

BERNINA EMBROIDERY SOFTWARE 9

*Design your dreams
Create your ideas*



made to create **BERNINA**

KVIKSTARTVEJLEDNING

BERNINA DesignerPlus
BERNINA Creator

BEMÆRK

De viste skærbilleder i denne udgivelse er vejledende og ikke nøjagtige kopier af de skærmlayouts, der genereres af softwaren.

BEGRÆNSET GARANTI

BERNINA International AG garanterer i en periode på 90 dage startende fra datoen for levering af softwaren til dig, at produkterne er fri for defekter i materialer og udførelse. Dit eksklusiv retsmiddel i tilfælde af brud på garantien er at returnere produkterne sammen med dokumentation for købet til BERNINA eller selskabets autoriserede forhandlere inden for garantiperioden, hvorefter de vil blive ombyttet gratis. Du bærer omkostningerne til forsendelse og forsikring og bærer risikoen for tab, beskadigelse og bortkomst af "produkterne".

Køber vælger softwaren på grundlag af egne evner og eget skøn til eget brug og bærer hele risikoen for softwarens resultater og ydeevne. Med forbehold for de garantier og betingelser, der er vedtaget ved lov, frasiger BERNINA International AG sig udtrykkeligt alle andre garantier og betingelser, det være sig udtrykkelige eller stiltiende, herunder uden begrænsning garantier og betingelser vedrørende salgbarhed, egnethed til et bestemt formål, adkomstretlighed og ikke-krænkende forhold. BERNINA International AG frasiger sig udtrykkeligt garantier for, at softwaren opfylder købers krav eller kører uden afbrydelser eller fejl eller ser ud præcist som beskrevet i den medfølgende dokumentation.

BEGRÆNSNING AF ERSTATNINGSANSVAR

I det omfang, gældende lov tillader det, frasiger BERNINA International AG eller selskabets udviklere, direktører, medarbejdere eller associerede selskaber sig ethvert erstatningsansvar over for dig for følgeskader, hændelige skader eller indirekte skader (herunder erstatning for tab af forretningsprofit, driftsafbrydelser, tab af forretningsinformation og lignende), uanset om dette kunne forudsiges eller ej, der måtte opstå som følge af brugen af eller manglende evne til at bruge softwaren eller de medfølgende komponenter og den medfølgende dokumentation, uanset grundlaget for erstatningskravet, og selv om BERNINA eller en autoriseret repræsentant for BERNINA er blevet rådgivet om muligheden for sådanne skader.

Visse lande eller jurisdiktioner tillader ikke udelukkelsen af hændelige skader, følgeskader eller specielle skader, så ovenstående begrænsning eller udelukkelse gælder muligvis ikke for dig.

KOMMERCIEL BRUG AF BRODERIMOTIVER

Med købet af BERNINA Embroidery Software giver BERNINA International AG brugeren ret til kommerciel brug af alle inkluderede broderimotiver (dvs. til salg, reklame osv.), forudsat at broderimotivet er broderet på et stykke stof (eller tilsvarende). Dette inkluderer alle integrerede broderiskrifttyper, men ekskluderer alle TrueType-skrifttyper og varemærker generelt og i særdeleshed tilhørende BERNINA International AG.

Kommerciel brug af broderimotiver fra BERNINA Embroidery Software, som f.eks. filer i digital form (dvs. individuelt salg af inkluderede broderimotiver), er ikke tilladt, medmindre motivfilen som sådan er blevet væsentligt modificeret. "Væsentligt" betyder i denne sammenhæng en åbenbar modifikation sammenlignet med det originale broderimotiv.

Brugere, der anvender CoreIDRAW[®], bedes også læse licensaftalen for slutbrugere, der findes under "Om CoreIDRAW SE".

OPHØR

Din licens til at bruge BERNINA Embroidery Software er i kraft, så længe du overholder licensaftalens vilkår og betingelser. Licensen ophører automatisk uden yderligere varsel fra BERNINA International AG, hvis du ikke overholder betingelserne i licensaftalen. Du kan til enhver tid bringe denne licens til ophør ved at returnere BERNINA Embroidery Software, alle kopier heraf samt al medfølgende dokumentation og alle medfølgende komponenter til BERNINA International AG. Du vil ikke være berettiget til nogen refundering.

KONTAKT

Hvis du har spørgsmål, bedes du kontakte din BERNINA-forhandler eller BERNINA International AG
CH-8266 Steckborn/Schweiz
Tlf: (41) 52-762 11 11
Fax: (41) 52-762 16 11

Velkommen til BERNINA Embroidery Software 9, den førende broderisoftware til privat brug. Dette er et MS Windows®-baseret produkt, der indeholder mange af de konventioner, som de fleste pc-brugere allerede kender.



Førstegangsbrugere

Hvis du er ny bruger af BERNINA Embroidery Software 9, vil du blive glad for systemets fleksible digitaliseringsfunktioner, som er nemme at bruge, når du skal oprette og redigere motiver, og du vil blive glad for, hvor nemt det er at tilføje eller lave dine egne bogstaver. Men før du begynder at arbejde med produktet, bør du læse **Kom godt i gang**. Dette kapitel giver dig et overblik over de grundlæggende koncepter for digitalisering med BERNINA V9 og vigtige vejledninger i, hvordan du bruger softwaren for at opnå de bedste resultater.

Brugere af opdateringer

BERNINA Embroidery Software 9 er en forbedret version af tidligere produkter. Den har mange nye og udvidede funktioner. Læs oplysningerne om udgivelse, der er tilgængelige via menuen **Hjælp**, for hurtigt at sætte dig ind i omfanget af disse forbedringer.



Bemærk: Hvis du opgraderer fra en tidligere version af softwaren, skal du **ikke** fjerne tidligere versioner, før du har installeret den nye software. På denne måde kan du overføre brugerdefinerede indstillinger, herunder brugerdefinerede motiver, til den nye installation.

Systemkrav

Før du installerer softwaren, skal du sikre dig, at din computer opfylder de tekniske systemkrav, som er angivet nedenfor.

Pc-specifikationer

Kontrollér, at din pc opfylder systemkravene. Kontrollér CPU/RAM samt harddiskplads. I nedenstående tabel ses minimumssystemkravene.

Komponent	Minimum	Anbefalet
CPU	Intel® Core i3 eller AMD Ryzen 3	Intel i5/7-processor eller AMD Ryzen 5/7
Operativsystem	Microsoft Windows 10 (64-bit-udgave) med de nyeste opdateringer	
Browser	Microsoft Edge eller nyere	
Hukommelse	8 GB	16 GB eller mere
Harddiskstørrelse	80 GB	256 GB eller mere (SSD-drev)
Ledig harddiskplads †	40 GB	60 GB eller mere
Grafikkort	Understøttelse af Highest Color (32bit) og opløsning (1366 x 768)	Understøttelse af Highest Color (32bit) og opløsning (1920 x 1080 eller højere)
Monitor	¥ Skærmopløsning 1366 x 768	To monitorer med mulighed for visning af skærmopløsning på 1920 x 1080
Mus	USB-mus	
USB-port	Nødvendig til dataoverførsel (motiver til USB-stick) og konfiguration af BERNINA WiFi Device.	

Komponent	Minimum	Anbefalet
Lydkort	Nødvendig til onlinevideohjælp.	
Internetforbindelse	Internetforbindelse nødvendig til at logge på og godkende BERNINA V9, modtage softwareopdateringer og få adgang til onlineindhold. Du kan bruge softwaren offline under forudsætning af, at du opretter forbindelse til internettet mindst hver 30. dag, så vi kan validere din softwarelicens. Du har ikke alle funktioner til rådighed, når du arbejder offline.	

Ledig harddiskplads †

BERNINA V9 optager op til 5 GB harddiskplads afhængigt af de installerede funktioner. CorelDRAW® SE fylder yderligere 3 GB.

Skærmopløsning ¥

Nogle betjeningslementer kan være skjult på brugerfladen, hvis din monitor er indstillet på en lav opløsning. Din monitors fysiske størrelse vil påvirke den optimale skærmopløsning. Større skrifttyper forværrer problemet. Hvis du oplever synlighedsproblemer, kan du prøve at justere både skærmopløsning og skrifttypestørrelse. F.eks. burde en opløsning på 1600 X 900 med en skrifttypestørrelse på 100% eller 125% være acceptabel.

Information til Mac OS X- / Apple-brugere

BERNINA V9 kan installeres på Intel-baserede Mac-computere med **Boot Camp** til at køre Windows 10 på en dedikeret partition. Brugen af virtuel maskinsoftware til at køre Windows i Mac OS understøttes ikke. Der skal bruges en partition på mindst 85 GB, og 100 GB anbefales.

Systemsikkerhed

Software sendes med en produktnøgle, som er inden i softwaresættet. Hver produktnøgle gør det muligt at identificere dit system entydigt. Du bliver bedt om at indtaste produktnøglen for at registrere og aktivere produktet, når softwaren startes første gang efter installationen. Opbevar produktnøglen et sikkert sted.

Hver licenseret kopi af softwaren er til en enkelt bruger. Den giver dig ret til at installere produktet på op til tre (3) enheder, men du kan kun køre produktet på én (1) enhed ad gangen. Denne begrænsning gælder ikke for

BERNINA WiFi Connector, som kan køres på en anden computer, samtidig med at du kører BERNINA V9.



Bemærk: Alle computere skal bruge de samme loginoplysninger – e-mailadresse og adgangskode. Hvis du ønsker at køre softwaren på en anden computer, skal du først logge ud og "frigive" licensen fra den aktuelle computer. Dette kan køres via kommandoen **Filer > Log ud, og frigiv licens**.

Installation

BERNINA Embroidery Software 9 er et 64-bit-program. Du vil bemærke en stor forbedring i hastighed og ydeevne sammenlignet med de ældre 32-bit-systemer. Det installeres i 64-bit-mappen:

```
C:\Program Files\BERNINA\..
```

Du kan dog stadig køre tidligere versioner af BERNINA Embroidery Software på samme computer.

Brugerdefinerede aktiver

BERNINA Embroidery Software 9 gør det muligt for dig at oprette forskellige slags filer eller 'aktiver' under normal brug. De vigtigste af disse er naturligvis de egentlige broderimotiver. Disse er som standard placeret i den indbyggede **Embroidery Library**.

Der er også andre aktiver, du kan oprette, som f.eks. motivskabeloner, brugerdefinerede motiver og borter. Disse aktiver gemmes fra installation til installation, uanset om du installerer en ny version af BERNINA V9 eller en programrettelse til opdatering. Du skal ikke afinstallere din eksisterende version af BERNINA V9 for at gemme eventuelle brugerdefinerede aktiver.

Hvis du gerne vil flytte BERNINA Embroidery Software til en anden pc, skal du manuelt overføre de brugerdefinerede aktiver, du har oprettet eller modtaget fra tredjeparter. De mapper, du sandsynligvis skal bruge, er:

```
C:\ProgramData\BERNINA\BERNINA Embroidery\BORDERS
```

```
C:\ProgramData\BERNINA\BERNINA Embroidery\FONTS
```

```
C:\ProgramData\BERNINA\BERNINA Embroidery\MOTIFS
```

```
C:\ProgramData\BERNINA\BERNINA Embroidery\STAMPS  
C:\ProgramData\BERNINA\BERNINA Embroidery\TEMPLATE  
C:\Users\Public\Public Embroidery\BERNINA 9 Embroidery\Mono-  
gram Template Designs\Custom
```

Sørg for, at disse mapper sikkerhedskopieres, før du fjerner en eksisterende installation.

Licensstyring

Du har modtaget en femdelt BERNINA V9-produktnøgle i formen:

566695e-dedc-4417-a5e7-8326056cd267

Den skal du bruge til at registrere en konto, som gør det muligt for dig at køre BERNINA Embroidery Software.

Installation af softwaren

Før du begynder, skal du sikre dig, at du har følgende...

- ▶ Softwareproduktnøgle, som findes i sættet.
- ▶ Hvis du opdaterer fra V6-V7, skal du bruge din hardwaredongle. Tilslut den ikke, før du bliver bedt om det.

