhdistää ne kuvioon.



Yhdistelmäkoristeet

CorelDRAW® -ohjelman avulla BERNINA V9 tukee yhdistelmäkuvioiden suunnittelua. On suosittua yhdistää digitaalinen tuloste kirjontakuvioon ja luoda siten yhdistelmäkuvio. Tämä on sekä tulostettava digitaalisesti että kirjottava.



Yleensä siirtopaperia käytetään tavallisessa väritulostimessa. Kuvat tulostetaan peilikuvina, ja siirtopaperi silitetään sen jälkeen kankaaseen. Tarkista saatavilla olevat valinnat ja valitse sellainen asetus, jolla voit peilata kuvan.

Kohokuvioiden kirjonta

Kun lopulta olet tutustunut perin pohjin kaikkiin edellä esiteltyihin tekniikoihin tai jos olet erityisen kiinnostunut tekstiilitaiteesta, sinua saattaisi kiinnostaa nostaa työsi uudelle tasolle ja tutustua veistoksellisten pintojen kirjailuun. Onneksi BERNINA V9 tarjoaa tämän helpompaan saavuttamiseen fiksuja keinoja.



Hauskaa kirjomista!

Toivotamme hyviä hetkiä BERNINA-koneen ja BERNINA V9 -ohjelman kanssa. Näillä varusteilla saat kaiken tarvittavan korkealaatuiseen, ammattitasoiseen kirjontaan. Ainoa ero on, että itse kirjomasi työt eivät ole mitään massatavaraa!

Muista, ettei Roomakaan rakennettu päivässä. Kaikkien yllä kuvattujen tekniikoiden ja menetelmien oppiminen vaatii harjoitusta ja kärsivällisyyttä. Lopputulos on kuitenkin kaiken tähän kirjontakoristeluun kiehtovaan maailmaan tutustumiseen käytetyn ajan väärti.

Muista hyödyntää mukana tulleita kuvioita ja leikekuvia. Jos epäröit jossain työvaiheessa, palaa edelliseen vaiheeseen. Ja kun haluat laajentaa osaamisalueitasi, tutki mallikuvioista, miten ne on tehty.

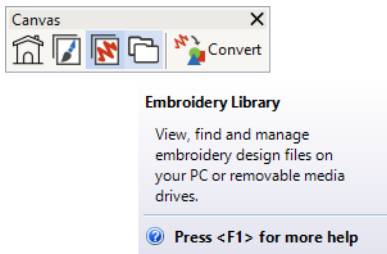
Lopuksi haluaisimme kannustaa sinua kokeilemaan mallikuvioita ennen omien kuvioiden tekemistä. Näin opit tärkeimmät, kirjonnassa huomioon otettavat seikat oman työn tekemistä varten.

Toivotamme kaikkea hyvää. Ja hauskoja kirjontahetkiä!

Tämä pikaohje kuvaa BERNINA Embroidery Softwaren käyttötilat ja esittelee yhteenvedon **Embroidery Canvas** ssa ja **Embroidery Library** ssa saatavilla olevista komennoista ja työkaluista.

Käyttötilat

BERNINA Embroidery Softwaressa on yksi työskentelyalue, mutta voit käyttää sitä eri tiloissa eli eri suunnittelualustoilla, joita ovat **Koti**, **Artwork Canvas**, **Embroidery Canvas** ja **Embroidery Library**. Niitä käytetään **Suunnittelualusta**- työkalupalkista.



Vinkki: Valinnat- valintaikkunassa voit valita oletusarvoisen aloitusnäytön – yleensä **Koti**-näytön. Vaihtoehtoisesti voit näyttää käynnistyksen yhteydessä **Embroidery Canvas**- tai **Embroidery Library**-näytön.

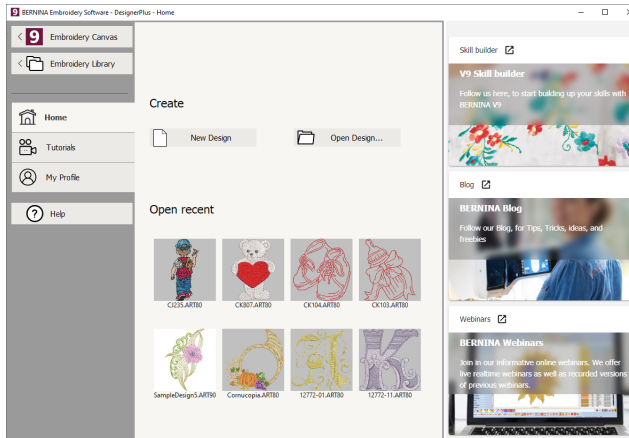
Koti-näyttö



Napsauttamalla Suunnittelualusta > Koti voit palata Koti-näyttöön, kun haluat aloittaa uuden kuvion tai avata tutoriaaleja tai muita tuotetietoja.

Koti-näyttö latautuu oletuksena, kun BERNINA V9 käynnistyy. Sen avulla pääset nopeasti käsiksi äskettäin avattuihin kuvioihin sekä esimerkiksi tutoriaaleihin,

projekti-ideoihin, blogijulkaisuihin ja moneen muuhun.



Koti-näyttö tarjoaa seuraavat...

Ominaisuus	Hyödyt
Nopea pääsy ohjelman ominaisuuksiin	<ul style="list-style-type: none"> • Ohjaa Embroidery Canvaslle • Ohjaa Embroidery Libraryn ominaisuuksiin
Koti-sivu	Nopea pääsy seuraaviin... <ul style="list-style-type: none"> • Tyhjä kuvio tai suunnittelualusta • Kiintolevyllä olevat tiedostot • Äskettäin avatut kuviotiedostot.
Tutoriaalit	BERNINA Embroidery Software-asiantuntijoiden laatimien oppituntien kirjastot.

Ominaisuus	Hyödyt
Osaamiskeskus	Nopea pääsy seuraaviin... <ul style="list-style-type: none"> • Projekti-ideat kirjontakonetta varten • Kirjontaprojekteja vasta-alkajille ja osaajille • Ilmaisia latauksia, ohjeita ja paljon muuta • Vinkkejä ja ohjeita kirjonnin helpottamiseen.
BERNINA-blogi	Säännöllisesti päivitettyä sisältöä, kuten vinkkejä, ideoita ja ilmaisyntöitä.
BERNINA-webinaarit	Runsassisältöisiä ennalta tallennettuja tai reaaliaikaisia verkkowebinaareja.
Kirjontakuukauppa	Uusia kuvioita julkaistaan joka viikko. Osta aiheen, tekniikan tai merkin perusteella.



Vinkki: Voit poistaa käytöstä **Koti**-näytön avaamisen käynnistyksen yhteydessä **Valinnat**- valintaikkunasta.

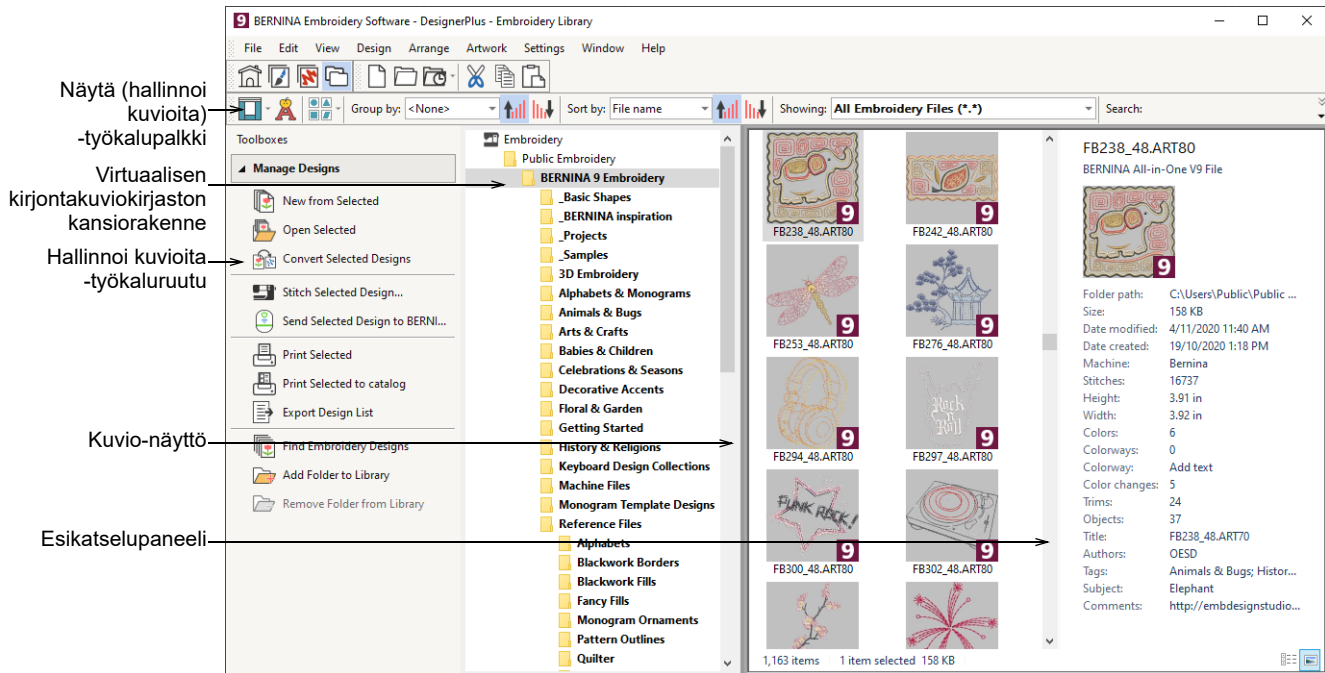
Kirjontakuikirjasto



Kohdassa Suunnittelualusta > Kirjontakuikirjasto voit tarkastella ja hallinnoida kaikkia järjestelmäsi kirjontakuvioita ja kuvamateriaaleja.

Ohjelman sisäinen **Embroidery Library** tarjoaa tehokkaan tavan tarkastella ja hallinnoida kirjontakuvioita. Se tunnistaa kaikki ohjelman käyttämät kuviotiedostomuodot.

Kirjastossa voit myös helposti hakea, järjestää ja selata kaikkia järjestelmäsi kirjontakuviota.



Embroidery Library tarjoaa seuraavat ominaisuudet:

- ▶ Etsi kirjontakuviota mistä tahansa kiintolevyltäsi tai ulkoiselta tallennuslaitteelta ja halutessasi lisää ne kirjontakuviokirjastoosi.
- ▶ Hae kuvioita eri tavoin, esimerkiksi kuvion tunnettujen tietojen perusteella.
- ▶ Luo järjestyksen rakenne, jotta voit helposti käyttää kategorioita.
- ▶ Muunna kerralla useita valittuja kuviotiedostoja useiden koneiden tiedostomuotoihin, kuten EXP, DST ja SEW.