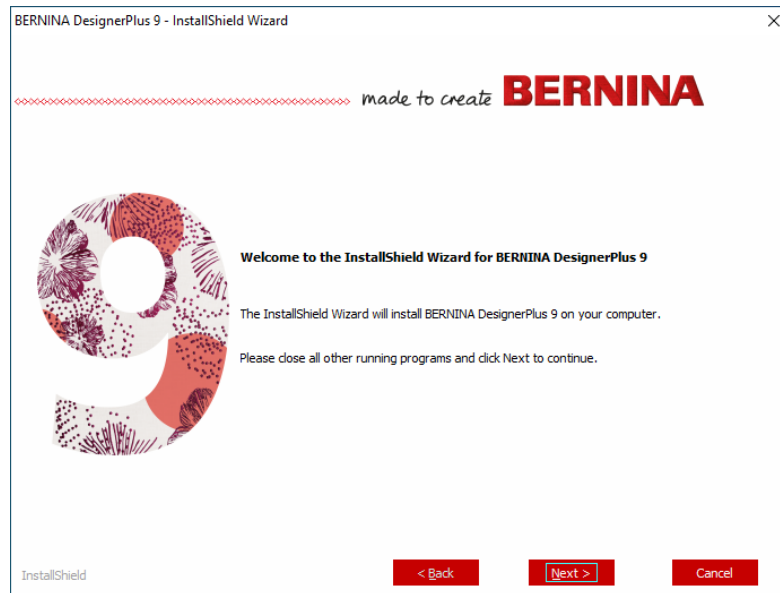


- ▶ Hvis du opdaterer fra V8, bliver du bedt om at indtaste din nuværende produktnøgle. Hvis du ikke længere har den, skal du bruge den e-mailadresse, som blev brugt til registrering. Hvis du ikke kan huske den, skal du kontakte **BERNINA-support**.
- ▶ Ud over de tekniske systemkrav, skal du sikre dig, at:
 - ▶ Antivirusprogrammer er midlertidigt deaktiveret

- ▶ Du har administratorrettigheder.

Sådan installerer du softwaren...

- 1 Kontrollér, at din computer opfylder softwarens tekniske krav. Se **Systemkrav** for detaljer.
- 2 Luk alle MS Windows®-applikationer, og deaktiver din antivirus-software midlertidigt.
- 3 Hvis du har købt BERNINA V9, skal du afinstallere alle tidligere versioner af CorelDRAW®.
- 4 Indsæt USB-sticken til installation i din computers USB-port, og vent på velkomstkærbilledet. Du kan også starte installationen manuelt ved at dobbeltklikke på setup.exe på stikken.

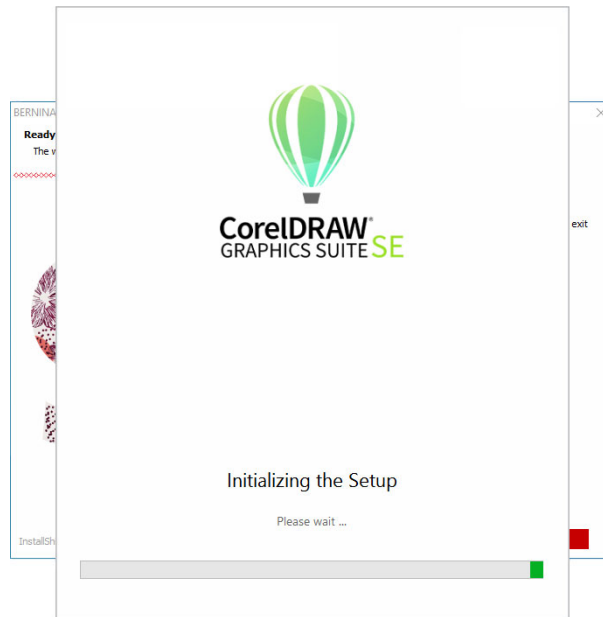


- 5 Følg vejledningen på skærmen for at færdiggøre installationen. Du bliver bedt om følgende...

Indstilling	Detaljer
Licensaftale	Læs licensaftalen, før du fortsætter. Du kan også udskrive aftalen, så du har den i papirformat.
Installationstype	Vælg en installationstype – komplet eller brugerdefineret. Hvis du opdaterer eller installerer en ny kopi, skal du vælge at installere den komplette version.
Yderligere sprog	Installationen vælger som standard samme sprog som i dit operativsystem. Installér yderligere sprog som ønsket. Du kan altid ændre dem via BERNINA-programgruppen.
Placering af destination	Som standard installeres softwaren under 'Programmer' i dit operativsystem. Skift placering efter behov.

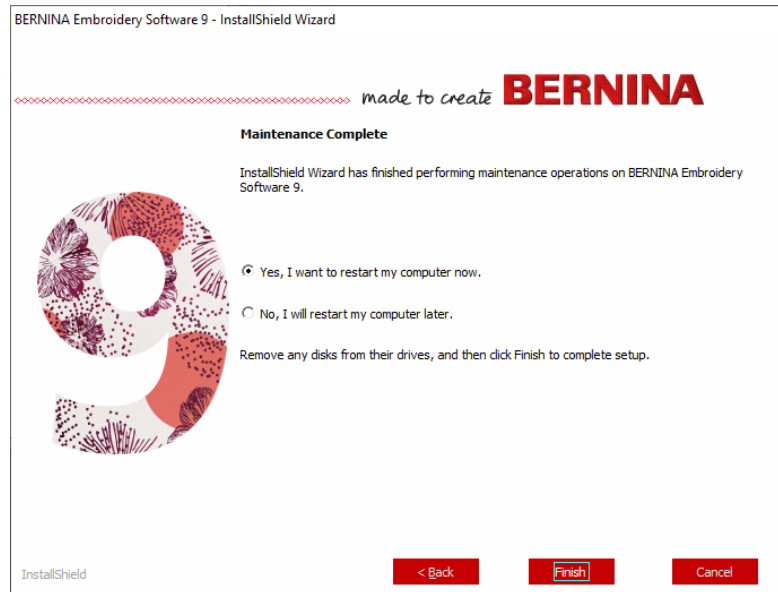
- 6 Klik på **Installer** for at fortsætte.

- 7 Hvis du har købt BERNINA DesignerPlus, installeres der automatisk en kopi af CorelDRAW® SE, som giver dig mulighed for at anvende det integrerede **Artwork Canvas**.

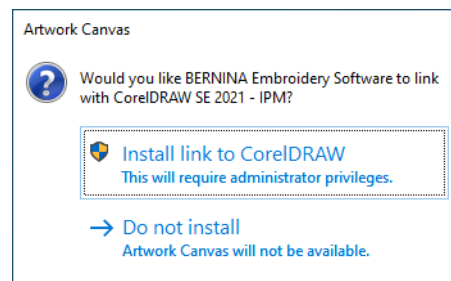


Bemærk: Hvis du installerer CorelDRAW® SE, skal du oprette en Corel-konto eller bruge en eksisterende Corel-konto for at aktivere softwaren.

- 8 Genstart pc'en, når du bliver bedt om det. Gem alle filer, og luk alle programmer først.



- 9 Dobbeltklik på ikonet på Skrivebord for at starte BERNINA Embroidery Software 9. For at logge på skal du først registrere din konto. Se [Registrer din konto](#) for detaljer.
- 10 Når du kører BERNINA DesignerPlus første gang, vises integrationsmeddelelsen CorelDRAW®. Vælg 'Installer link til CorelDRAW' for at kunne bruge det integrerede **Artwork Canvas**.



Registrer din konto

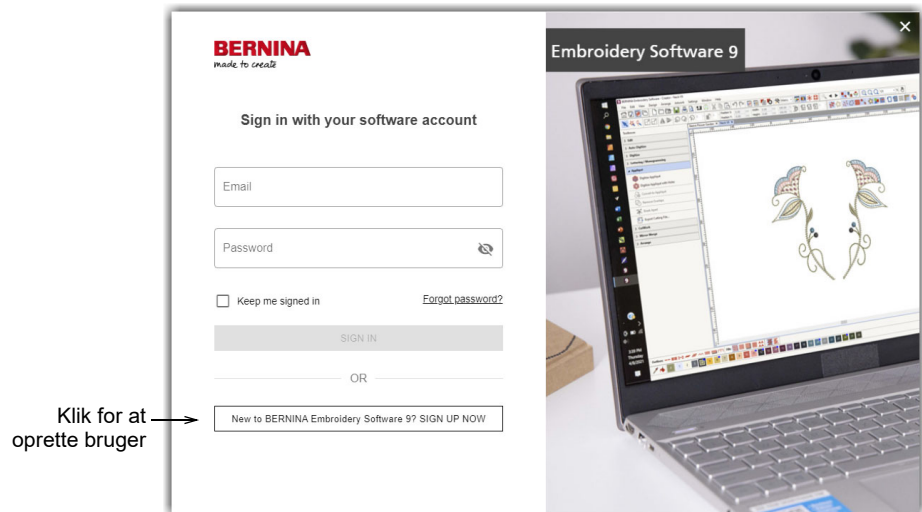


Dobbelklik for at åbne BERNINA Embroidery Software.

Du skal registrere en konto, som gør det muligt for dig at køre BERNINA Embroidery Software.

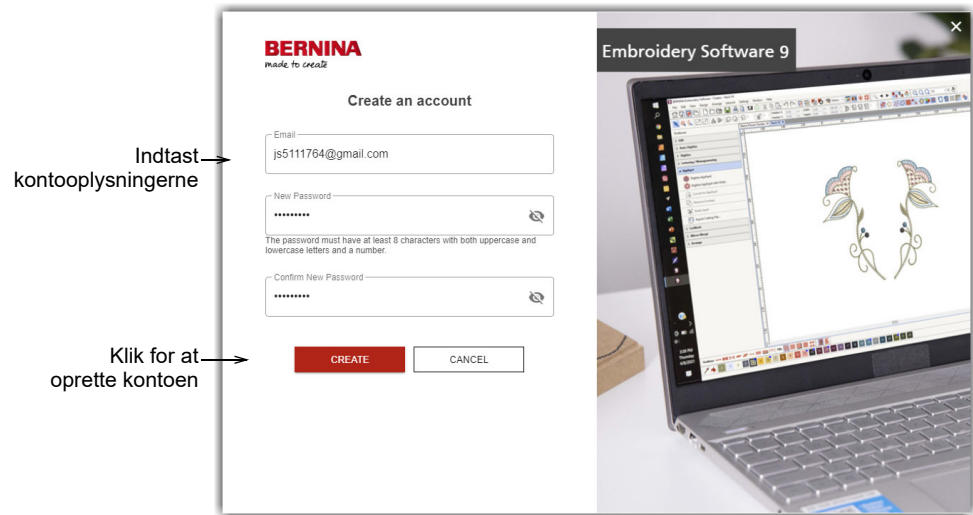
Sådan registrerer du din konto...

- 1 Dobbelklik på ikonet på Skrivebord for at åbne BERNINA Embroidery Software 9. Nedenstående 'login'-skærbillede vises. For at kunne logge på skal du først oprette en konto.



- 2 Klik på knappen 'Opret bruger nu', og følg vejledningen på skærmen. Du skal bruge en internetforbindelse for at kunne fuldføre dette trin.

Du bliver bedt om at oprette en konto.



3 Indtast oplysningerne, og klik på **Opret**.



Bemærk: Hvis du opdaterer softwaren, skal du bruge den samme e-mailadresse, som du brugte, da du registrerede din V8-software. Systemet sammenligner derefter den nye produktnøgle med den gamle.

Du bliver bedt om at indtaste yderligere oplysninger.

Indtast yderligere
kontooplysninger

BERNINA
made to create

Finish your sign up Embroidery Software 9

Salutation: Mr | First Name *: John | Last Name *: Smith

Do you represent a company or a school? *: No, this is for personal use | Country *: Australia | State *: New South Wales

Customer data administration *
I agree to allow BERNINA to use the personal data I provide, for the purpose of customer data administration.

Promotional purposes
I understand that my data will be processed for direct marketing purposes and linked to other data collected by BERNINA for the same purpose. I can view additional information in the [Data Privacy Statement](#). I can revoke this declaration of consent at any time and at no cost.

BERNINA newsletter
I would like to be notified by email about service information, the latest trends in sewing, quilting, and embroidery, and receive attractive offers from BERNINA. I understand that newsletters are tailored to my personal interests. I am aware that my actions on the BERNINA websites can be analysed for direct marketing purposes and linked to other data collected for the same purpose when I open a link from the newsletter. I can view additional information in the [Data Privacy Statement](#). I can revoke this declaration of consent at any time and at no cost.

Customer Experience Improvement Program
I agree to allow BERNINA to collect, maintain, process and use analytics data related to my use of their Software according to the [End user license agreement](#). All the data collected is anonymous and no IP addresses or personally identifiable information are stored. I can deactivate this option from within the software at any time, free of charge.

* required

CREATE ACCOUNT

4 Indtast disse oplysninger, og klik på knappen 'Opret konto'. Næste skærbillede er bekræftelsesskærbilledet.

Indtast
bekræftelseskoden

BERNINA
made to create

Email Verification

Email: js5111764@gmail.com

We have emailed you the email verification code.
Please check your inbox and enter the code below.

Verification code

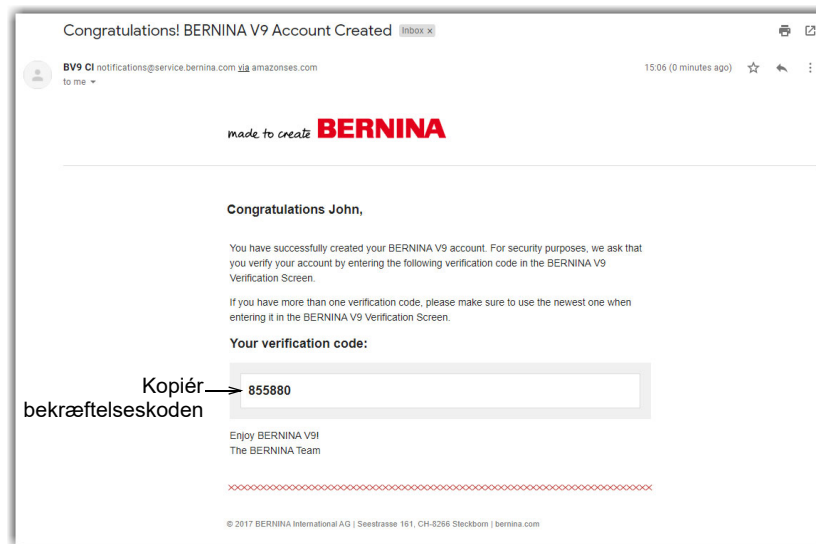
VERIFY CODE

[Send new code](#)

CANCEL

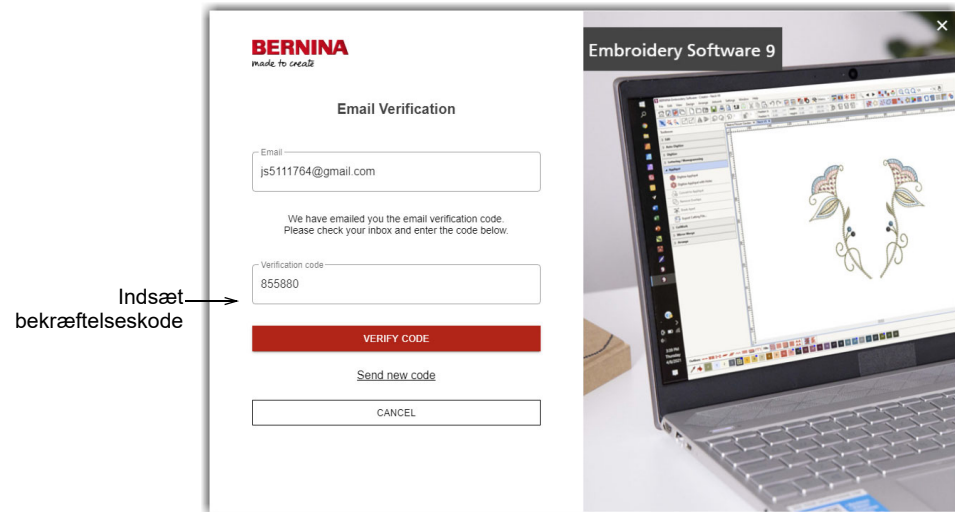
Embroidery Software 9

Der sendes en bekræftelses-e-mail til den registrerede e-mailadresse.

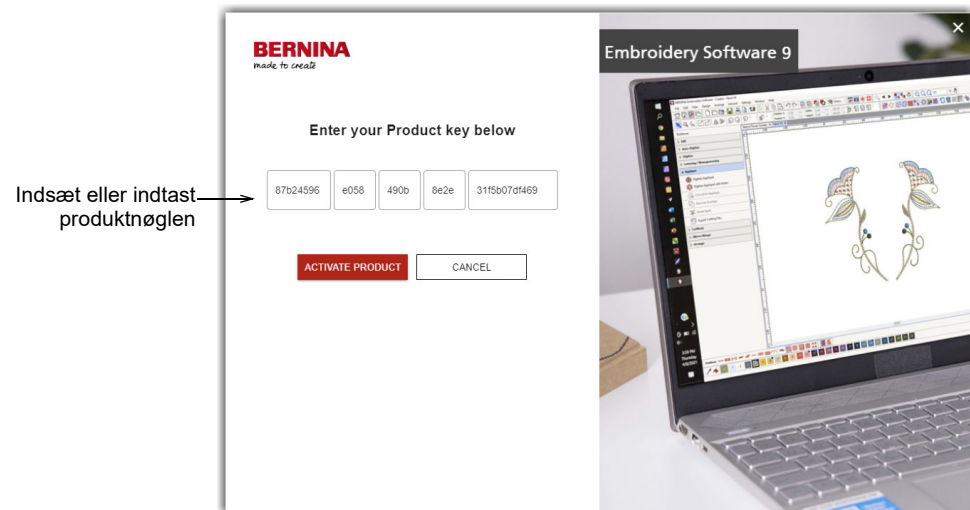


Tip: Hvis du ikke modtager e-mailen hurtigt, skal du se i SPAM-mappen. Klik om nødvendigt på knappen 'Send ny kode'.

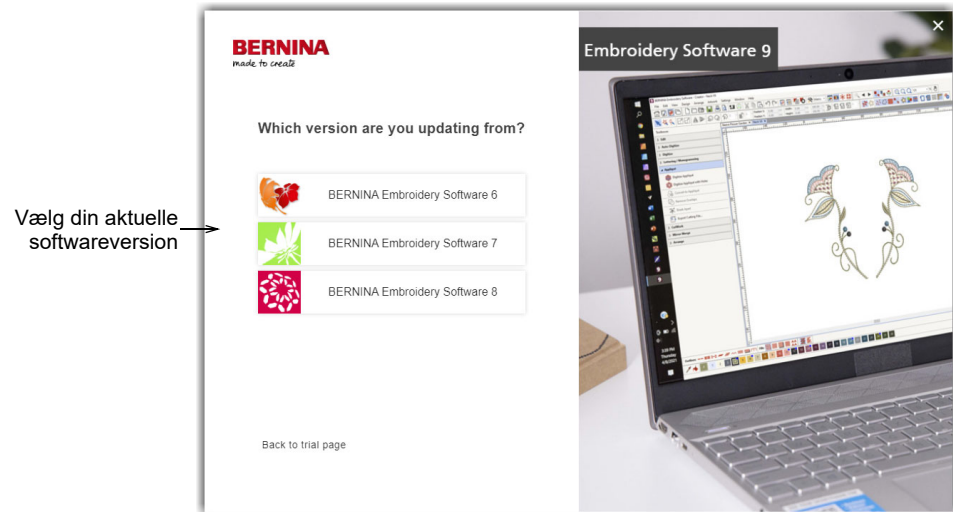
- 5 Når du har modtaget e-mailen, skal du kopiere koden i e-mailen – markér koden, tryk på **Ctrl+C** – og indsæt bekræftelseskoden i feltet.



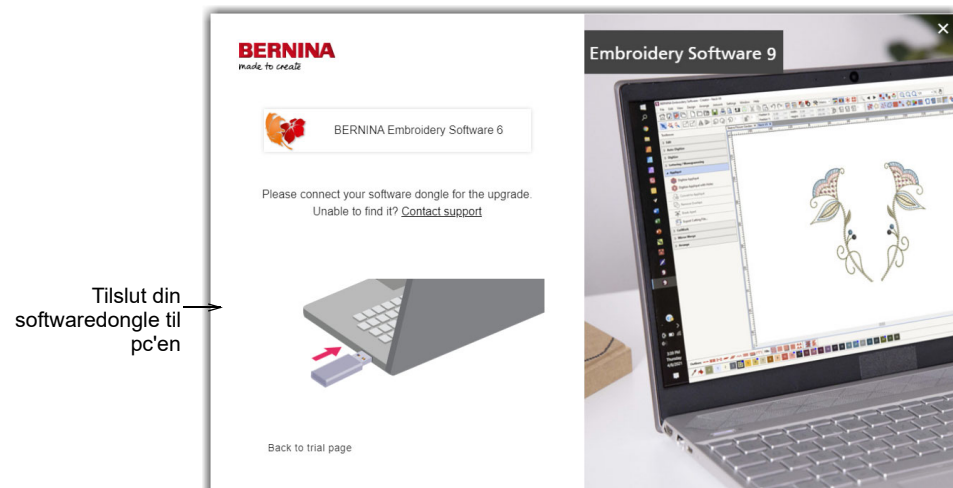
- 6 Klik på knappen 'Bekræft kode'. Du bliver bedt om at indtaste produktøglen.



- 7 Indtast produkt nøglen, hvis du har den, og klik på knappen 'Aktivér produkt'. Hvis du opdaterer fra en tidligere version, bliver du bedt om at vælge den softwareversion, du bruger nu. Dette sker kun, hvis softwaren ikke kan registrere din aktuelle version.



- 8 Klik for at vælge din aktuelle softwareversion. Du bliver bedt om at tilslutte din dongle til pc'en for at opdatere.



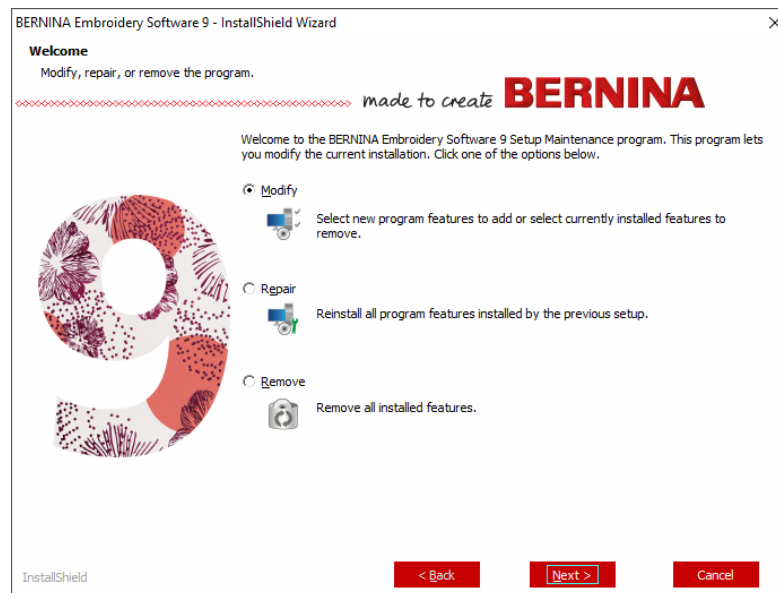
Når din aktuelle dongle eller softwarenøgle er blevet registreret korrekt, fortsætter processen automatisk. Hardwaredonglen deaktiveres og kan kasseres, når opdateringen er gennemført korrekt.

Ændring af din installation

Uanset om du opdaterer din nuværende software eller ønsker at afinstallere den, skal du følge samme fremgangsmåde. Når du kører installationsprogrammet igen, vil det automatisk registrere en eksisterende installation og give dig mulighed for at ændre, reparere eller fjerne den. Dette vil forhindre, at du installerer mere end én version på din computer.

Sådan ændrer du en eksisterende installation...

- 1 Luk alle MS Windows®-applikationer, men lad Windows køre.
- 2 Indsæt installations-USB-sticken.



- 3 Hvis softwaren allerede er installeret på computeren, vil du blive bedt om at:

Indstilling	Bemærkninger
Ændre	Skift udvalget af installerede komponenter.
Reparere	Geninstaller de samme komponenter.
Fjerne	Afinstaller softwaren.

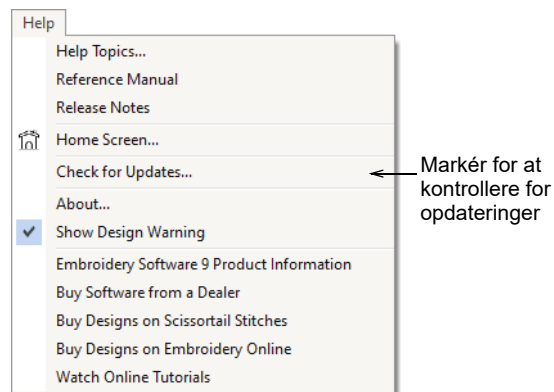
Efter vellykket installation af softwaren vises skærbilledet **Vedligeholdelse fuldført.**

Regelmæssige opdateringer

Du vil regelmæssigt modtage automatiske opdateringer til din softwareinstallation. Disse vil indeholde forbedringer og rettelser til kendte problemer. Hvis du er usikker på din aktuelle status, kan du manuelt kontrollere, om der er opdateringer.

Sådan kontrollerer du, om der er opdateringer...

- 1 Forbind din computer til internettet.
- 2 Start BERNINA Embroidery Software 9. Den vil automatisk kontrollere, om der er softwareopdateringer. Alternativt kan du gå til menuen **Hjælp** og vælge **Kontrollér for opdateringer**.



Hvis installationen ikke er opdateret, vil du blive bedt om at starte opdateringen. Den ønskede fil vil blive downloadet fra en sikker server.