- ▶ Tulosta valitut kuviot tai lähetä ne kirjontakoneeseen ompelua varten.

Artwork Canvas

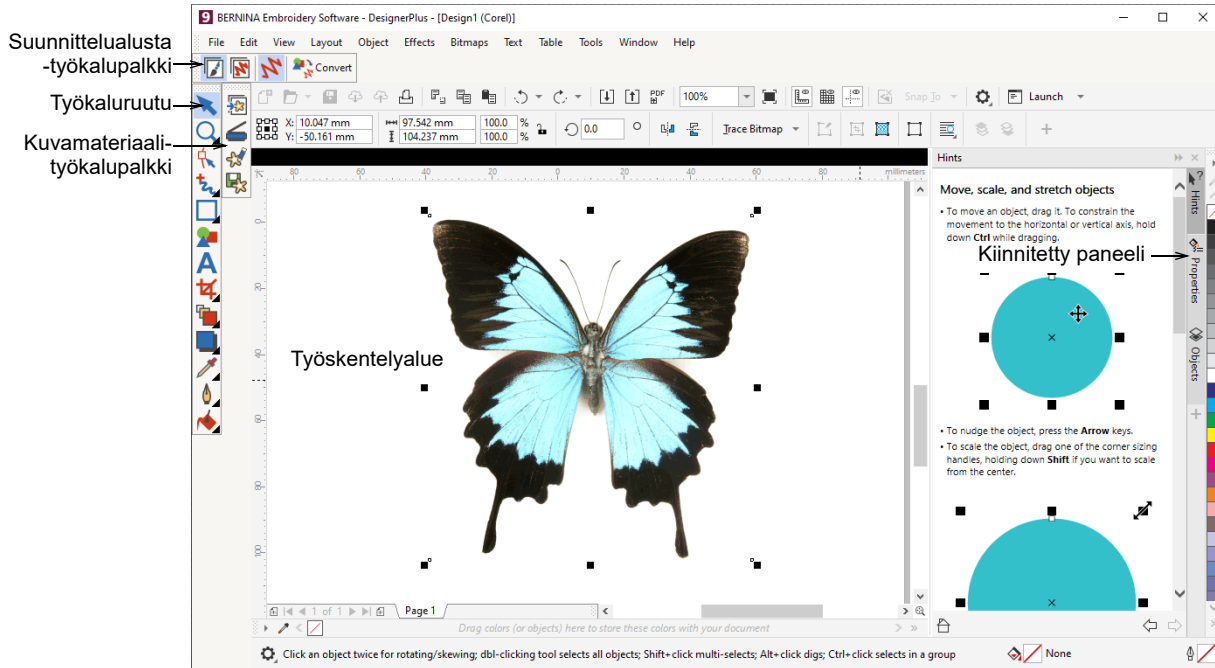


Kohdassa Suunnittelualusta > Artwork Canvas voit tuoda, muokata tai luoda käsin tai automaattisesti vektorimuotoista kuvamateriaalia taustaksi kirjontakuvioiden digitoinnille.

BERNINA DesignerPlus ja CoreIDRAW® SE muodostavat yhdessä yhden sovelluksen. **Artwork Canvas**lla voit luoda ja muokata bittikartta- ja vektorikuvamateriaalia käyttäen

CorelDRAW® SE -työkaluruutua. Alla on näyttökuva **Artwork Canvas**-työskentelyalueesta. Se sisältää valikoiman

CorelDRAW® -piirtötyökaluja, joiden avulla voit luonnostella useilla tekniikoilla ääri viivoja ja muotoja näytölle.



Lisäksi **Artwork Canvas** mahdollistaa **vektorien** ja vektoritekstin muuntamisen suoraan kirjontakuvioksi. **Artwork Canvas**lla voit lisätä tai liittää muiden ohjelmien vektorigrafiikkaa, kuten leikekuvia, käytettäväksi kirjontakuviossa. Vaihtoehtoisesti voit lisätä, liittää tai skannata **bittikarttakuvi**a käytettäväksi digitointialustoina tai taustoina.



Huomautus: Voit lukea CorelDRAW® -työkalujen kattavan kuvauksen tuotetiedoista,

jotka ovat saatavilla **Artwork Canvas** **Ohje**-valikosta.

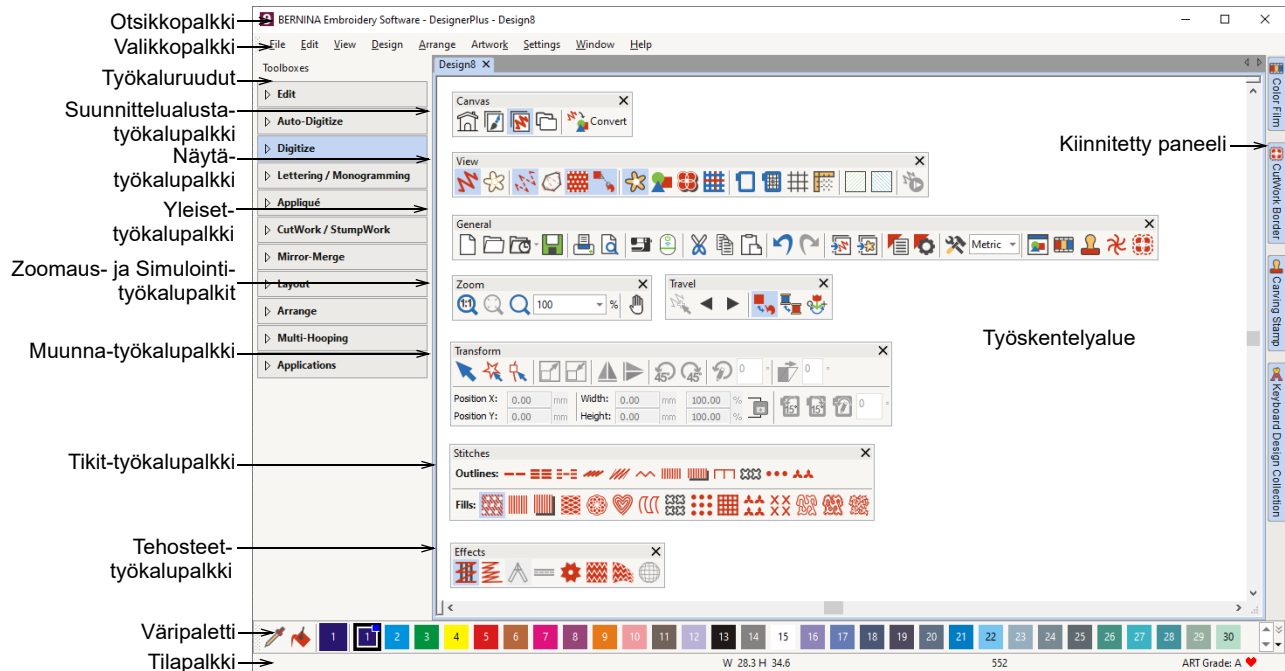
Embroidery Canvas



Kohdassa Suunnittelualusta > Embroidery Canvas voit digitoida ja muokata kirjontakuvioita. Katso kirjontakuvioita ja kuvamateriaaleja. Näytä kuvat realistisina 3D-simulaatioina.

Embroidery Canvas mahdollistaa kirjontakuvioiden luomisen, muokkaamisen ja tulostamisen. Alla olevassa näyttökuvassa

näkyvää räjäytyskuva **Embroidery Canvas** kaikista työkalupalkeista.



Embroidery Canvasn valikot

Embroidery Canvas -valikkopalkki sisältää alla kuvatut pudotusvalikot.



Huomautus: Käytössä ovat tavalliset MS Windows® -järjestelmän **Alt**-pikanäppäimet. Käytä **Alt**-näppäintä yhdessä alla olevan kirjaimen kanssa. Jos haluat perua toiminnon, paina kaksi kertaa **Esc**-näppäintä.

Tiedosto-valikko

New	Avaa uusi, tyhjä kuvio. Pikanäppäin <Ctrl>+<N>.
New from Template	Luo uusi kuvio mallista.
Open Design	Avaa olemassa oleva kuvio. Pikanäppäin <Ctrl>+<O>.
Open Recent Design	Avaa yksi äskettäin käytetyistä kuvioista.

Open Backup Design	Avaa suoraan varmuuskopiokansio, jotta pääset nopeasti varmuuskopiotiedostoihin, jos ohjelma ei toimi.
Close	Sulje nykyinen kuvio.
Save	Tallenna nykyinen kuvio. Pikanäppäin <Ctrl>+<S>.
Save As	Tallenna nykyinen kuvio eri nimellä, eri sijaintiin tai eri muotoon.
Save as Template	Tallenna nykyinen kuvio kuviomallina tulevaa käyttöä varten.
Export Machine File	Muunna nykyinen kuvio koneella luettavaan muotoon.
Export Cutting File	Vie kuvion muotoja SVG- tai EXP-tiedostona leikkuriin tai BERNINA-kirjontakoneeseen CutWork-työkalulla.
Print	Tulosta kuvio nykyisillä asetuksilla. Pikanäppäin <Ctrl>+<P>.
Print Preview	Esikatsele nykyisen kuvion tulostetta.
Read from Card / Machine	Lue (avaa) kuvio BERNINA V9 -suunnittelukortilta tai BERNINA embroidery machineesta.
Write to Card / Machine	Kirjoita (tallenna) kuvio BERNINA-suunnittelukortille tai BERNINA-kirjontakoneeseen.
Read from BERNINA WiFi Device	Vastaanota kuvioita nimenomaisesti BERNINA-WiFi-laitteesta.
Send to BERNINA WiFi Device	Lähetä nykyinen kuvio nimettyyn BERNINA-WiFi-laitteeseen.
Insert Embroidery	Tuo kirjontakuvioitiedostoja nykyiseen kuvioon.

Insert Artwork	Tuo vektori- tai bittikarttamuotoinen kuvamateriaali nykyisen kuvion taustaksi käsin tehtävää tai automaattista digitointia varten.
Scan Artwork	Skannaa kuvat suoraan BERNINA V9 -ohjelmaan.
Save Design As Bitmap	Tallenna kuvioita ommelnäkymässä tai Artistic Viewssä. Tallennettu kuva näyttää samalta kuin työskentelyalueella.
Sign Out and Release License	Jokainen ohjelman lisenssoitu kopio on tarkoitettu yhdelle käyttäjälle. Se oikeuttaa sinut asentamaan tuotteen enintään kolmeen (3) laitteeseen. Voit kuitenkin käyttää tuotetta vain yhdellä (1) laitteella kerrallaan.
Exit	Sulje kaikki avoimet kuvat ja poistu BERNINA V9 -ohjelmasta. Pikanäppäin <Alt>+<F4>.