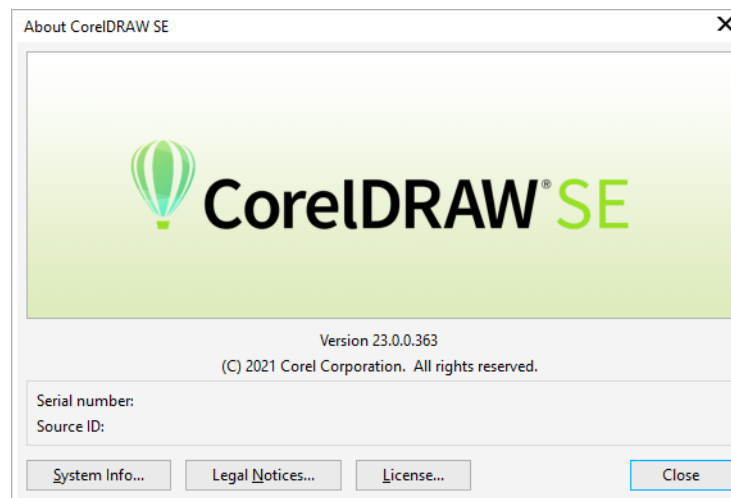
- 3 Når download er fuldført, skal du følge instruktionerne på skærmen.
- 4 Når opdateringen er fuldført, skal du genstarte din pc, for at ændringerne kan træde i kraft.



Tip: Automatiske opdateringer overskriver skabelonen 'Normal'. Hvis du har foretaget ændringer, skal du gemme dem i en brugerdefineret skabelon – f.eks. 'Min skabelon'.

Integration med CorelDRAW®

BERNINA DesignerPlus er unik, fordi den leverer problemfri integration med CorelDRAW® SE, som er den mest populære vektorbaserede tegnepakke til private brugere. Denne pakke indeholder topavanceret bitmap-til-vektor-sporing, forbedrede illustrationsfunktioner, fotoredigering samt et bibliotek med professionelle clipart-billeder.



Den integrerede **Artwork Canvas**-funktion giver adgang til alle CorelDRAW® SE-tegneværktøjerne. Disse tilbyder mange forskellige

teknikker til skitsering af konturer og former på skærmen. Vektorobjekter kan konverteres til broderimotiver. Dette gør det også muligt for brugere at oprette ikke kun broderimotiver, men ægte multimediemotiver. Du kan finde en beskrivelse af -værktøjerne i onlinehjælpen, der er tilgængelig via menuen **Artwork Canvas Hjælp**. Samme menu giver adgang til Corel-videoselvstudier og andre værdifulde ressourcer.



Bemærk: CorelDRAW® SE installeres sammen med Windows .NET Framework. Sørg for, at du installerer programmet, når du bliver bedt om at gøre det. Det kan tage op til 20 minutter at installere .NET Framework på visse computere.

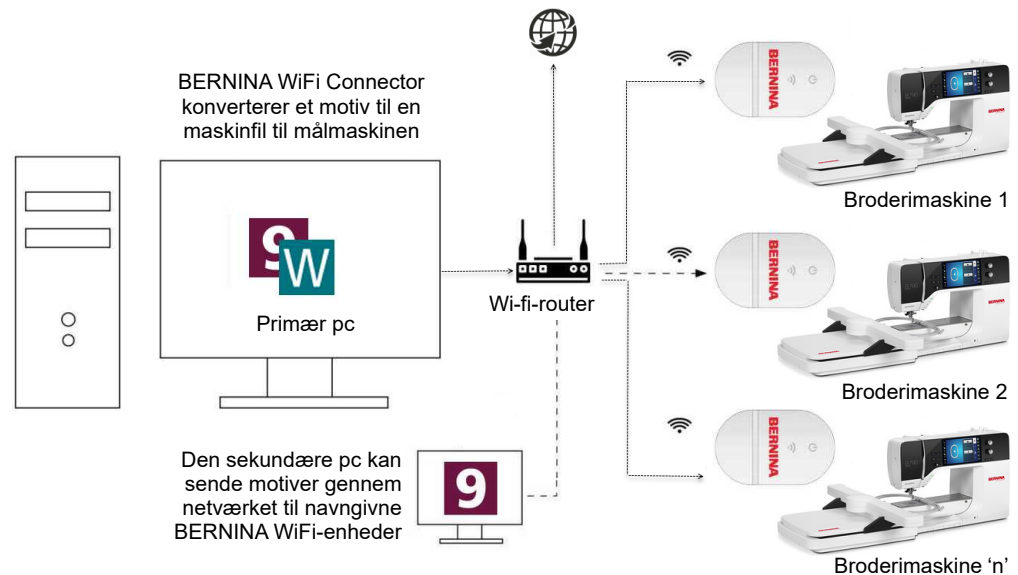
Konfiguration af hardware

Forskellige enheder konfigureres på forskellige måder – nogle i MS Windows® via kontrolpanelet, andre gennem selve BERNINA Embroidery Software 9. Du kan finde yderligere oplysninger om tilslutning af enheder til din computer og konfiguration i MS Windows® i dokumentationen til enheden samt i din MS Windows®-dokumentation.

Konfiguration af broderimaskiner

Vi anbefaler at bruge den dedikerede BERNINA WiFi Device til kabelfri kommunikation mellem computer og maskine. BERNINA WiFi Device følger med de fleste BERNINA V9-produkter. Den kan også købes separat.

Konceptet bag BERNINA WiFi Connector-netværket beskrives i følgende oversigt...



I ovenstående konfiguration overføres broderimotiver til BERNINA WiFi Device via den primære pc, der kører BERNINA WiFi Connector-applikationen. De kan enten sendes direkte fra den primære pc eller fra en sekundær pc.

Konfiguration af scannere

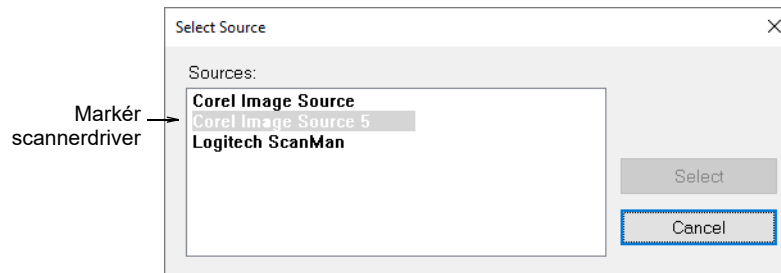
BERNINA Embroidery Software 9 understøtter TWAIN-kompatible scannere.



Bemærk: Visse scannere kan ikke arbejde med BERNINA V9, fordi de kræver deres egen scannersoftware. Hvis dette er tilfældet med din scanner, skal du bruge scannersoftware til scanning, gemme billedet på din harddisk og derefter indlæse billedet i BERNINA V9.

Sådan konfigurerer du scannere...

- 1 Tilslut scanneren ved at følge de medfølgende instruktioner.
- 2 Konfigurer den i MS Windows® ved at følge de medfølgende instruktioner og/eller Microsoft MS Windows®-dokumentationen.
- 3 Start BERNINA Embroidery Software 9.
- 4 Vælg **Indstillinger > Scannerkonfiguration**. Dialogboksen **Vælg Kilde** åbnes og viser en liste over scannerdrivere, der er indlæst i din computer.



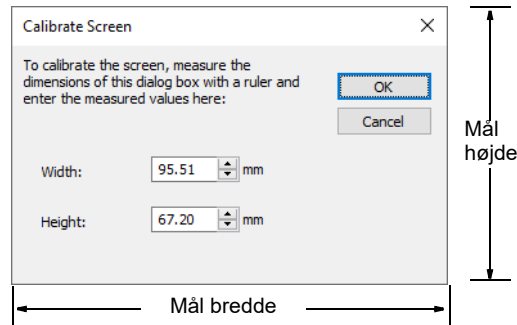
- 5 Markér den scannerdriver, du vil bruge, og klik derefter på **Vælg**.



Bemærk: Hvis du har problemer med scanning efter genstart af BERNINA Embroidery Software 9, kan der være en konflikt mellem tidligere installerede scannerdrivere. Geninstaller BERNINA V9, og test scanneren. Hvis den valgte scannerdriver ikke virker i BERNINA V9, skal du vælge en anden scannerdriver på listen. Der installeres normalt to drivere for hver scanner.

Kalibrering af skærm

Dialogboksen **Skærmkalibrering** gør det muligt at kalibrere skærmen for at sikre, at motiverne i størrelsesforholdet 1:1 viser den faktiske størrelse på det endelige broderi.

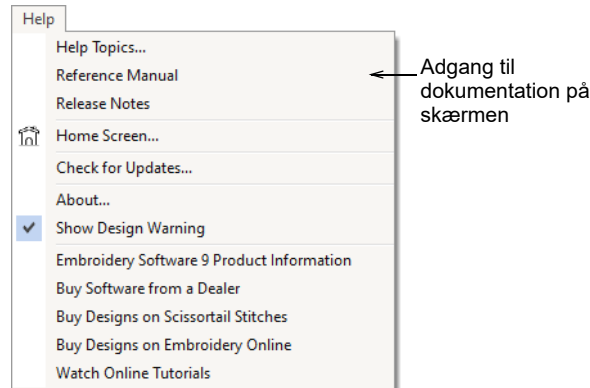


Ressourcer og support

BERNINA Embroidery Software 9 giver forskellige muligheder for at tilgå information om softwaren, og hvordan den bruges. Den indeholder også links til kilder med færdige broderimotiver, der er klar til sy.

Ressourcer

Dokumentationen på skærmen har to formater – Onlinehjælp og Adobe Acrobat.



Afhængigt af dit produktniveau vil dokumentkomponenterne indeholde nogle eller alle af de følgende dokumenter:

Oplysninger om udgivelse

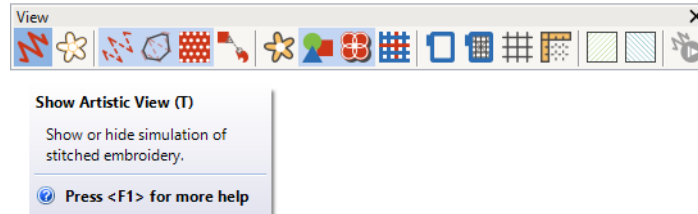
Oplysninger om udgivelse er inkluderet sammen med softwareinstallationen. Dette dokument giver detaljerede oplysninger om nye og forbedrede funktioner samt direkte links til de relevante afsnit i Reference Manual.

Referencevejledning

Reference Manual indeholder detaljerede fremgangsmåder, der dækker alle funktioner i **Embroidery Canvas** og **Embroidery Library**. Den indeholder trinvisse instruktioner samt eksempler og skærmbilleder. Applikationerne BERNINA Cross Stitch og BERNINA Quilter er dokumenteret i supplerende vejledninger. Kopier kan downloades via onlinehjælpens hovedside.

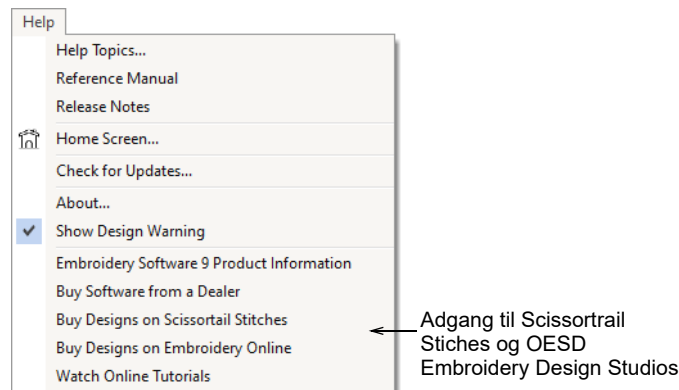
Onlinehjælp

Onlinehjælpen giver dig hurtig adgang til generel information om funktionerne i BERNINA V9 samt trinvisse instruktioner. Ved at trykke på tasten **F1** får du adgang til kontekstafhængig hjælp.



Onlineressourcer

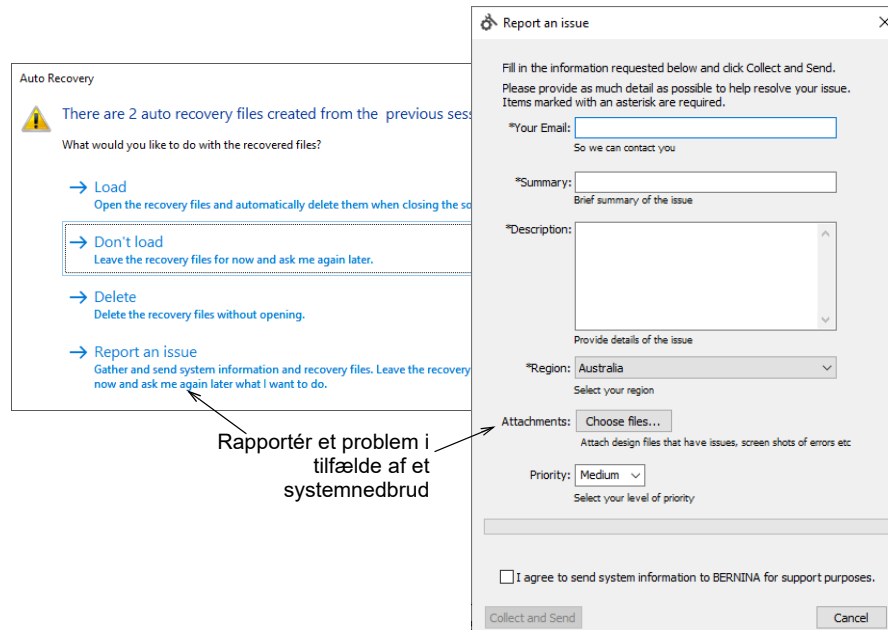
Der findes mange andre kilder til færdige broderimotiver, som du kan købe og tilpasse efter eget valg. **Embroidery Canvas Hjælp**-menuen dirigerer dig til to indholdsrige kilder – Scissortrail Stiches og OESD Embroidery Design Studios.