Muokkaa-valikko

Undo / Redo	Peru viimeksi annettu komento tai joukko komentoja tai tee ne sittenkin. Pikanäppäimet <Ctrl>+<Z>/<Y>.
Cut / Copy	Leikkaa tai kopioi valinta ja tallenna se leikepöydälle. Pikanäppäimet <Ctrl>+<X>/<C>.
Paste	Liitä leikepöydän sisältö työskentelyalueelle. Pikanäppäin <Ctrl>+<V>.
Duplicate	Monista valinta tallentamatta sitä leikepöydälle. Pikanäppäin <Ctrl>+<D>.

Duplicate with Offset	Monista kuvion osa esimääritetyllä siirtymällä alkuperäisestä kuvion osasta. Pikanäppäin <Ctrl>+<Vaihto>+<D>.	Show Grid	Näytä/piilota työskentelyalueen ruudukko.
Delete	Poista valinta tallentamatta sitä leikepöydälle. Pikanäppäin .	Show Rulers & Guides	Näytä/piilota työskentelyalueen viivaimet ja ohjaimet.
Select All	Valitse kaikki kuvion osat. Pikanäppäin <Ctrl>+<A>.	Show Work Area	Näytä/piilota Asettelu-kohdassa määritetty työskentelyalue.
Deselect All	Poista kaikkien valittujen kuvion osien valinta. Pikanäppäin <X>.	Show Quilt Block	Näytä/piilota Asettelu-kohdassa määritetty tilkkualue.
Close Curve with ... Line	Sulje avoimet ääriviivat suoralla tai käyrällä viivalla.	Zoom > Zoom	Lähennä/loitonna työskentelyaluetta ja zoomaa rajatuille alueille, jotta ne näkyvät koko ikkunan kokoisina. Pikanäppäin .
Smooth Curves	Tasoita valittujen kuvion osien kaarteita.	Zoom > Zoom 1:1	Näytä kuvio todellisessa koossa. Pikanäppäin <1>.
Elastic Lettering	Tee kirjainkuvioista pulleampia, kaarevampia, venytettyjä tai kutistettuja käyttämällä niihin erikoistehosteita.	Zoom > Zoom Factor	Näytä kuvio zoomauskertoimella alkuperäisestä, esim. 1,5. Pikanäppäin <F>.
Adjust Stitch Spacing	Vaihda ompeleen tiheyttä koko kuviossa tai kuvion valituissa osissa.	Zoom > Zoom In 1.25x	Suurena näkymää 1,25-kertoimella. Pikanäppäin <+>.
Näytä-valikko		Zoom > Zoom Out 1.25x	Pienennä näkymää 1,25-kertoimella. Pikanäppäin <->.
Artistic View	Näytä/piilota kirjontanäkymä. Pikanäppäin <T>.	Zoom > Zoom In 2X	Näytä kuvio 200-prosenttisena nykyiseen näkymään verrattuna. Pikanäppäin <Z>.
Dim Artwork	Himmennä taustoja, jotta tikit näkyvät selkeämmin digitoidessa.	Zoom > Zoom Out 2X	Näytä kuvio 50-prosenttisena nykyiseen näkymään verrattuna. Pikanäppäin <Vaihto>+<Z>.
Show > ...	Käytä samoja kuvion katselukomentoja kuin Näytä-työkalupalkissakin. Katso lisätietoja Näytä-työkalupalkki .	Zoom > Zoom to Fit	Sovita koko kuvio työskentelyalueelle. Pikanäppäin <0>.
Show Hoop	Näytä/piilota kehysnäkyvä.	Zoom > Zoom to Selected	Sovita valitut kuvion osat työskentelyalueelle. Pikanäppäin <Vaihto>+<0>.
Show Hoop Template	Näytä ruudukon sijaan kehysmalli, jotta voit asetella kuvion oikeaan paikkaan oikein päin.		

Zoom > Zoom to Article	Sovita koko kappale työskentelyalueelle.
Zoom > Zoom to Hoop	Sovita koko kehys työskentelyalueelle.
Pan	Panoroi työskentelyalueella vetämällä. Hyödyllinen toiminto, kun zoomataan paljon. Pikanäppäin <P>.
Previous View	Palaa edelliseen näkymään. Pikanäppäin <V>.
Center Current Stitch	Keskitä nykyisen tikin osoittimen sijainti työskentelyalueella. Pikanäppäin <C>.
Measure	Mittaa etäisyydet ja kulmat näytöllä. Pikanäppäin <M>.
Stitch Player	Simuloi kirjontaa, jotta voit tarkistaa kirjomisjärjestyksen. Pikanäppäin <Vaihto>+<R>.
View by Color	Näytä kuviossa vain valitut värit.
View all Colors	Näytä kaikki värit 'Näytä väreittäin' -komennon käytön jälkeen.
Refresh Screen	Päivitä näyttö. Pikanäppäin <R>.

Kuvio-valikko

Design Properties	Näytä kuvion tietoja, kuten koko tai tikkien lukumäärä, ja lisää tulosteessa näytettäviä kommentteja.
Thread Colors	Etsi lankoja, valitse niitä eri kaavioista ja määritä käyttöön.
Auto Start & End	Aseta neulan aloitus- ja lopetussijainnit kuviossa.

Fabric	Vaihda kankaan tyyppiä ja asetuksia.
Background and Display Colors	Säädä kuvion tausta- ja näyttövärejä.
Optimize Color Changes	Järjestä kuvion osat automaattisesti uudelleen värien vaihtojen vähentämiseksi.
Remove Small Stitches	Poista automaattisesti tarpeettomat pienet tikit.

Järjestä-valikko

Group	Yhdistä useita kuvion osia yhdeksi, valittavissa olevaksi kuvioryhmäksi. Pikanäppäin <Ctrl>+<G>.
Ungroup	Jaa kuvioryhmä eri kuvio-osiksi. Pikanäppäin <Ctrl>+<U>.
Lock / Unlock All	Suojaa kuvion osia digitoinnin tai muokkauksen aikana lukitsemalla ja vapauttamalla niitä. Pikanäppäimet <K> ja <Shift>+<K>.
Sequence > ...	Käytä samoja kuvion osien järjestämiskomentoja kuin Värifilmi-työkalupalkissakin. Katso lisätietoja Värifilmi-työkalupalkki .
Align > ...	Samat toiminnot kuin
Space Evenly > ...	Järjestä-työkaluruudussa. Katso lisätietoja Järjestä-työkaluruutu .

Kuvamateriaali-valikko

Insert Artwork	Sama kuin Tiedosto > Lisää kuvamateriaali.
Adjust Bitmap	Säädä kuvan tehosteita, kirkkautta ja kontrastia, kun valmistelet sitä automaattista digitointia varten.
Touch Up	Muokkaa valittua bittikarttakuvaa avaamalla muun valmistajan piirrosohjelma.
Crop > ...	Rajaa bittikarttakuvaa automaattista digitointia varten.
Bitmap Artwork Preparation	Vähennä tuotujen kuvien värien määrää, poista kuvan kohinaa ja teräviä ääriiviivoja.

Asetukset-valikko

Object Properties	Samat toiminnot kuin Yleiset-työkalupalkissa. Katso lisätietoja Yleiset-työkalupalkki .
Effects	
Options	Muuta näyttöikkunan asetuksia.
Manage Fabrics	Hallinnoi omia kankaita erityistarpeita varten.
Calibrate Screen	Kalibroi näyttö, jotta se on tarkka.
Scanner Setup	Määritä skannerin asetukset.
Create Pattern	Tallenna omat toistuvat kuviosi, jotta voit käyttää niitä toistuvien kuvioden täytöissä tai ompeleissa tai leimakuvioina.
Create Border	Tallenna omat reunuksesi tulevaa käyttöä varten monogrammikuvioihin.

Ikkuna-valikko

Tile	Asettele avoimet kirjontavälilehdet vaak- tai pystysuunnassa vierekkäin.
Horizontal / Vertical	
Remove Tiling	Poista välilehti-ikkunat ja palaa yhdelle työskentelyalueelle.
Dockers > ...	Optimoi työskentelyaluetta näyttämällä/piilottamalla kiinnitetty ikkunat. Katso myös Yleiset-työkalupalkki .
Toolbars > ...	Optimoi työskentelyaluetta näyttämällä/piilottamalla työkalupalkit.
(Title of Open Window)	Valitse avoimien ikkunoiden luettelosta, joka näytetään siinä järjestyksessä, johon ne on pinottu.

Ohje-valikko

Help Topics	Luettelo näyttöohjeen aiheista.
Reference Manual	Näytöllä näkyvä dokumentaatio Adobe Acrobat PDF -muodossa.
Release Notes	Huomautus: tuotteesi riippuen dokumentaation osat voivat vaihdella.
Home Screen	Palaa Koti-näyttöön, kun haluat aloittaa uuden kuvion tai avata tutoriaaleja tai muita tuotetietoja
Check for Updates	Kun yhteys internetiin on muodostettuna, ohjelmistopäivitykset tarkistetaan automaattisesti. Tarkista päivitykset käsin tällä komennolla.
About	Näytä BERNINA V9 -version tiedot.

Show Design Warning	Näytä varoitus, kun avataan kuviota, jota ei tulisi skaalata.
Other	Saatavilla on linkkejä tuotetietoihin, tutoriaaleihin ja kirjontakuvioiden monipuolisiin lähteisiin.

Embroidery Canvasn työkalupalkit

Embroidery Canvas -työskentelyalue sisältää alla kuvatut työkalupalkit. Kaikki työkalut eivät liity kaikkiin tuotteisiin.

Suunnittelualusta-työkalupalkki

BERNINA V9 -ohjelman käyttötilat avataan **Suunnittelualusta**-työkalupalkista.



Home

Palaa Koti-näyttöön, kun haluat aloittaa uuden kuvion tai avata tutoriaaleja tai muita tuotetietoja.



Artwork Canvas

Tuo, muokkaa tai luo käsin tai automaattisesti vektorimuotoista kuvamateriaalia taustaksi kirjontakuvion digitoinnille.



Embroidery Canvas

Digitoi ja muokkaa kirjontakuvioita. Katso kirjontakuvioita ja kuvamateriaaleja. Näytä kuviot realistisina 3D-simulaatioina.



Embroidery Library

Avaa Embroidery Library-ikkuna.

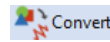


Show Embroidery

Näytä/piilota kirjontakuvion osat. Saatavilla vain Artwork Canvasissa.



Muunna valitut kirjontakuvion osat kuvamateriaaliksi. Saatavilla vain Embroidery Canvasissa.



Muunna valittu kuva täyttö- tai ääriiviatikeiksi. Saatavilla vain Artwork Canvasissa.



Huomautus: Voit lukea CorelDRAW® SE -työkalujen kattavan kuvauksen **Artwork Canvasn ohje** -valikosta.

Yleiset-työkalupalkki

Tämän työkalupalkin työkaluilla voit avata ja tulostaa kuvioita, tarkastella kuvion ominaisuuksia ja avata ja sulkea kiinnitettyjä ikkunoita.



New Blank Design

Luo tyhjä kuvio. Pikanäppäin <Ctrl>+<N>.
















Open Design

Avaa olemassa oleva kuvio. Pikanäppäin <Ctrl>+<O>.



Open Recent Designs

Avaa yksi äskettäin käytetyistä kuvioista.

	Save Design	Tallenna nykyinen kuvio. Pikanäppäin <Ctrl>+<S>.
	Print	Tulosta aktiivinen kuvio nykyisillä asetuksilla.
	Print Preview	Esikatsele nykyisen kuvion tulostetta.
	Write to Card / Machine	Kirjoita (tallenna) kuvio BERNINA-suunnittelukortille tai BERNINA-kirjontakoneeseen.
	Send to BERNINA WiFi Device	Lähetä nykyinen kuvio nimettyyn BERNINA-WiFi-laitteeseen.
	Cut	Leikkaa valinta ja tallenna se leikepöydälle. Pikanäppäin <Ctrl>+<X>.
	Copy	Kopioi valinta ja tallenna se leikepöydälle. Pikanäppäin <Ctrl>+<C>.
	Paste	Liitä leikepöydän sisältö työskentelyalueelle. Pikanäppäin <Ctrl>+<V>.
	Undo	Peru viimeksi annettu komento tai joukko komentoja. Pikanäppäin <Ctrl>+<Z>.
	Redo	Tee uudelleen viimeksi annettu komento tai joukko komentoja. Pikanäppäin <Ctrl>+<Y>.
	Insert Embroidery	Sama kuin Tiedosto > Lisää kirjontakuvio.
	Insert Artwork	Sama kuin Tiedosto > Lisää kuvamateriaali.
	Object Properties	Avaa valittujen kirjontakuvioiden osien ominaisuudet tai esiasetukset, jos mitään ei ole valittuna.



Effects



Options



Overview Window



Color Film



Carving Stamp



Morphing Effect



CutWork Border

Käytä ommeltehosteita valittuihin kirjontakuvioiden osiin tai esiasetuksiin, jos mitään ei ole valittuna.

Avaa työskentelyalueen valinnat, kuten ruudukko-, kehys- ja vieritysvalinnat.

Vaihda ohjelman mittayksiköt muuttamatta käyttäjärjestelmän asetuksia.

Näytä/piilota kiinnitetty Yleisnäkömökkuna. Zoomaa ja panoroi nykyisen kuvion pienoiskuvaa.

Näytä/piilota kiinnitetty Värifilmi-ikkuna. Järjestä sen avulla kuvion osat ja värialueet uudelleen.











Näytä/piilota kiinnitetty Lävistin-ikkuna. Voit luoda esimääritetyillä tai omilla toistuvilla kuvioillasi neulan pistoista kuvion.

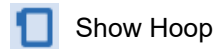
Näytä/piilota kiinnitetty Muodonvaihto-ikkuna. Tee muodonvaihtoja kuvion osien ääriviivoihin ja tikkeihin.

Näytä/piilota kiinnitetty CutWork-reunan ikkuna. Käytä CutWork- ja StumpWork-työkaluruutujen kanssa.

Näytä-työkalupalkki

Tähän työkalupalkkiin on koottu kuvion visualisointiin liittyvät työkalut.

-  Show Artistic View Näytä/piilota kirjoitetun kuvion simulaatio. Pikanäppäin <T>.
-  Dim Artwork Himmennä taustoja, jotta tikit näkyvät selkeämmin digitoitessa.
-  Show Stitches Näytä/piilota kirjontakuvion tikit. Pikanäppäin <S>.
-  Show Outlines Näytä/piilota kuvion osan ääriviivat. Laita kirjontatikit pois päältä, jotta näkyviin jäävät vain ääriviivat. Pikanäppäin <L>.
-  Show Needle Points Näytä/piilota kirjontakuvion neulapisteet. Pikanäppäin <.> (piste).
-  Show Connectors Näytä/piilota kirjontakuvion osien väliset liittymäkohdat. Pikanäppäin <Vaihto>+<C>.
-  Show Bitmap Artwork Näytä/piilota kuviossa olevat bittikarttakuvamateriaalit. Pikanäppäin <D>.
-  Show Vector Artwork Näytä/piilota kuviossa olevat vektorikuvamateriaalit, kuten CoreIDRAW® -leikekuvat. Pikanäppäin <Vaihto>+<D>.
-  Show StumpWork Näytä/piilota kuviossa olevat kohokuviot.
-  Show Appliqué Fabric Näytä/piilota kuviossa olevien applikointikuvioiden kangas/väri.



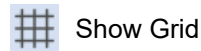
Show Hoop

Näytä/piilota kehys. Avaa asetukset napsauttamalla hiiren oikealla painikkeella.



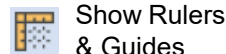
Show Hoop Template

Näytä/piilota kehysmalli.



Show Grid

Näytä/piilota työskentelyalueen ruudukko. Avaa asetukset napsauttamalla hiiren oikealla painikkeella.



Show Rulers & Guides

Näytä/piilota työskentelyalueen viivaimet ja ohjaimet. Avaa asetukset napsauttamalla hiiren oikealla painikkeella.



Show Work Area

Vaihda työskentelyalueen näyttöä napsauttamalla vasemmalla. Avaa 'Määritä työskentelyalue' -valintaikkuna napsauttamalla oikealla.



Show Quilt Block

Vaihda tilkkualan näyttöä napsauttamalla vasemmalla. Avaa 'Määritä tilkkualue' -valintaikkuna napsauttamalla oikealla.













Stitch Player

Simuloi kirjontaa, jotta voit tarkistaa kirjomisjärjestyksen. Pikanäppäin <Vaihto>+<R>.

Väripaletti-työkalupalkki

Tämä työkalupalkki sisältää lankavärien paletin sekä työkalut värien valitsemiseen, käyttämiseen ja selaamiseen.

	Color Picker	Valitse kuviosta väri ja tee siitä nykyinen värivalinta.
	Apply Current Color	Käytä tällä hetkellä valittuna olevaa väripaletin väriä kirjontakuvion osiin.
	Current Color	Näyttää tällä hetkellä paletista valittuna olevan värin.
	Add Palette Color	Lisää väripaikka paletin loppuun.
	Remove Palette Color	Poista käyttämätön väripaikka paletin lopusta.
	Hide Unused Colors	Näytä/piilota kaikki paletin käyttämättömät värit.
	Discard Unused Colors	Poista kaikki käyttämättömät värit paletista.
	Cycle Used Colors	Selaa käytettyjen värien yhdistelmiä. Napsauta oikealla tai vasemmalla.
	Color Wheel	Avaa väriympyrä, jotta voit kokeilla lähekkäisten värien yhdistelmiä.
	Threads	Etsi lankoja, valitse niitä eri kaavioista ja määritä käyttöön.

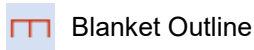
Tikit-työkalupalkki

Tässä työkalupalkissa on useita ääriviiva- ja täyttökirjonnan perustyypppejä sekä koristeellisempia kirjontatyypppejä. Se sisältää myös valinnaisia lisätehosteita kirjontaan.

Valitse ommeltyyppi napsauttamalla kuvakkeita hiiren vasemmalla painikkeella. Avaa ominaisuudet napsauttamalla oikealla.

Ääriviivat

	Single Outline	Luo yksinkertainen ommelrivi digitoitua viivaa pitkin. Käytä ääriviivoihin ja yksityiskohtiin.
	Triple Outline	Luo kolminkertainen ääriviiva, jossa jokainen tikki toistetaan kolme kertaa. Käytä paksumpiin rajoihin tai yksityiskohtiin.
	Sculpture Run Outline	Luo ääriviiva, jossa ohuet ja paksut kohdat vaihtelevat (1 tai 3 tikkiä) käsin kirjoitun näköisesti.
	Backstitch Outline	Luo perinteisiä jälkipistorajoja. Perinteistä ja joustavaa jälkipistoa käytetään hienoihin reunoihin.
	Stemstitch Outline	Luo perinteisiä varsipistoääriviivoja tai -yksityiskohtia, kuten lehtiä ja viiniköynnöksiä.
	Zigzag Outline	Luo kapeita, avoimia rajoja, joissa on siksak-tehoste.
	Satin Outline	Luo tasapaksut ja leveät reunat tai rivit.
	Raised Satin Outline	Luo kohotettuja satiiniääriviivoja. Niitä voidaan käyttää tilkkuihuun trapunto-tekniikalla.



Blanket Outline

Luo kapeita, avoimia ja kampamaisia rajoja.



Blackwork Outline

Luo koristeellisia, käsin tehdyn näköisiä reunoja. Englanninkielinen nimi 'blackwork' tulee siitä, että tähän ompeleeseen on perinteisesti käytetty mustaa silkkilankaa.



Candlewicking Outline

Luo koristeellisia, käsin tehdyn näköisiä reunoja. Määritä toistuvan kuvion tarkka koko ja välit.



Pattern Run Outline

Luo koristeellisia, käsin tehdyn näköisiä reunoja. Voit valita kuvion toistuvien kuvioiden kirjastosta.

Täytöt



Step Fill

Luo tikkitäyttöjä suurille ja epäsäännöllisille muodoille.



Satin Fill

Luo täyttöjä kapeille muodoille.



Raised Satin Fill

Luo kohopintoja, joita voidaan käyttää kirjaimiin tai trapunto-tekniikalla tilkkutehosteisiin.



Fancy Fill

Luo erikoistäyttöjä ja säilytä samalla kirjannon yhtenäinen ulkoasu.



Sculptured Fancy Fill

Luo 3D-kuviotehosteita kääntyvillä täyttötikeillä.



Ripple Fill

Luo spiraalinmuotoisia tikkejä täytetyn kuvion keskikohdasta.



Contour Fill

Luo tikkejä, jotka seuraavan kuvion ääriviivoja ja muodostavat kaarevan varjostustehosteen.



Blackwork Fill

Luo täyttö etupistotöihin. Englanninkielinen nimi 'blackwork' tulee siitä, että tähän ompeleeseen on perinteisesti käytetty mustaa silkkilankaa.



Candlewicking Fill

Käytä valkokirjontatäyttöä, jotka ovat perinteistä kirjontaa, joka on yleensä tehty valkoisella, paksulla puuvillalangalla valkoiseen pellavakankaaseen.



Lacework Fill

Luo punosmainen kuvio, jossa on avoimia, ruudukon tapaisia kuvioita.