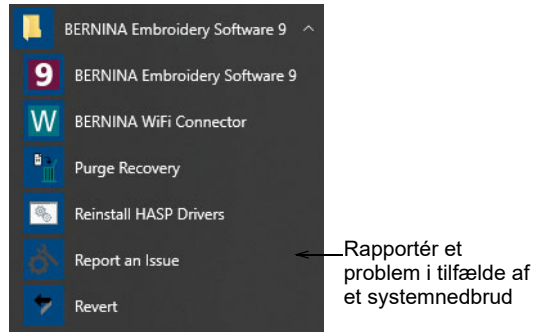
Bemærk: Du kan finde en beskrivelse af de CorelDRAW®-værktøjer, der er tilgængelige i **Artwork Canvas**, i onlinehjælpen, som du kan tilgå fra **Artwork Canvas Hjælp**-menuen. Samme menu giver adgang til Corel-videoselvstudier og andre værdifulde ressourcer.

Feedbackrapportering

BERNINA V9 inkluderer en feedbackrapporteringsfunktion, som ved forbindelse til internettet giver direkte kontakt med BERNINA-support efter et systemnedbrud...



Brug problemrapporteringsfunktionen, hvis du har brug for assistance til særlige problemer. Rapporteringsfunktionen kan også køre uafhængigt af BERNINA V9-programgruppen.



Konventioner anvendt i vejledningen

Følgende konventioner anvendes gennem hele vejledningen.








Kommandoer

I denne vejledning benævnes kommandoer i en menu eller undermenu både ved menu- og kommandonavnene. F.eks. benævnes kommandoen 'Slør artwork' i menuen **Vis > Slør artwork**.

Dialogbokse

Dialogbokse benævnes 'dialogbokse' og vises kun i vejledningen, hvis de indeholder vigtig information om brugen af BERNINA Embroidery Software. De viste skærbilleder er vejledende og ikke nøjagtige kopier af de layouts, der genereres af softwaren.

Tastaturgenveje

Instruktion	Symbol	Handling
Klik		Klik på venstre museknap.
Højreklik		Klik på højre museknap.
Dobbelklik		Klik på venstre museknap to gange uden at bevæge musen.
Klik på OK	 eller 	Klik på OK med musen, eller tryk på tasten Enter på tastaturet for at afslutte handlingen.
 + 		Mens du holder Ctrl-tasten nede, skal du trykke på S-tasten for at gemme motivet.

Hvis du ikke har prøvet BERNINA Embroidery Software eller maskinbroderi før, spørger du sikkert dig selv, hvor du skal starte.

Du vil uden tvivl komme til at bruge mange timer på at lære, hvordan du får mest muligt ud af din BERNINA embroidery machine og den designersoftware, der understøtter den. De to komponenter går hånd i hånd, og det kræver øvelse og tålmodighed at mestre både selve designprocessen og syning af flotte broderier.

Resultaterne vil dog tale for sig selv, og den tid, du investerer i det, bliver derfor så meget desto mere værdifuld. For hvert projekt, du afslutter, får du mere og mere erfaring og selvtillid, så du er klar til at tackle den næste udfordring.

I dette afsnit beskrives de ting, du primært vil kunne bruge din BERNINA V9 til. Se referencevejledningen for at få mere dybdegående information.

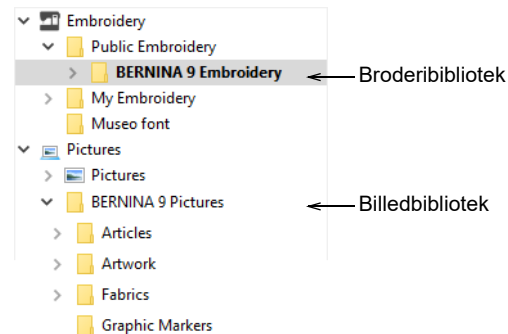


Det vigtigste først

Du behøver ikke at have nogen erfaring for at begynde at bruge BERNINA Embroidery Software. Du kan ganske enkelt åbne et broderimotiv og sende det til din maskine og 'sy det'. Og det er det bedste sted at starte. I takt med, at du får mere erfaring, vil du kunne 'læse' broderimotiver og identificere, hvilke der er gode, og hvilke der kan skabe udfordringer.

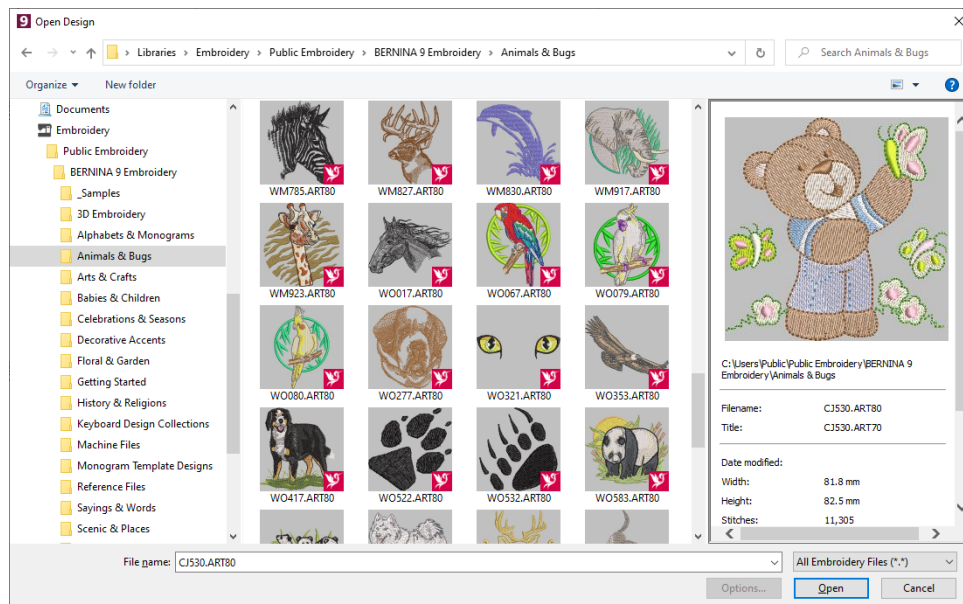
Eksempelmotiver og -artwork

BERNINA V9 indeholder hundredvis af broderimotiver, der er klar til at blive syet, herunder mange flotte ornamenter, eksempler og digitaliseringsbaggrunde. Du kan finde broderimotivfiler (ART-filer) og billeder (BMP-, JPG- og WMF-filer) i dine broderi- og billedbiblioteker.



Bemærk: For at få vist Artwork skal du vælge 'Alle artwork-filer' i 'Visning'.

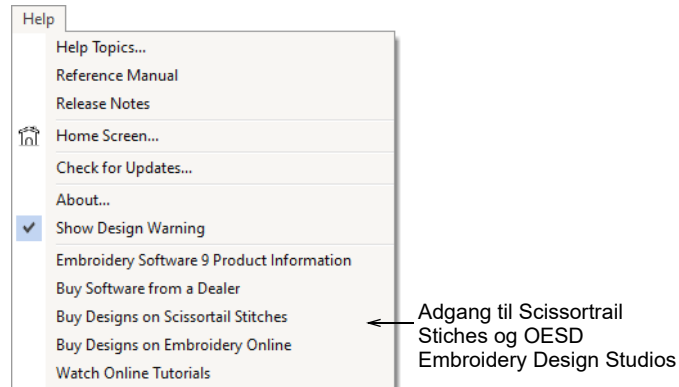
Den mest værdifulde ting du kan gøre, når du starter som ny bruger, er at bruge tid på at udforske disse broderimotiver og sætte dig ind i, hvad der er tilgængeligt.



Bemærk: BERNINA V9 indeholder sit eget **Embroidery Library**-program til styring af broderimotiver, hvor du kan få vist og administrere dine broderimotiver. Alternativt kan du udforske mapper med broderimotiver ved hjælp af MS Windows® Stifinder.

Øvrige kilder

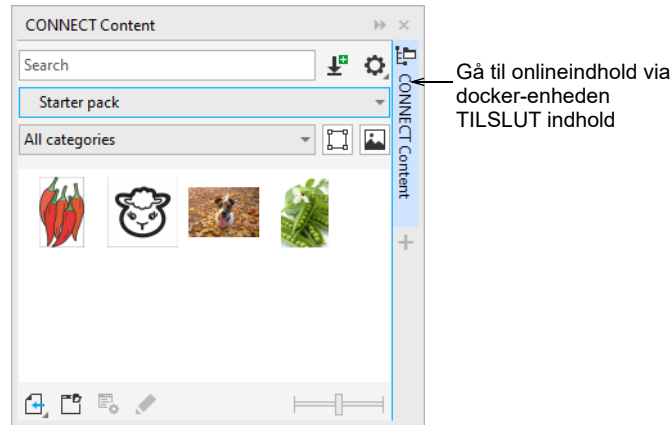
Der findes mange andre kilder til færdige broderimotiver, som du kan købe og tilpasse efter eget valg. Din BERNINA V9 dirigerer dig til to indholdsrige kilder – Scissortrail Stiches og OESD Embroidery Design Studios.



Clipart

CorelDRAW® SE giver dig adgang til onlineindhold og -ressourcer efter registrering. Når du har registreret dig, kan du få adgang til clipart og andet indhold via programgruppen. Dette kan også tilgås via den indbyggede

TILSLUT indhold-doker i **Artwork Canvas**. Gå til **Vindue > Dockers > TILSLUT indhold** for at åbne Docker-enheden.



Sæt dig ind i, hvor mange clipart-eksempler der er tilgængelige for dig. Mange kan tilpasses, så de kan bruges til broderimotiver, enten som digitaliseringsbaggrunde eller til direkte konvertering.



Advarsel: Inkluderet artwork (clipart) og broderimotiver er kun tilgængelige til personlig brug – dvs. de må ikke sælges til kommerciel brug på nogen måde.

Retningslinjer for godt broderi

Vær opmærksom på følgende punkter, når du kigger på broderimotiver, både dine egne og andres:

- ▶ Stingene er flotte, jævne og ensartede
- ▶ Motivet ser flot ud – former, farver, balance
- ▶ Former er udfyldt med korrekte udfyldnings- og kontursting
- ▶ Sting er vinklede, så de passer til formerne
- ▶ Former er broderet korrekt – ingen uønskede mellemrum
- ▶ Detaljer er tydeligt definerede
- ▶ Bogstaver er tydelige og nemme at læse

Det broderede motiv bør også have følgende egenskaber:

- ▶ Motivet syes effektivt på maskinen
- ▶ Stoffet rynker ikke rundt om stingområderne
- ▶ Motivet har ingen løse ender.

God broderikvalitet starter med et godt motiv. Du skal derudover have en god kvalitetsmaskine, når du skal brodere motivet. Men selv dette er ikke nok, hvis du ikke bruger det korrekte stof, de korrekte tråde, det korrekte bagsidestof, den korrekte trådspænding osv. Læs vejledningen til din maskine for at få råd, og få så mange råd fra andre broderientusiaster, som du kan.

At arbejde med broderi

Før vi begynder, vil vi tage et kig på de forskellige arbejdsscenerier, du kan komme ud for. Typisk vil du opleve at skulle:

- ▶ Bruge et færdigt motiv og sy det
- ▶ Lave globale ændringer i et broderimotiv
- ▶ Oprette et motiv med bogstaver
- ▶ Kombinere bogstaver med et motiv
- ▶ Tilpasse et motiv ved at bytte om på dele
- ▶ Oprette et nyt broderi ud fra artwork ved hjælp af automatiserede teknikker
- ▶ Oprette et nyt broderi manuelt
- ▶ Bruge specielle broderifunktioner

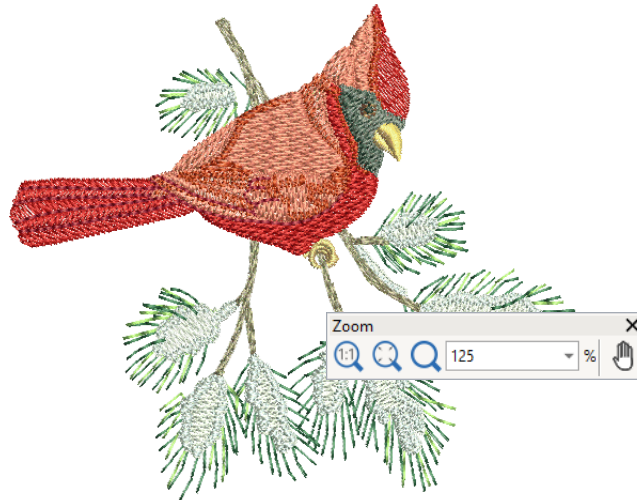
Lad os se på disse scenarier et for et.