Pattern Fill

Luo koristeellisia täyttötikkejä. Voit valita kuvion toistuvien kuvioiden kirjastosta.



Cross Stitch Fill

Luo avoimia ristikuvioista muodostuvia toistuvien kuvioiden pintoja, joilla voidaan täyttää koko kuvio.



Stipple Run Fill

Luo pintoja, jotka koostuvat rajojen sisällä mutkittelevista tikeistä.



Stipple Stemstitch Fill

Luo paksumpia, varsipistoilla tehtyjä mutkittelevia tikkejä.



Stipple Backstitch Fill

Luo paksumpia, jälkipistoilla tehtyjä mutkittelevia tikkejä.

Tehosteet-työkalupalkki

Tässä työkalupalkissa on moniin taiteellisiin tehosteisiin tarvittavia työkaluja, joilla voidaan luoda tekstuuriommelta ja kaarevaa ommelta sekä kiertyviä ja muotoa muuttavia tehosteita kirjontaan.



Underlay

Vahvista ja vakauta kuvioita sen alle tehtävällä tukiompeleella.



Textured Edge

Luo karkeita reunoja ja varjotehosteita tai imitoi pörröisiä materiaaleja.



Automatic Corners

Ota käyttöön tai poista käytöstä viiste- tai lyhennyskulmat viivakuvioissa, joissa on teräviä kulmia. Voidaan laittaa päälle/pois kuvion osa kerrallaan.



Couching

Lisää koristenyöriä, jota voidaan käyttää BERNINA-nyöripaininjalan #43 (käsivarainen ompelu) kanssa.



Star Fill

Luodaan säteittäisillä ja kääntyvillä tikeillä käytettävissä olevista tikeistä. Tikit luodaan reunalta geometriseen keskusta. Keskustaa voidaan vaihtaa.



Wave Fill

Luo muotoiltuja tikkejä, jotka kulkevat digitoitua ohjausviivaa pitkin. Tikkien tiheys säilyy yhtenäisenä.



Elastic Fancy Fill

Luo erikoistäyttökuvioita, jotka seuraavat tikkien kulmia ja jotka skaalataan kuvion osan leveyteen. Avaa asetukset napsauttamalla hiiren oikealla painikkeella.



3D Globe Effect

Tee kolmiulotteisen näköinen kuvio muototikeillä. Voit valita kuvion toistuvien kuvioiden kirjastosta.

Muunna-työkalupalkki

Tässä työkalupalkissa on kaikki työkalut, joita tarvitset kuvioiden valitsemiseen, muodon muokkaamiseen, skaalaamiseen ja peilaamiseen sekä kehysten pyörittämiseen **Embroidery Canvas**lla.



Select Object

Valitse kuvioita napsauttamalla tai ympäröi ne vetämällä.



Polygon Select

Valitse epäsäännöllisiä alueita tai muotoja. Valitse napsauttamalla referenssipisteitä.



Reshape Object

Muokkaa valitun kirjontakuvion ja kirjainten muotoa.



Size +10%

Suurena/pienennä valittuja kuvioita 10 % kerrallaan. Tikit lasketaan automaattisesti uudelleen.



Size -10%



Mirror X

Peilaa valitut kuvat vaakaa- tai pystysuunnassa.



Mirror Y



Rotate Left
45°

Pyöritä valittuja kuvioita 45°
kerrallaan oikealle tai
vasemmalle.



Rotate Right
45°

Pyöritä valittuja kuvioita
asetetun positiivisen tai
negatiivisen astemäärän
verran.



Sijoita valitut kuvat vinoon
määritetyn positiivisen tai
negatiivisen astemäärän
verran.

Position X:	-19.38	mm
Position Y:	16.04	mm

Syötä valittujen kuvioiden
tarkan asetelun asetukset.
Käytä viivaimien ja ohjaimien
kanssa.

Width:	102.58	mm
Height:	102.58	mm

Skaalaa kuvion osia tai koko
kuvioita täsmällisen leveyden
tai korkeuden mukaan tai
prosenttikertoimella.

100.00	%	
100.00	%	

Säilytä mittasuhteet käyttämällä
Mittasuhteet-painiketta.



Rotate Hoop
Left 15°

Pyöritä kehystä ja/tai
kehysmallia tai tällä hetkellä
valittuna olevia kehyksiä usean
kehysten käytön tilassa 15°
kerrallaan vasemmalle tai
oikealle.



Rotate Hoop
Right 15°

Pyöritä kehystä ja/tai
kehysmallia tai tällä hetkellä
valittuna olevia kehyksiä usean
kehysten käytön tilassa
positiivisen tai negatiivisen
astemäärän verran.



Simuloi-työkalupalkki

Tässä työkalupalkissa on työkaluja kuvion
kirjontajärjestyksen tarkistamiseen, jotta voit
simuloida ompelun, värien tai kuvion osien
kirjontajärjestyksen.



Select While
Traveling

Laita päälle, jotta voit valita
ompeleet, kuvion osat tai värit
kuvion simulaatioon.



Travel
Backward

Siirry taaksepäin kuviossa.



Travel
Forward

Siirry eteenpäin kuviossa.



Jump by
Object

Siirry edelliseen tai seuraavaan
osaan kuviossa. Käytä
Eteenpäin- ja
Taaksepäin-painikkeiden
kanssa.



Jump by
Color

Siirry edelliseen tai seuraavaan
väriosioon kuviossa. Käytä
Eteenpäin- ja
Taaksepäin-painikkeiden
kanssa.



Jump to
Start/End

Siirry kuvion alkuun tai loppuun.
Käytä Eteenpäin- ja
Taaksepäin-painikkeiden
kanssa.

Zoomaa-työkalupalkki

Tässä työkalupalkissa on työkaluja kuvioiden
zoomaamiseen ja panorointiin. Muut

zoomauksen esiasetukset ovat saatavilla **Näytä**-valikossa.



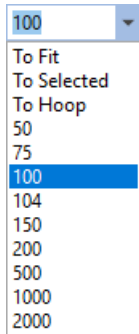
Zoom 1:1 Näytä kuvio todellisessa koossa. Pikanäppäin <1>.



Zoom to Fit Näytä koko kuvio työskentelyalueella. Pikanäppäin <0>.



Zoom Lähennä napsauttamalla vasemmalla, loitonna napsauttamalla oikealla tai vedä zoomausaluetta. Pikanäppäin .



Zoomausskaala: Valitse pudotusvalikosta esiasetettu zoomausskaala tai syötä oma skaala ja paina Enter. Näkyvillä voi olla esimääritettyjä skaaloja:

- Ikkunan kokoon
- Valittuun
- Kappaleeseen
- Kehykseen



Pan Panoroi työskentelyalueella vetämällä. Hyödyllinen toiminto, kun zoomataan paljon. Pikanäppäin <P>.

Värifilmi-työkalupalkki

Tämä työkalupalkki on saatavilla kiinnitettyssä **Värifilmi**-ikkunassa **Embroidery Canvas**-tilassa.



Show Objects

Näytä yksittäiset kuvion osat kirjontajärjestyksessä. Voit järjestää niitä uudelleen vetämällä ja pudottamalla kuvioden kuvakkeita.



Back / Forward 1 Object

Siirrä valintaa taaksepäin/eteenpäin yhden kuvion osan verran kirjontajärjestyksessä.



Back / Forward 1 Color

Siirrä valintaa taaksepäin/eteenpäin yhden värin verran kirjontajärjestyksessä.



Move to Start / End

Siirrä valinta kirjontajärjestyksen alkuun/loppuun.



Sequence by Selects

Järjestä kuvion osat uudelleen valintajärjestykseen.



Sequence by Color

Järjestä kaikki samantapaisten värien alueet uudelleen. (Jos haluat säilyttää eri värialueet, käytä Värifilmiä.)

Embroidery Canvas -työkaluruudut

Embroidery Canvas -työskentelyalue sisältää erillisen **Työkaluruudut**-alueen, joka on kiinnitetty pysyvästi työskentelyalueen

vasempaan reunaan. Alue sisältää joukon työkaluruutuja, jotka on järjestetty seuraavalla tavalla...

Muokkaa-työkaluruutu

Tämä työkaluruutu sisältää kaikki tarvittavat työkalut kirjontakuvioiden muokkaamiseen **Embroidery Canvas** -tilassa.

	Add Holes	Leikkaa aukkoja täytettyihin kuvion osiin.
	Remove Holes	Poista aukot valituista kuvion osista.
	Add Stitch Angles	Lisää tikkikulmia umpinaiisiin kuvion osiin, joissa on tai ei ole aukkoja. Avaa asetukset napsauttamalla hiiren oikealla painikkeella.
	Remove Stitch Angles	Poista tikkikulmat umpinaisista kuvioista, joissa on käännostikkejä.
	Double Run	Vahvista ääri viivoja ompelemalla vastakkaiseen suuntaan alkuperäiseen verrattuna. Pikanäppäin <Ctrl>+.
	Blackwork Run	Järjestä automaattisesti valitut ääri viivat, jotta työ voidaan kirjoa tehokkaasti.
	Branching	Järjestä ja ryhmitä automaattisesti valitut kirjontakuvion osat. Pikanäppäin <I>.
	Apply Closest Join	Yhdistä valitut kuvion osat lähimmästä kohdasta. Yhdistä uudelleen lähimmästä kohdasta muokkauksen jälkeen. Pikanäppäin <J>.
	Color Blending	Luo päällekkäisiä ompeleita valittuihin kuvion osiin.



Fill Holes

Täytä aukot valituissa kuvion osissa nykyisellä ommeltyypillä.



Outlines & Offsets

Luo kaikenlaisia ääri viivoja ja siirtymiä avoimeen tai umpinaiseen kirjontakuviioon.



Quilting Background

Luo 'kaiku'-tilkkutaustoja.



Create Trapunto Outlines

Voit luoda kohosatiinin kanssa ompeleen, joka näyttää kohotilkulta.



Break Apart

Jaaj monogrammit, applikoinnit, kirjaimet ja etupistokirjonta eri osiin muokkaamista varten.



Remove Overlaps

Poista tarpeettomat ompeleet kuvioiden tai kirjainten alta.



Weld

Yhdistä valitut päällekkäiset kuvion osat yhdeksi, tasaiseksi kuvioksi.



Knife

Leikkaa kuvion osia digitaalista viivaa pitkin ja säilytä muodostuneissa kuvioissa ommelasetukset ja värit.







Stitch Edit

Aseta ommelkohdistin valittuun lisäskohtaan. Pikanäppäin <E>.

Automaattinen digitointi -työkaluruutu


Tässä työkaluruudussa on kaikki tarvittavat työkalut kuvamateriaalin automaattiseen digitointiin **Embroidery Canvas** -tilassa.