Syning af et færdigt motiv

For mange broderientusiaster rækker det at tage et eksisterende broderimotiv og sy det. Det er i hvert fald her, de fleste starter. Når du har fundet et broderimotiv, du synes om, vil du gerne have det vist som eksempelvisning for at se, hvordan det sys. Dette involverer en række trin. Vi gennemgår de vigtigste her.

Sådan syr du et broderimotiv

1 Åbn broderimotivet i BERNINA V9.



- 2 Juster indstillingerne for visning efter behov.
- 3 Kontrollér stoftypen, og skift den efter behov.
- 4 Kontrollér trådfarverne og skift om nødvendigt trådoversigterne, så de passer til den farve, du bruger.
- 5 Få vist et eksempel på syningen, så du forstår, hvordan motivet bliver syet på maskinen.
- 6 Vælg en ramme, og kontrollér placeringen inde i rammen.
- 7 Få vist et eksempel på broderimotivet, og udskriv et arbejdsark med det, før du syr det efter dine præferencer.
- 8 Send broderimotivet til maskinen direkte eller via datamedie (typisk en USB-stick).



Tip: Læs dokumentationen til din BERNINA-maskine for at få oplysninger om, hvilke trin du skal følge, efter at du har overført broderimotivet til maskinen.

Ændring af et helt broderimotiv

Når du er fortrolig med de trin, du skal følge for at sy broderimotiverne – uanset om det er clipart eller et broderimotiv, du har købt – vil du gerne i gang med at foretage globale ændringer af broderimotivet som f.eks. tilpasning af størrelse eller skifte trådfarver og stoftyper. Disse er alle forholdsvis enkle ændringer.

Sådan ændrer du et helt broderimotiv

- 1 Åbn det broderimotiv, du vil bruge.



- 2 Kontrollér broderimotivets mål, og tilpas størrelsen efter behov.
Hvis du f.eks. syr et broderimotiv på venstre bryst, vil den maksimale størrelse være ca. 4,25' eller 108 mm i en firkant.

3 Juster broderimotivets trådfarver som ønsket.



- 4 Alternativt kan du bruge **Alt**-tasten til at 'suspendere' gruppering midlertidigt. Hold og klik for at vælge individuelle objekter, der skal have ny farve.
- 5 Kontrollér stoftypen, og skift den efter behov.
- 6 Vælg en ramme i den ønskede størrelse.
- 7 Visualiser broderimotivet på et stykke stof eller en artikel.



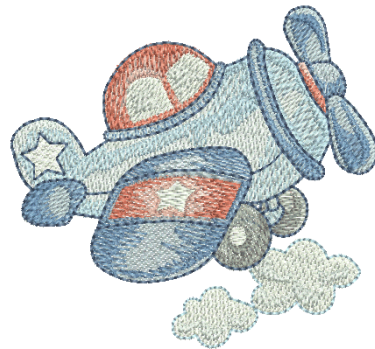
8 Udskriv et arbejdsark, og send broderimotivet til maskinen.

Oprettelse af et enkelt bogstavmotiv

Når du er blevet vant til at sy broderimotiver og tilpasse størrelsen, skifte farver og stoftyper, vil du helt sikkert også gerne kunne oprette dine egne broderimotiver med bogstaver. Det kræver stor øvelse at sy bogstaver i en flot kvalitet, men det er til gengæld supernemt at indtaste bogstaverne på skærmen og lave flotte bogstaver i BERNINA V9.

Sådan opretter du et enkelt bogstavmotiv

- ▶ Typisk vil du gerne tilføje bogstaver til et eksisterende motiv.
- ▶ Tilføj broderibogstaver til motiver nemt og hurtigt, enten på skærmen ved at bruge aktuelle indstillinger eller via 'objektegenskaber'.



CHILDS PLAY

- ▶ Det er derefter en smal sag at justere grundlinjer, formatering, afstandsindstillinger og farver.



- ▶ Prøv at sy dit bogstavmotiv. Undersøg stingkvaliteten. Vær opmærksom på, at forskellige skrifttyper sys bedre med forskellige størrelser.

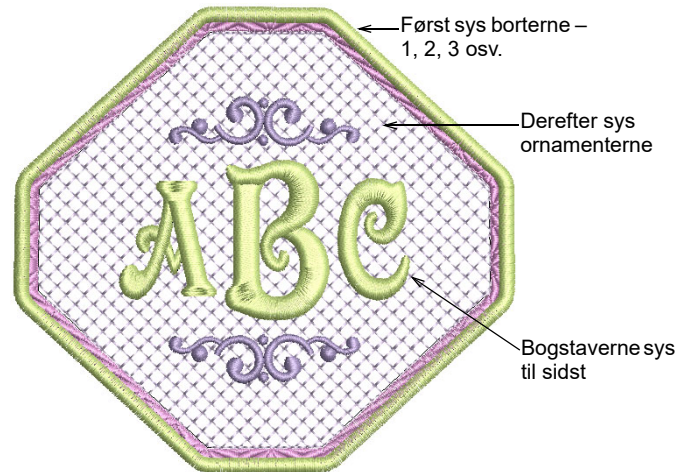
Oprettelse af mere avancerede bogstaver

Når du har forsøgt dig med at oprette bogstavmotiver og har syet dem, vil du gerne lave mere komplicerede ting som f.eks. monogrammer, dekorative bogstaver, Flair Scripts, hævet skrift med trapunto samt specialeffekter med 'elastiske bogstaver'. De kreative muligheder er uendelige. Din lyst til at prøve nye ting vil blive stimuleret i takt med, at du får mere erfaring og selvtillid. Dette indebærer bl.a., at du bliver mere fortrolig med at bruge din BERNINA-maskine, og at du afprøver og kontrollerer motivkvaliteten.

Monogramsyning

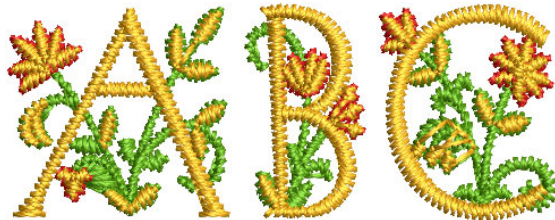
BERNINA V9 gør det ret nemt at oprette monogrammotiver takket være 'alt-i-et'-værktøjet **Monogramsyning**. Du kan vælge at inkludere

bogstaver, ornamenter og/eller op til fire koncentriske borter i dine monogrammer.



Dekorative skrifttyper

BERNINA V9 indeholder en række dekorative skrifttyper som f.eks. **Creative Cross** og **Secret Garden-Caps**. Disse skrifttyper indeholder flere farver og miniaturomotiver.



Flair Script er en speciel skrifttype, der gør det muligt at tilføje et dekorativt særpræg i slutningen af tekstobjekter, der minder om flamboyant kalligrafiskrift.



Stingeffekter i bogstaver

Som standard udfyldes bogstavobjekter med satinsting. Du kan anvende andre stingtyper til udfyldning, som f.eks. **Trin** eller **Dekorativ**, samt effekter som f.eks. **Strukturkant**.



Elastiske bogstaver

Anvend effekter som f.eks. 'elastiske bogstaver' på broderibogstaver for at få dem til at bule ud, danne bue, strække dem eller presse dem sammen.



Tip: Husk at studere de eksempler på motiver, der følger med din BERNINA V9-installation.

Tilpasning af et motiv

Tilpasning af motiver er måske det mest almindelige scenarie inden for broderi. Sommetider vil du lave et nyt motiv, normalt baseret på artwork, men oftere vil du bruge et eksisterende motiv og 'tilpasse det til et nyt formål'. Vi har allerede set, hvordan man laver globale ændringer som f.eks. tilpasning af størrelse, skift af farver og stoffer. Det varer ikke længe, før du har mod på at prøve mere 'gennemgribende' ændringer, som f.eks. ændre former, fjerne, kombinere, kopiere, omarrangere, ændre stingtyper og effekter osv. Her er eksempler på de ting, du måske gerne vil prøve.

Kombination af motiver

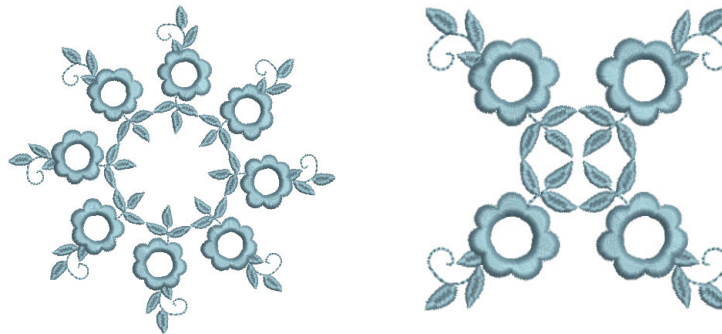
En af de teknikker, du helt sikkert vil komme til at bruge, er at kombinere elementer i broderimotivet. Dette vil igen lære dig en masse om andre

redigeringsfunktioner som f.eks. tilpasse størrelsen af objekter, placere dem, rotere dem og sætte dem i rækkefølge samt fjerne underliggende sting.



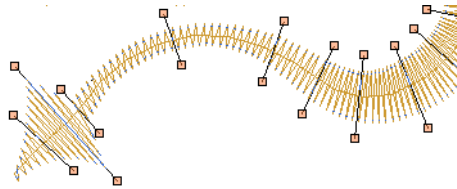
Transformation af motivelementer

Afhængigt af den type arbejde, du laver på motivet, kan du benytte BERNINA V9-værktøjer til kopiering, rotation og spejlvending af motivelementer, så du kan lave kranser, kalejdoskopeffekter og andre effekter.



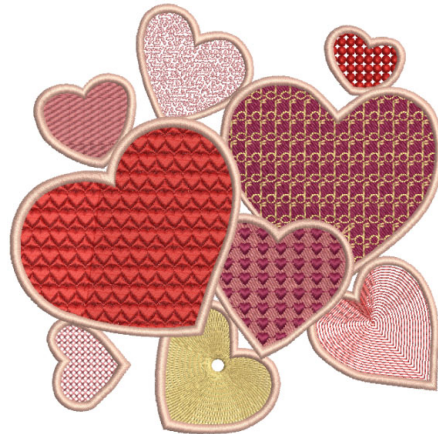
Omformning af elementer

Omformningsfunktioner kan bruges til alt lige fra mindre ændringer af objektformer til omformning af bogstaver, der skal bruges til specialeffekter. Under alle omstændigheder gælder det, at hvis et objekt kan vælges, kan det også omformes.



Brug af kunstneriske stingeffekter

Der går ikke lang tid, før simple udfyldninger og konturer begynder at kede dig, og du gerne vil prøve nogle af de mange kunstneriske stingtyper og effekter, som BERNINA V9 indeholder.



Tip: Husk at studere de eksempler på motiver, der følger med din BERNINA V9-installation.

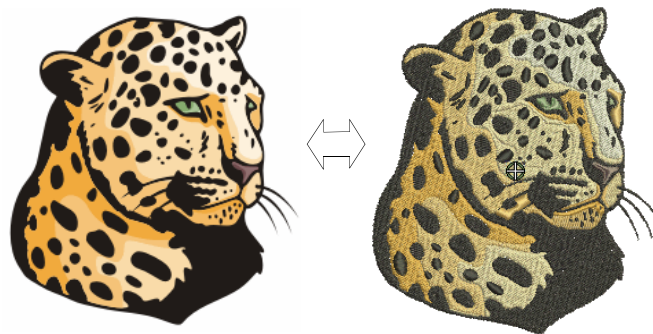
Oprettelse af "automatisk broderi"

Hvis du er nået hertil i udforskningen af din BERNINA-maskine og din BERNINA V9, har du gjort et godt stykke arbejde. Du kan allerede gøre rigtig meget uden rent faktisk at skulle lave dit eget broderimotiv eller digitaliseringsarbejde. Men hvis du er nået hertil, så er det måske lige præcis det, du gerne vil i gang med!

En af de hurtigste måder at komme i gang på er at bruge de automatiserede teknikker, som BERNINA V9 tilbyder. Der er naturligvis begrænsninger for, hvad du kan lave på denne måde, men ikke desto mindre gør teknikkerne det muligt for dig at afprøve dine idéer på en relativt enkel måde og kan være tilstrækkelige til dit formål. I det mindste for nu!