	Insert Artwork	Sama kuin Tiedosto > Lisää kuvamateriaali.
	Crop Background	Avaa rajaustyökalu ja rajaa bittikarttakuvaa automaattista digitointia varten.
	Adjust Bitmap	Sääda kuvan tehosteita, kirkkautta ja kontrastia, kun valmistele sitä automaattista digitointia varten.
	Touch Up Bitmap	Muokkaa kuvia muun valmistajan kuvankäsittelysovelluksessa.
	Color PhotoStitch	Tee automaattisesti valokuvista ja muista bittikarttakuvista monivärisiä kirjontakuvioita.
	PhotoSnap	Luo automaattisesti valokuvista ja muista bittikarttakuvista yksiväristen satiiniompeleiden rivejä.
	Prepare Bitmap	Valmistele bittikarttakuva automaattista digitointia varten.
	Auto-Digitize	Digitoi automaattisesti valmisteltu bittikarttakuva.
	Instant Auto-Digitize	Tee automaattisesti pikadigitointi valmistellulle bittikarttakuvalle.
	Magic Wand	Digitoi automaattisesti täytetyt alueet bittikarttakuvassa.

	Magic Wand Block Digitizing	Digitoi kuvion kapeita sarakemuotoja satiiniompeleeksi.
	Magic Wand Fill without Holes	Digitoi suuria kuviomuotoja tikkipistotäytöllä ottamatta huomioon aukkoja.
	Magic Wand Centerline	Digitoi kuvioon keskiviivoja ääriiviivikeillä.
	Color Matching Method	Lisää kuvan värejä väripalettiin tai valitse ne automaattisesti oikeiden lankojen mukaan.

Digitoi-työkaluruutu

Tässä työkaluruudussa on kaikki tarvittavat työkalut kirjontakuvioiden digitointiin käsin **Embroidery Canvas** -tilassa. Avaa ominaisuudet napsauttamalla oikealla.

	Open Object	Digitoi avoimia kirjontakuvion osia.
	Closed Object	Digitoi umpinaisia kirjontakuvion osia.
	Open Freehand	Piirrä kirjontakuvion ääriviivat näytölle nykyisellä ommeltyypillä.
	Closed Freehand	Piirrä ääriviivoilla tai täytettyinä umpinaisia kirjontakuvion osia näytölle nykyisellä ommeltyypillä.
	Block	Digitoi alueita kääntöpistoilla.
	Ellipse	Digitoi ellipsin tai ympyrän muotoisia kirjontakuvion osia.

**Rectangle**

Digitoi suorakulmion tai neliön muotoisia kirjontakuvion osia. Tee neliö painamalla <Ctrl>.

**PunchWork**

Luo kuvioita huopakankaalle ja käytä BERNINA-huovutussetin kanssa.

**Buttonhole**

Digitoi yksi napinläpi ja kaikki siihen tarvittavat tikit.

**Buttonholes**

Digitoi sarja napinläpiä ja kaikki niihin tarvittavat tikit.

**Pattern Stamp**

Sijoita yksittäisiä toistuvia kuvioita kokonaiskuvioon. Voit valita kuvion toistuvien kuviodien kirjastosta.

**Basting Stitch Marker**

Lisää apumerkki mihin tahansa kulmaan tai sijaintiin.

**Insert Graphic Marker**

Lisää kankaaseen kiinnitettyä tarraa esittävä graafinen merkintä sijaintia ja suuntaa varten.

Käsivaraisen käytön asetukset

Kun **Käsivarainen**-työkalut ovat aktivoituina, **Käsivaraisen käytön asetukset**-työkalupalkki tulee näkyviin.

Smoothing:



Tasointyökalulla voit määrittää prosentiosuuden, kuinka tarkkaan tasoitettu viiva seuraa alkuperäistä viivaa.



Näytä ohjain -asetuksella voit vaihtaa käsivaraisen digitoinnin kohdistinta, joka tarjoaa parempaa tarkkuutta käsivaraisessa käytössä oletuskohdistimeen verrattuna.

1.00 mm

Määritä Ohjaimen sisäkehän säde -säätimellä käsivaraiseen digitointiin käytettävän ohjaimen säde.

1

Ohjainympyröiden määrä -säätimellä voit asettaa ohjainympyröiden määrän käsivaraiseen käyttöön. Jos sisäkehän säde on 2 mm, etäisyys seuraavaan ympyrään on myös 2 mm.

Kirjaimet/monogrammi-työkaluruutu

Kirjaimet/monogrammi-työkaluruutu sisältää kaikki tarvittavat työkalut laadukkaiden kirjainten luomiseen nopeasti ja helposti. BERNINA V9 tarjoaa laajan valikoiman skaalattavia lähimmästä kohdasta yhdistyviä fonttityylejä sekä moniväri- ja erikoistikkifontteja.

**Lettering**

Luo kirjontakirjaimia suoraan näytölle.

**Monogramming**

Luo omia monogrammeja käyttäen esimääritettyjä tyyliä, reunamuotoiluja ja ornamentteja.

**Keyboard Design Collection**

Tuo näkyviin tai poista näkyvistä kiinnitetty Näppäimistökuviokokoelma-ikkuna. Sen avulla voit luoda, muokata ja hallita näppäimistökuviokokoelmia.

Applikointi-työkaluruutu












Tässä työkaluruudussa on kaikki tarvittavat työkalut umpinaisen applikointikuvion, osittain

peittävän applikointikuvion ja avoimen applikointikuvion luomiseen.




	Digitize Appliqué	Digitoi umpinainen applikointi ja kaikki siihen tarvittavat tikit.
	Digitize Appliqué with Holes	Digitoi umpinainen applikointi, jossa on useita reunoja, sekä kaikki siihen tarvittavat tikit.
	Convert to Appliqué	Muunna valitut umpinaiset kuvat yksittäisiksi applikointikappaleiksi.
	Advanced Appliqué	Luo avoimia applikointikuvioita yhdestä tai useammasta lähdekuvioista.
	Remove Overlaps	Poista tarpeettomat ompeleet kuvioden tai kirjainten alta.
	Remove Appliqué Overlaps	Poista tarpeettomat ompeleet applikointikuvioden alta.
	Combine Appliqué	Jaa applikoinnit eri osiin ja yhdistä ja järjestä ne uudelleen, jotta kirjonta voidaan tehdä tehokkaasti.
	Break Apart	Jaa monogrammit, applikoinnit, kirjaimet ja etupistokirjonta eri osiin muokkaamista varten.
	Export Cutting File	Vie kuvion muotoja SVG- tai EXP-tiedostona leikkuriin tai BERNINA-kirjontakoneeseen CutWork-työkalulla.

CutWork/StumpWork-työkaluruutu

CutWork/StumpWork-työkaluruutu sisältää kaikki tarvittavat työkalut leikkuuaukkojen digitointiin alusta alkaen.




	Add Cutwork Border	Luo CutWork-reuna valituille kuvioille.
	Digitize Open Cut	Digitoi yksinkertainen, avoin leikkaus kehystettyyn kankaaseen.
	Digitize Closed Cut	Digitoi yksinkertainen umpileikkaus kehystettyyn kankaaseen.
	Digitize Piece	Digitoi leikkuukappale kehystettyyn kankaaseen yhdessä tukikirjontakuvion kanssa.
	Digitize Hole	Digitoi aukko kehystettyyn kankaaseen yhdessä tukikirjontakuvion kanssa.
	Digitize Wireline	Luo rakenneviiva käyttäen digitoitua ääriviivaa ja nykyisiä asetuksia.
	Convert to CutWork Border	Muunna valitut kuvat CutWork-reunaksi.
	Cut Closed Border	Leikkaa umpinainen reuna ja jätä aukko viivojen päitä varten.
	Cut Buttonhole Slit	Luo leikkuuviiva valituille napinläville.
	Combine Selected	Yhdistä valittujen leikkuukuvioden leikkuuviivat leikkaamisen optimoinniksi.
	Un-combine	Päinvastainen toiminto kuin 'Yhdistä valitut'.

Työkaluruudussa on myös kaikki tarvittavat työkalut kohokirjonnan luomiseen leikkuukuvioista.

- | | | |
|---|--------------------------------------|---|
|  | Create
Stumpwork
Sub-design | Luo kohokirjonnan alakuvio valitun leikatun palan reunoista ja siihen sisältyvistä kirjontakuvioista. |
|  | Open
Stumpwork
Sub-design | Näytä ja muokkaa valittua kohokirjonnan alakuviota. |
|  | Export
Stumpwork
Sub-design As | Tallenna kohokirjonnan alakuvio erilliseen kuviotiedostoon. |

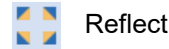
Peilaa ja yhdistä -työkaluruutu

Tämä työkaluruutu sisältää kaikki tarvittavat työkalut valittujen kirjontakuvioiden monistamiseen ja muokkaamiseen pysty- ja vaakasuunnassa.

- | | | |
|---|--|---|
|  | Mirror-Merge
Horizontal | Monista ja peilaa vaakasuunnassa ja yhdistä päällekkäiset kuvat (valinnainen toiminto). |
|  | Mirror-Merge
Vertical | Monista ja peilaa pystysuunnassa ja yhdistä päällekkäiset kuvat (valinnainen toiminto). |
|  | Mirror-Merge
Horizontal &
Vertical | Monista ja peilaa valitut kuvat keskipisteen ympärille. |



Array



Reflect



Rows



Columns



Wreath



Monista kuvioita, kuten merkkejä, ja järjestä väriosiot automaattisesti uudelleen, jotta usean kuvion kirjonta voidaan tehdä mahdollisimman tehokkaasti.

Monista ja peilaa kuvioita tai kuvion osia. Tee toiminnolla koristereunuksia.

Määritä Matriisi- tai Heijasta-toimintoon tarvittavat rivit ja sarakkeet.









Monista valitut kuvat keskiakselin ympärille. Määritä kopiot Peilaamisen ja yhdistämisen asetukset -työkalupalkissa.

Syötä seppeleen pisteiden määrä. Jos syötät parillisen määrän, Kaleidoskooppi-toiminto aktivoidaan.

Asettelu-työkaluruutu







Asettelu- työkaluruudussa voit järjestellä useita kirjontakuvioita tai kuvion elementtejä


kankaalle, vaatteelle tai esimerkiksi pöytäliinalle.


	Layout to Rectanglar Work Area Corners	Kopioi automaattisesti valitut kuviot asettelun työskentelyalueen kulmiin.
	Layout Around Circular Work Area	Kopioi automaattisesti valitut kuviot (määritetty määrä kopioita) työskentelyalueen keskustan ympärille.
	Auto Center to Work Area	Siirrä automaattisesti valitut kuviot työskentelyalueen keskelle.
	Define Work Area	Avaa 'Määritä työskentelyalue' -valintaikkuna ja määritä tietyntokoinen suorakulmainen tai pyöreä työskentelyalue.
	Layout to Rectanglar Quilt Block Corners	Kopioi automaattisesti valitut kuviot asettelun tilkkualueen kulmiin.
	Auto Center to Quilt Block	Siirrä automaattisesti valitut kuviot tilkkualueen keskelle.
	Auto Fit to Quilt Block	Sovita automaattisesti valitut kuviot tilkkualueelle.
	Define Quilt Block	Avaa 'Määritä tilkkualue' -valintaikkuna ja määritä tietyntokoinen tilkkualue ja tietty keskikohta.

Järjestä-työkaluruutu

Tämä työkaluruutu sisältää kaikki tarvittavat työkalut kuvioiden tarkkaan tasaamiseen ja jakamiseen **Embroidery Canvas** -tilassa.


	Group	Yhdistä useita kuvion osia yhdeksi, valittavissa olevaksi kuvioryhmäksi.
	Ungroup	Jaa kuvioryhmä eri kuvio-osiksi.
	Lock	Lukitse valitut kuviot tiettyyn sijaintiin.
	Unlock All	Poista kaikkien lukittujen kuvioiden lukitus.
	Align Left	Tasaa valittujen kuvioiden vasemmat reunat.
	Align Centers Vertically	Tasaa valittujen kuvioiden keskikohdat pystysuunnassa.
	Align Right	Tasaa valittujen kuvioiden oikeat reunat.
	Align Top	Tasaa valittujen kuvioiden yläreunat.
	Align Centers Horizontally	Tasaa valittujen kuvioiden keskikohdat vaakasuunnassa.
	Align Bottom	Tasaa valittujen kuvioiden alareunat.
	Align Centers	Tasaa valittujen kuvioiden keskikohdat.


 Space Evenly Across
Asettele tasaisesti vaakasuunnassa vähintään kolme valittua kuviota.


 Space Evenly Down
Asettele tasaisesti pystysuunnassa vähintään kolme valittua kuviota.


Useiden kehysten käyttö -työkaluruutu


Useiden kehysten käyttö -työkaluruudussa voit valita useita kehymiä joko käsin tai automaattisesti suuriin kuvioihin.


 Select a Hoop
Näytä kehysten ominaisuudet.


 Automatically Add Hoops
Lisää kehymiä automaattisesti peittämään koko kuvion.

 Add Splitting Line
Digitoi yksi tai useampi ohjausviiva usean kehysten käytössä, jotta voit jakaa kuvat kehymiin.


 Preview Hoopings
Laske kehysjako ja rekisteröintipisteet annetuille kehysijainneille. Näytä pienoiskuvat kiinnitettyinä. Tarkastele kehymiä napsauttamalla niitä.


 Calculate Hoopings
Laske nykyiseen aseteluun tarvittavat kehymiset.


 Multi Hooping Options
Avaa useiden kehysten käytön työskentelyaluevalinnat.


 Add Hoop
Lisää uusi kehys usean kehysten aseteluun.


 Delete Hoop
Poista valittu kehys kehysasettelusta.


 Add Hoop Right
Lisää uusi kehys valitun kehysten oikealle puolelle. Tämä mahdollistaa 10 millimetrin päällekkäisyyden ompelalueiden välillä.

 Add Hoop Left
Lisää uusi kehys valitun kehysten vasemmalle puolelle. Tämä mahdollistaa 10 millimetrin päällekkäisyyden ompelalueiden välillä.

 Add Hoop Down
Lisää uusi kehys valitun kehysten alapuolelle. Tämä mahdollistaa 10 millimetrin päällekkäisyyden ompelalueiden välillä.

 Add Hoop Up
Lisää uusi kehys valitun kehysten yläpuolelle. Tämä mahdollistaa 10 millimetrin päällekkäisyyden ompelalueiden välillä.

 Add 4 Hoops Around
Luo 4 tai 8 kehystä valitun kehysten ympärille. Tämä mahdollistaa 10 millimetrin päällekkäisyyden ompelalueiden välillä.

 Add 8 Hoops Around

Sovellukset-työkaluruutu

CorelDRAW® -sovelluksen lisäksi BERNINA V9 sisältää useita apusovelluksia, jotka voidaan käynnistää **Sovellukset**-työkaluruudusta.



Cross Stitch

Käynnistä BERNINA-ristipisto BERNINA V9 -ohjelmasta.



Quilter

Käynnistä BERNINA Quilter BERNINA V9 -ohjelmasta.

Embroidery Library-työkalut

Ohjelman sisäinen **Embroidery Library** tarjoaa tehokkaan tavan tarkastella ja hallinnoida kirjontakuviota. Se tunnistaa kaikki ohjelman käyttämät kuviotiedostomuodot.

Perustoiminnot (hallinnoi kuvioita) -työkalupalkki

Perustoiminnot (hallinnoi kuvioita) -työkalupalkki sisältää tavalliset Windows-toiminnot, joilla voidaan avata tiedosto sekä kopioida ja liittää se.



New Blank Design

Luo tyhjä kuvio. Pikanäppäin <Ctrl>+<N>.



Open Design

Avaa olemassa oleva kuvio. Pikanäppäin <Ctrl>+<O>.



Open Recent Designs

Avaa yksi äskettäin käytetyistä kuvioista.



Cut

Leikkaa valinta ja tallenna se leikepöydälle. Pikanäppäin <Ctrl>+<X>.



Copy

Kopioi valinta ja tallenna se leikepöydälle. Pikanäppäin <Ctrl>+<C>.



Paste

Liitä leikepöydän sisältö työskentelyalueelle. Pikanäppäin <Ctrl>+<V>.

Näytä (hallinnoi kuvioita) -työkalupalkki

Näytä (hallinnoi kuvioita) -työkalupalkki sisältää pikahaun, järjestämisen ja kuvioden sijainnin yrityksen verkossa.



Layout

Vaihda selausosion, tieto-osion ja/tai esikatseluosion näyttöä.

Tuo näkyviin tai poista näkyvistä kiinnitetty



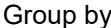





Keyboard Design Collection

Näppäimistökuviokokoelma-ikkuna. Sen avulla voit luoda, muokata ja hallita näppäimistökuviokokoelmia.








Change view







Vaihda nykyistä kuvioluettelonäkymää.

	Ryhmitä nykyinen kuvioluettelo valitun ominaisuuden ja järjestämisperusteen mukaan.
	Järjestä nykyinen kuvioluettelo valitun ominaisuuden ja järjestämisperusteen mukaan.
	Suodata nykyinen kuvioluettelo tiedostotyyppin mukaan.
	Suodata kuvat tietyn hakukriteerin, kuten tikkialueen, perusteella.
	Ascending order Järjestä kuvat nousevaan tai
	Descending order laskevaan järjestykseen.

Hallinnoi kuvia -työkaluruutu

Hallinnoi kuvia -työkaluruudussa voit hakea, järjestää ja selata kaikkia järjestelmäsi kirjontakuvia.

	New from Selected Luo uusi kuvio tai uusia kuvia Embroidery Libraryssa valittuna olevien kuvioiden perusteella.
	Open Selected Avaa Embroidery Libraryssa valittuna oleva kuvio tai kuvat.
	Convert Selected Designs Muunna Embroidery Libraryssa valittu kuvio eri koneen tiedostotyyppiin.
	Stitch Selected Design Kirjo Embroidery Libraryssa valittuna oleva kuvio.
	Send Selected Design To BERNINA WiFi Device Lähetä valittu kuvio nimettyyn BERNINA-WiFi-laitteeseen.

	Print Selected Tulosta Embroidery Libraryssa valittuna oleva kuvio.
	Print Selected to catalog Tulosta valitut kuvat luetteloon.
	Export Designs List Vie teksti- tai CSV-tiedosto, jossa on luettelo näkyvillä olevista kuviotiedostoista ja niiden ominaisuuksista.
	Find Embroidery Designs Etsi tietokoneelta tai verkosta kansioita, joissa on Embroidery Librarylisättäviä kirjontakuviotiedostoja.
	Add Folder to Library Lisää kansio Embroidery Libraryon, jotta voit hakea ja suodattaa hakutuloksia nopeammin.
	Remove Folder from Library Poista kansio Embroidery Librarysta. Tämä poistaa vain linkin kirjastosta.

Pikanäppäimet

BERNINA V9 -ohjelmassa komentoja valitaan aivan kuin muissakin MS Windows[®] -sovelluksissa – valikoista tai työkalupalkista. Usein käytetyille komennoille on tarjolla pikanäppäimiä.

Näppäinyhdistelmät

Jos haluat käyttää pikanäppäimiä eli näppäinyhdistelmiä, paina muuntonäppäintä samaan aikaan merkinäppäimen kanssa. Esimerkiksi kun painat **Ctrl**-näppäintä (Control) C-näppäimen kanssa samaan aikaan, valittuna oleva sisältö, esimerkiksi teksti tai kuva, kopioidaan leikepöydälle. Tätä kutsutaan **Ctrl+C**-näppäinyhdistelmäksi eli pikanäppäimeksi.

Siirtyminen Windowsista Maciin

Macin näppäinyhdistelmät ovat hieman erilaisia PC:hen verrattuna. Jos olet tottunut käyttämään Windowsin pikanäppäimiä, sinun täytyy vain siirtää sormiasi hieman. Useimmiten Windowsin Ctrl+näppäin-yhdistelmä muuttuu komento+näppäin-yhdistelmäksi Mac OS:ssä. Suosituimpien pikanäppäinten pitäisi toimia tällä vaihdoksella. Tässä on yleiskuva näppäimistöjen vastaavuudesta:

Windows	Mac
Control (Ctrl)	Komento (useimmiten); Control
Alt	Option-näppäin
Windows / Käynnistä	Komento / omena
Askelpalautin	Askelpalautin

Windows	Mac
Del	Del
Vaihto	Vaihto
Enter	Enter
Rivinvaihto	Rivinvaihto



Huomautus: Käytössä ovat tavalliset MS Windows[®] -järjestelmän **Alt**-pikanäppäimet. Käytä **Alt**-näppäintä yhdessä alla olevan kirjaimen kanssa. Jos haluat perua toiminnon, paina kaksi kertaa **Esc**-näppäintä.