Konvertering af vektor-artwork

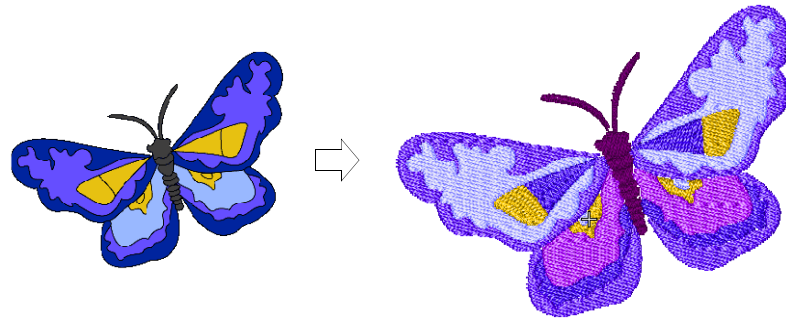
Særlige konverteringsværktøjer i BERNINA V9 konverterer automatisk vektorobjekter og tekst til broderi- eller bogstavobjekter. Disse kan tilpasses efter behov.



Tip: Et godt udgangspunkt er at bruge nogle af de mange clipart-eksempler, der er inkluderet i CorelDRAW®. Mange af disse kan tilpasses til brug i broderimotiver.

Konvertering af bitmap-artwork

Værktøjet **Magic Wand** indeholder alle de funktioner, du skal bruge for automatisk at digitalisere former i bitmap-billeder. En udvidelse af denne teknologi, **Auto-Digitize**, genkender former i artwork og beslutter, hvilke stingtyper der egner sig bedst til at blive brugt.



Fotokonvertering

Brug det stærke **Color PhotoStitch**-værktøj til at oprette broderier på basis af fotos og andre billeder.

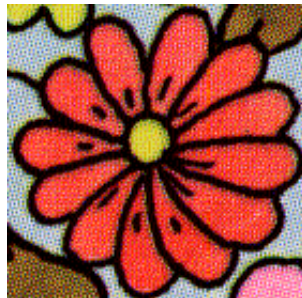


Oprettelse af et nyt broderi fra bunden

Hvis du er nået frem til dette punkt, mestrer du allerede 90 % af de teknikker, der skal bruges til de fleste broderier. Men du skal også mestre næste skridt, som vi kalder 'den sorte magi' inden for manuel digitalisering, for at kunne kalde dig mester i broderi. Du behøver dog ikke at starte på dybt vand. Du kan begynde med simple projekter og arbejde dig op til at kunne klare mere komplicerede motiver med mere komplicerede stingeffecter.

Begynd med godt artwork

For at skabe et broderi af god kvalitet skal du bruge et egnet artwork som digitaliseringsbaggrund. Medmindre du har stor erfaring med digitalisering, skal du ikke bruge kompliceret artwork.



Scannet i
256-farvetilstand



Scannet i
RGB-farvetilstand
(millioner af farver)

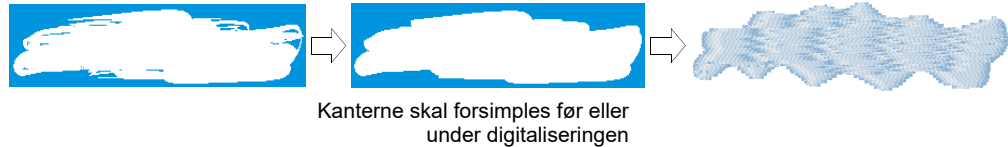
Artwork, der ikke er i digitalt format, skal scannes. Dette kan gøres via CorelDRAW[®], der er inkluderet i BERNINA DesignerPlus. Mulige kilder omfatter:

- ▶ bøger
- ▶ internet eller clipart på cd
- ▶ børnekunst
- ▶ dit eget originale artwork.

Og husk, at et godt udgangspunkt kan være at bruge et af de mange clipart-eksempler, der følger med CorelDRAW[®]. Mange af disse kan tilpasses som 'digitaliseringsbaggrunde'.

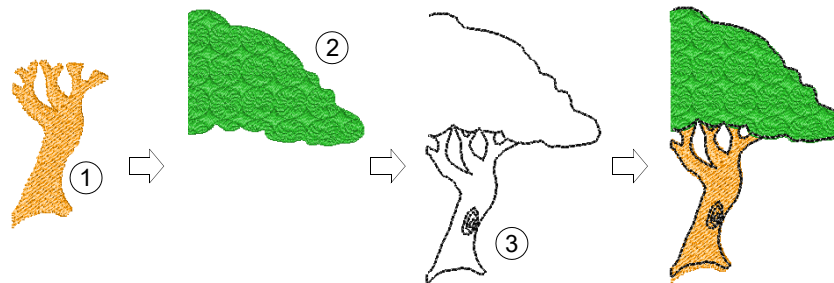
Forberedelse af dit artwork

Før digitalisering skal du omhyggeligt analysere og planlægge motivformer og syrækkefølge. Motivformer skal være tydeligt definerede for at gøre det nemt at brodere dem. De nemmeste former at brodere har en forholdsvis konstant bredde med glatte kanter, ingen skarpe hjørner og ingen små, fremtrædende detaljer.



Digitalisering af dit motiv

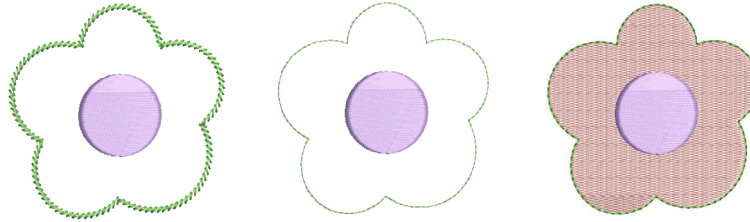
I BERNINA V9 opbygger du motiver på basis af grundformer eller 'broderiobjekter'. Processen, hvor du opretter broderiobjekter på skærmen, kaldes 'digitalisering'.



På samme måde, som når du opretter motiver i grafiske applikationer, involverer digitalisering af broderier brugen af forskellige værktøjer eller metoder. Disse bruges sammen med stingtyper til at oprette broderiobjekter.

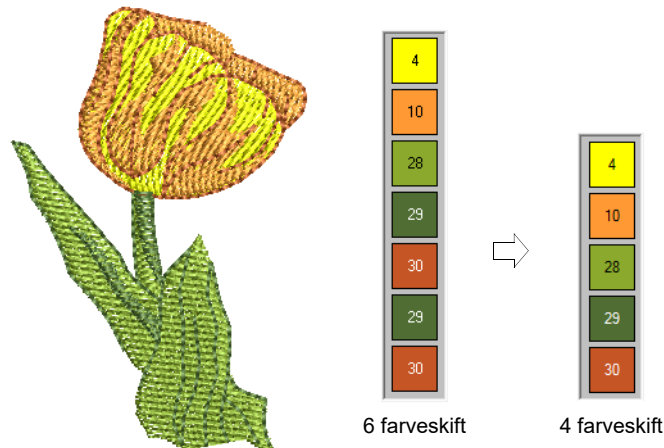
Valg af stingtyper

Beslut, hvilke stingtyper du vil bruge til hver enkelt motivform. BERNINA V9 gør det muligt at ændre dem på hvert enkelt trin.



Placering af dine motivelementer i rækkefølge

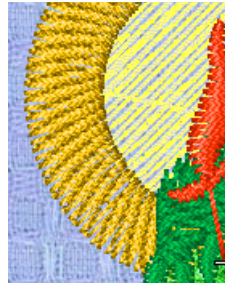
Motivrækkefølgen er den rækkefølge, i hvilken objekter oprettes, og derfor også den rækkefølge, i hvilken de bliver syet. Du kan ændre objektrækkefølgen for at forbedre syningen – f.eks. for at minimere farveskift. Du skal først sy detaljer til sidst.



Forbedring af stingkvaliteten

Ved at prøve dig frem får du fornemmelsen af, hvilke faktorer der påvirker stingkvaliteten. BERNINA V9 automatiserer mange af kvalitetsfaktorerne

som f.eks. stingophobning, skub-træk-effekt og broderistabilitet. Den vigtigste enkelte indstilling i denne henseende er valget af stoftype.

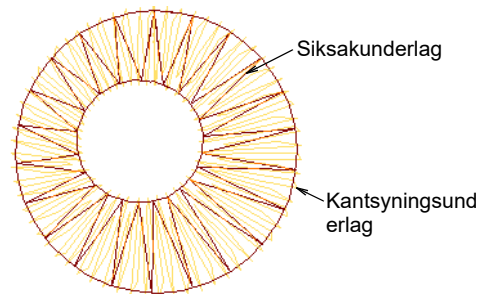


Vævet, middelvægt

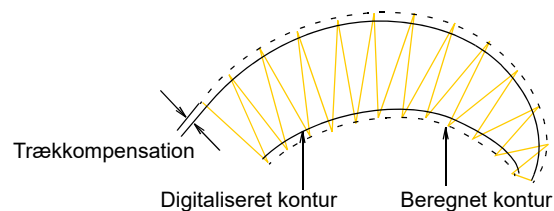


Vævet, kraftig

Derudover spiller andre faktorer også en rolle, som f.eks. den valgte type underlag.



Trækkompensation er den anden indstilling for stingkvalitet, som du skal overveje, selv om standardindstillingerne generelt er tilstrækkelige.



Brug af specielle broderifunktioner

Når du mester manuel digitalisering, kan du drage fordel af det fulde udvalg af stingtyper og effekter, som BERNINA V9 tilbyder. Du vil være bekendt med mange af dem, fordi du allerede har tilpasset eksisterende motiver til forskellige formål.

Frihåndsbroderi

Nogle af dem, som f.eks. **Frihåndsbroderi**, kan ikke anvendes på eksisterende objekter, men skal digitaliseres fra bunden. Dette er en teknik, der gør det muligt at oprette motiver med et håndtegnet udseende, hvilket er svært at lave med konventionelle digitaliseringsmetoder. Målet er at efterligne motiver, der dannes på en broderimaskine, med bevægelser i fri hånd. Forskellen er, at stoffet er fastgjort i en broderiramme, hvilket gør, at nålen kan 'tegne' på stofoverfladen, præcis som du har tegnet det på skærmen.



Mønstertryk, løbesting og udfyldninger

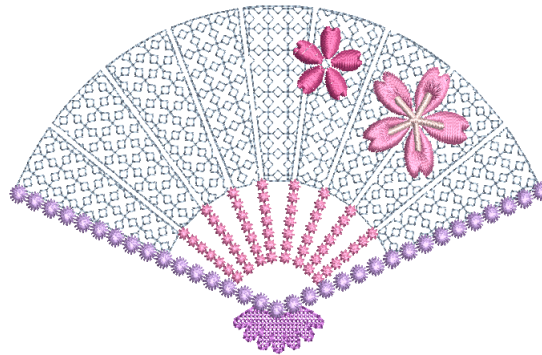
Mønstre er foruddefinerede motivelementer som f.eks. hjerter, blade eller bortmønstre, der hurtigt kan indsættes i et motiv. De består generelt af nogle mere enkle objekter og gemmes i et specielt mønstersæt. Du kan

bruge dem til at lave mønstrede borter eller udfyldninger, eller du kan bruge dem alene.



Borter og udfyldninger med håndslyningssting

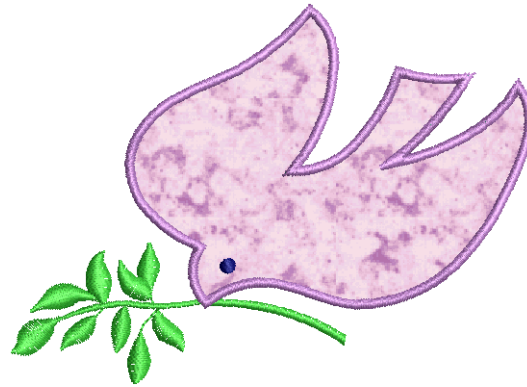
BERNINA V9 tilbyder et udvalg af håndslyningssting, som du kan bruge til at efterligne traditionelt håndlavet broderi. De inkluderer et stort udvalg af sortslynings- og candlewicking-mønstre, der er velegnede til både konturer og udfyldninger.



Applikation

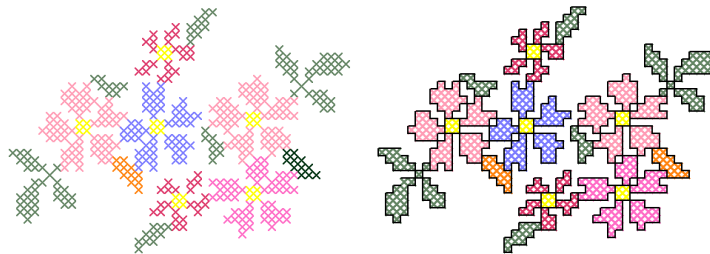
Applikation er en vigtig disciplin inden for syning, og med funktionen **Applikationsdigitalisering** er det nemt at lave kvalitetsarbejde. Du kan

bruge funktionen til at generere de sting, du skal bruge til lukkede applikationsobjekter.