Yleiset toiminnot

Toiminto	Paina
Peru komento	Esc
Poistu ohjelmasta	Alt + F4
Avaa olemassa oleva kuvio	Ctrl + O
Tulosta kuvio	Ctrl + P
Tallenna kuvio	Ctrl + S
Aloita uusi kuvio	Ctrl + N

Kuvionäkymä

Toiminto	Paina	Vaihtoehto
Keskitä nykyinen tikki	C	F6
Mittaa	M	
Päivitä näyttö	R	F4

Toiminto	Paina	Vaihtoehto
Näytä neulapisteet	[.] (piste)	
Näytä edellinen näkymä	[V]	[F5]
Näytä vain valitut kuviot	[Shift]+[S]	
Sovita ikkunan kokoon	[0] (nolla)	[F2]
Näytä/piilota liittymäkohdat	[Shift]+[C]	
Näytä/piilota kuva	[D]	
Näytä/piilota vektorit	[Shift]+[D]	
Panoroi	[P]	
Laita Artistic View pälle/pois	[T]	
Zoomaa (laatikko)	[B] sitten []	[F8]
Zoomauskerroin	[F]	[F3]
Lähennä 2x	[Z]	[] vierityspaini ke
Loitonna 2x	[Shift]+[Z]	[F10]
Zoomaa 1:1-skaalaan (100 %)	[1]	
Pystysuuntainen selaus	[Alt]+[] vierityspaini ke	
Vaakasuuntainen selaus	[Ctrl]+[] vierityspaini ke	

Kuvioiden valinta

Toiminto	Paina
Aktivoi kuvioiden valintatyökalu	[O]
Lisää seuraava kuvion osa valintaan	[Ctrl]+[Tab↹]
Lisää edellinen kuvion osa valintaan	[Ctrl]+[Shift]+ [Tab↹]
Poista kaikkien kuvion osien valinta	[Esc] tai [X]
Valitse joukko kuvion osia	[Shift]+[]

Toiminto	Paina
Valitse kaikki kuvion osat	[Ctrl]+[A]
Valitse useita kuvion osia	[Ctrl]+[]
Valitse seuraava kuvion osa	[Tab↹]
Valitse alla oleva kuvion osa	[2]+[]
Valitse edellinen kuvion osa	[Shift]+[Tab↹]

Kuvioiden muokkaaminen

Toiminto	Paina
Poista viimeinen syöttökohta	* [←Bksp]
Lopeta kuvion osan digitointi	* [Enter↵] tai [Spacebar]
Laita tukiommel päälle/pois	[U]
Näytä kirjainten valintaikkuna	[A]
Tee komento uudelleen	[Ctrl]+[Y]
Peru komento	[Ctrl]+[Z]
Leikkaa valinta	[Ctrl]+[X]
Kopioi valinta	[Ctrl]+[C]
Liitä valinta	[Ctrl]+[V]
Monista valinta	[Ctrl]+[D]
Kloonaa valinta	[]+[]
Vahvista ääriiviiva (kaksinkertainen)	[Ctrl]+[B]
Käytä ryhmittelyä	[I]
Poista valinta	[Delete]

* vain BERNINA DesignerPlus

Ompelujärjestyksen näkymä

Siirtyminen	Paina	
	Näppäimistö	Numeronäppäimistö*
1 osa taaksepäin	Ctrl + ←	
1 osa eteenpäin	Ctrl + →	
1 tikki taaksepäin	↑ ←	4
1 tikki eteenpäin	↑ →	6
10 tikkiä taaksepäin	↑ ↑	8
10 tikkiä eteenpäin	↑ ↓	2
100 tikkiä taaksepäin		-
100 tikkiä eteenpäin		+
Aktivoi Stitch Player	Shift + R	
Seuraavaan väriin	PageDown	9
Seuraavaan kuvion osaan	Ctrl + T	
Seuraavaan valittuun kuvion osaan	Tab	
Edelliseen väriin	Page Up	3
Edelliseen kuvion osaan	Shift + T	
Edelliseen valittuun kuvion osaan	Shift + Tab	
Kuvion loppuun	End	1
Kuvion alkuun	Home	7
* Num Lock pois käytöstä † Kuvioden valintatyökalu pois käytöstä		

Digitointi ja kirjaimet

Toiminto	Paina
Poista viimeinen syöttökohta	* ←Bksp
Lopeta kuvion osan digitointi	* Enter tai Spacebar
Laita tukiommel päälle/pois	U
Näytä kirjainten valintaikkuna	A
* vain BERNINA DesignerPlus	

Kuvioiden ja ommelten muokkaaminen

Toiminto	Paina tai napsauta
Liikuta valittuja kuvioita tarkasti	↑ ↓ ← →
Siirrä kuvion osaa vaaka- tai pystysuunnassa	↔ + Ctrl Vedä kuvion osaa
Säilytä kuvion mittasuhteet, kun muutat kokoa	↑ Shift + ↔ Vedä kulman kahvaa
Muokkaa valitun kuvion osan muotoa	H
Vaihda muokkauspisteen tyyppiä	↔ + Space Valitse muokkauspiste ja paina välilyöntinäppäintä
Ryhmitä valitut kuvion osat	Ctrl + G
Poista valittujen kuvion osien ryhmitys	Ctrl + U
Ryhmitä ryhmittämättömät kuvion osat uudelleen	* Ctrl + R
Lukitse valitut kuvion osat	K
† Käytä Alt+vedä-toimintoa BERNINA Quilter-sovelluksessa * Vain BERNINA Quilter	

Toiminto	Paina tai napsauta
Poista valittujen kuvion osien lukitus	Shift + K
Tuo kuvion osa eteen	* Shift + Page Up
Tuo kuvion osaa eteenpäin	* Page Up
Vie kuvion osa taakse	* Shift + Page Down
Vie kuvion osaa taaksepäin	* Page Down
Aktivoi ompeleen muokkaus	E
† Käytä Alt+vedä-toimintoa BERNINA Quilter-sovelluksessa * Vain BERNINA Quilter	

Järjestelmän pikanäppäimet

Tässä on luettelo useimmin käytetyistä Windows-pikanäppäimistä ja niiden vastineista Macissa.

Toiminto	Windows	Mac
Poista teksti kohdistimen takaa	Askelpalautin	Del
Tallenna koko näyttö leikepöydälle	Print screen -näppäin	Komento + Control + Vaihto + 3
Tallenna etummainen ikkuna	Alt + Print Screen	Komento + Vaihto + 3
Sulje nykyinen ikkuna	Ctrl + W	Komento + W
Kopioi tiedosto/kansio	Ctrl + vedä kuvaketta	Option + vedä kuvaketta
Kopioi leikepöydälle	Ctrl + C	Komento + C

Toiminto	Windows	Mac
Luo alias tai pikakuvake	Napsauta hiiren oikealla painikkeella ja valitse Luo pikakuvake	Komento + L
Leikkaa leikepöydälle	Ctrl + X	Komento + X
Poistu valintaikkunasta tekemättä muutoksia	Esc-näppäin	Esc-näppäin
Etsi/haku	Ctrl + F	Komento + F
Pakota sovellus lopettamaan, jos se ei vastaa	Ctrl + Alt + Del	Komento + Option + Esc
Poista tekstiä kohdistimesta eteenpäin	Del	Del (paina kannettavissa Mac-tietokoneissa fn- ja Del-näppäintä)
Katso kohteen tiedot tai ominaisuudet	Alt + Enter	Komento + I
Kirjaa ulos nykyinen käyttäjä	Windows + L	Komento + Vaihto + Q
Suurena ikkuna	Ctrl + F10	Ei mitään
Pienennä ikkunat	Windows + M	Komento + M
Uusi kansio	Ctrl + N	Komento + Vaihto + N
Avaa tiedosto	Ctrl + O	Komento + O
Liitä leikepöydän sisältö	Ctrl + V	Komento + V

Toiminto	Windows	Mac
Tulosta	Ctrl + P	Komento + P
Sulje/lopeta ohjelma	Alt + F4	Komento + Q
Nimeä tiedosto/kansio uudelleen	Valitse kohde + F2	Valitse kohde + Enter
Tallenna tiedosto	Ctrl + S	Komento + S
Valitse kaikki kohteet	Ctrl + A	Komento + A
Valitse useampi kuin yksi kohde luettelosta (ei peräkkäin)	Ctrl + napsauta jokaista kohdetta	Komento + napsauta jokaista kohdetta
Siirrä kohteet roskakoriin	Del	Komento + Del
Lähetä/vastaanota sähköpostia	Ctrl + K	Komento + K
Sammuta	Windows + U + U	Komento + Option + Ctrl + Poistopainike
Vaihda seuraavaan ikkunaan	Ctrl + F6	Komento + ~ (aaltoviiva)
Vaihda edelliseen ikkunaan	Ctrl + Vaihto + F6	Komento + Vaihto + ~ (aaltoviiva)
Selaa avoimia sovelluksia	Alt + Sarkain	Komento + Sarkain
Kirjoita erikoismerkkejä	Alt + näppäin	Option + näppäin
Peru	Ctrl-Z	Komento-

Mac-ympäristö virtuaalikoneissa

Jos käytät BERNINA V9 -ohjelmaa Macin virtuaalikoneympäristössä (VM), saatat huomata, että kaikki pikanäppäimet eivät toimi odotetulla tavalla.

Lion-järjestelmässä on enemmän pikanäppäimiä kuin Snow Leopardissa erityisesti liittyen **Launchpadiin** ja **Mission Controliin**. Jälkimmäiseen on oletuksena asetettuna **Ctrl**-näppäin vasemmalle nuolelle ja **Ctrl**-näppäin oikealle nuolelle. Kun valittuna **Parallels**-asetuksissa kohdassa Asetukset / Näppäimistö / Käytä Mac OS X -järjestelmän pikanäppäimiä, edelliset yhdistelmät aktivoivat Mission Control -toiminnot myös virtuaalikoneen sisältä. Asetus on tarkoitettu siihen käyttöön. Voit välttää tämän kahdella tavalla:

- ▶ Poista valintaruudun valinta Parallels-asetuksissa. (Tämä on helpompi tapa, mutta menetät kaikki virtuaalikoneen järjestelmänäppäimet); tai
- ▶ Poista näiden kahden pikanäppäimen määrittäminen Mac OS X -järjestelmäasetuksista kohdasta Näppäimistö / Oikotiet.

Valitse vasemmalta Mission Control, jotta näkyviin tulee kaksi kohdetta oikealla puolella. Poista niiden valinta, jotta Windows-virtuaalikoneen käyttö sujuu ongelmitta. Tämä asetusta ei haittaa mitään, jollet halua käyttää pikanäppäimiä Mission Controliin.

Koska voit ottaa Mission Controlista kaiken irti vain eleillä, useimmat käyttäjät eivät tarvitse näitä pikanäppäimiä, jos heillä on laite, jossa eleitä voi käyttää. Halutessasi voit myös määrittää Mission Controlille jonkin toisen pikanäppäimen.

Parallels-ympäristössä myös **Vaihto**-näppäin voi aiheuttaa ongelmia. Kokeile seuraavaa: Napsauta kohtaa Virtuaalikone. Valitse asetus 'Optimoi muuntonäppäimet pelejä varten'.