Korssting

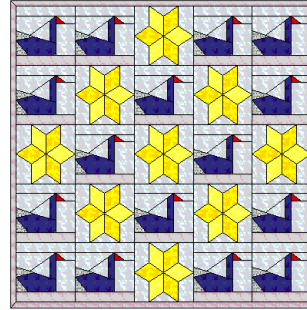
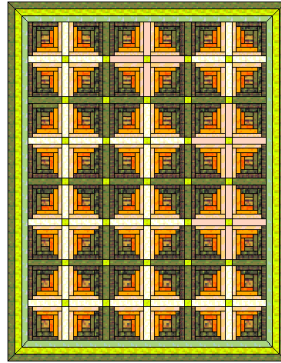
Korssting er en populær teknik til udfyldning af store områder med lavt stingantal. Stingtypen kan også bruges til konturer og borter. Den er velegnet til boligtekstiler, duge, børnetøj og folkelige motiver. Korssting kombineres sommetider med applikation. Med BERNINA Cross Stitch-applikationsfunktionen kan du oprette dedikerede korsstingsmotiver og tilføje korssting i et broderi.



Quiltning

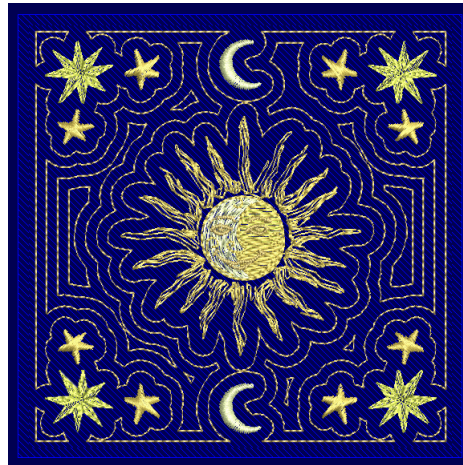
Patchwork er en populær teknik til design og syning af stofstykker i blokke. BERNINA Quilter kan bruges til at designe patchworkquiltning enten ud fra eksisterende design eller mønstre eller ud fra mønstre, du selv laver. Brug

BERNINA Quilter til at eksperimentere med stofstykker og farver, så du kan lave smukke, personlige quilteting.



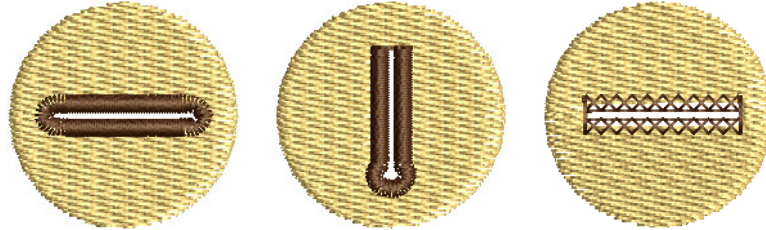
Broderiquiltning

Quiltebroderi skaber dimension ved, at man udstopper eller fylder områder, så der dannes en hævet overflade. Dette gøres ved hjælp af en teknik kendt som 'trapunto', også kaldet 'udstoppet broderi'. Ved hjælp af **Layout**-værktøjer er det nemt at definere quilteblokke af en bestemt størrelse. Du kan derefter arrangere elementer i blokken, med eller uden et centralt motivelement.



Knaphuller

BERNINA V9 gør det muligt at indsætte forudindstillede knaphuller enten enkeltvis eller på en række. Du kan angive deres størrelse og flette dem sammen til et motiv.



Multidekoration

Med integrationen af CorelDRAW® understøtter BERNINA V9 multimediemotiver. En populær teknik er at kombinere digitale tryk med broderi, så der dannes et multidekorationsmønster. Dette kan både printes digitalt og broderes.



Typisk bruges overføringspapir sammen med en normal farveprinter. Billeder vendes om under udskrivning, og overføringsbilledet stryges

derefter på stoffet. Kontrollér, hvilke indstillingsmuligheder der er tilgængelige, og brug en indstilling, der gør det muligt at vende billedet om.

Hævet broderi

Når du til sidst har afprøvet alle de ovennævnte teknikker, eller hvis du er særligt interesseret i tekstilkunst, får du måske lyst til så at sige at løfte dit broderi direkte af lærredet og arbejde med hævede eller 'skulpturerede' overflader. Heldigvis tilbyder BERNINA V9 nogle smarte metoder, der kan gøre dette nemmere for dig at arbejde med.



God fornøjelse med broderingen!

Få flotte resultater med din BERNINA-maskine og BERNINA V9. Med dette udstyr har du alt, hvad du skal bruge for at lave fuldt professionelle broderier i topkvalitet. Det eneste, du mangler, er kapaciteten til at masseproducere!

Men husk, at Rom ikke blev bygget på én dag. Det kræver øvelse og tålmodighed at mestre alle de teknikker og metoder, der er nævnt ovenfor. Men resultaterne vil mere end belønne dig for den tid, du investerer i det fascinerende kunsthåndværk, som broderidekoration er.

Husk at gøre god brug af de medfølgende motiver og clipart. Når du kommer i tvivl, skal du gå tilbage til de første principper. Og når du gerne vil udvide dit repertoire, kan du studere eksempelmotiverne omhyggeligt for at se, hvordan de laves.

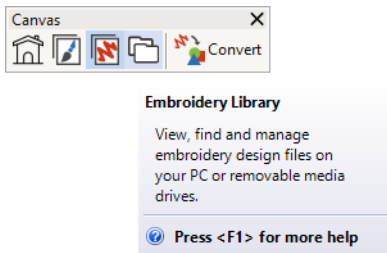
Som et sidste råd: Prøv at sy nogle eksempelmotiver, før du går i gang med at lave dine egne kreationer. På den måde bliver du opmærksom på vigtige faktorer, som du skal tage i betragtning, når du laver dit eget arbejde.

Held og lykke! Og hyg dig.

Denne hurtige oversigt skitserer driftstilstandene i BERNINA Embroidery Software **Embroidery Canvas** og opsummerer kommandoer og værktøjer i **Embroidery Library**.

Driftstilstande

BERNINA Embroidery Software har ét arbejdsområde, men du arbejder med det i forskellige tilstande eller 'lærreder' – **Start**, **Artwork Canvas**, **Embroidery Canvas** eller **Embroidery Library**. Du får adgang til de forskellige driftstilstande via værktøjslinjen **Lærred**.



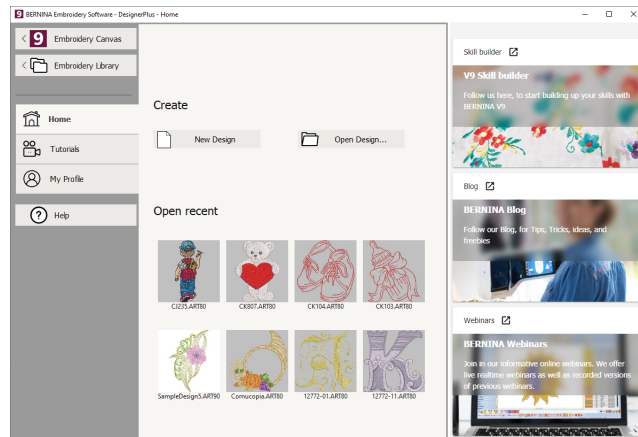
Tip: I dialogboksen **Indstillinger** kan du indstille standardstartbilledet – normalt skærbilledet **Start**. Du kan også få vist enten **Embroidery Canvas** eller **Embroidery Library** ved opstart.

Startskærm



Klik på **Lærred > Start** for at gå tilbage til startskærmen og starte med et nyt motiv eller for at få adgang til selvstudier og andre produktinformationer.

Skærbilledet **Start** indlæses som standard, når BERNINA V9 starter. Det giver hurtig adgang til nyligt åbnede motiver samt indhold som f.eks. selvstudier, projektidéer, blogposts og meget mere.



Kort sagt giver skærbilledet **Start...**

Funktion	Fordele
Hurtig adgang til softwarefunktioner	<ul style="list-style-type: none"> • Forbindelse til Embroidery Canvas • Forbindelse til Embroidery Library
Startside	Hurtig adgang til... <ul style="list-style-type: none"> • Tomt motiv eller 'lærred' • Eksisterende filer fra harddisk • Nyligt åbnede motivfiler.
Selvstudier	Biblioteker med lektioner lavet af BERNINA Embroidery Software-eksperter.
Oplæringsprojekter	Hurtig adgang til... <ul style="list-style-type: none"> • Projektidéer til din broderimaskine • Broderiprojekter til begyndere og eksperter • Gratis downloads, vejledninger og meget mere • Tips og tricks, der letter broderiarbejdet.
BERNINA-blog	Regelmæssigt opdateret indhold inklusive tips, tricks, idéer og gratis tilbud.
BERNINA-webinarer	Informative onlinewebinarer, både i realtid og allerede optagede.
Broderimotiv-shop	Der udgives nye motiver hver uge. Shop ud fra emne, teknik eller mærke.



Tip: Du kan deaktivere aktivering af skærbilledet **Start** under opstart via dialogboksen **Indstillinger**.

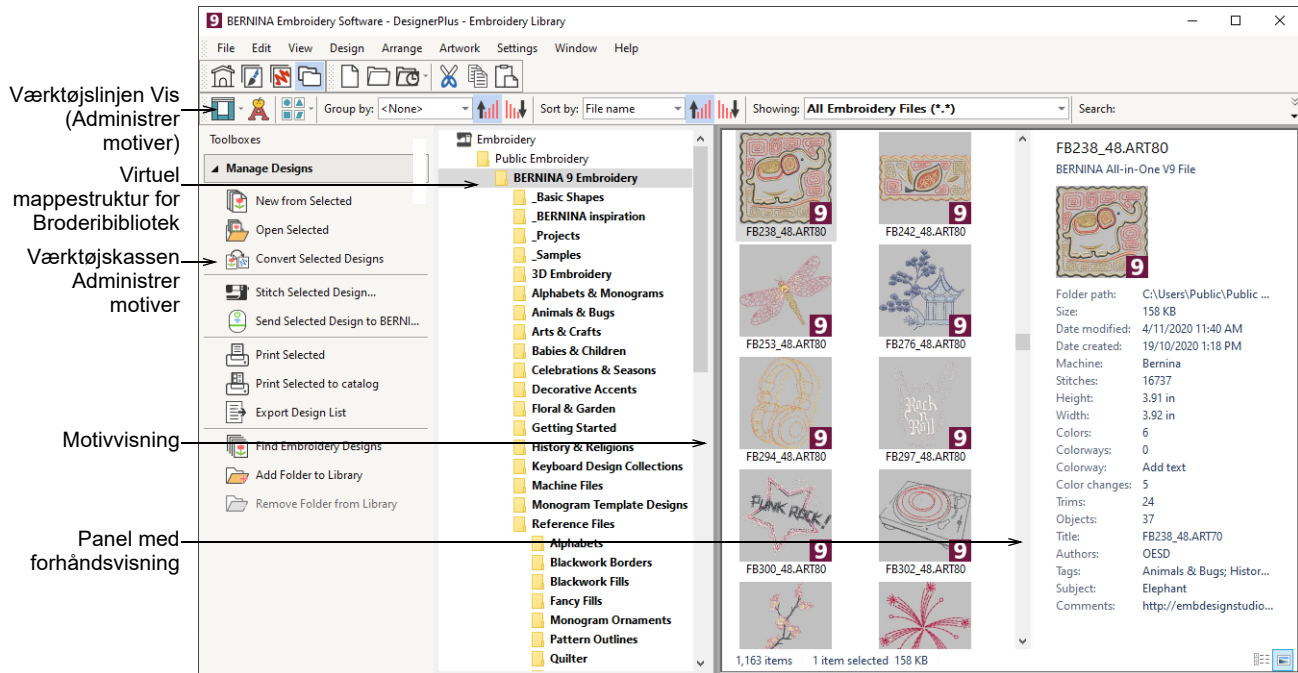
Broderibibliotek



Brug Lærred > Broderibibliotek til at se og administrere alle broderimotiver og artwork på dit system.

Det integrerede **Embroidery Library** er en effektiv måde at se og administrere broderimotiver på. Det genkender alle motivfilformater, som anvendes af softwaren. Biblioteket gør det enkelt at søge efter, sortere

og gennemse alle broderimotiver på dit system.



Kort sagt kan du gøre følgende med **Embroidery Library**:

- ▶ Find broderimotiver overalt på din harddisk eller eksterne hukommelsesenhed, og tilføj dem evt. til dit broderibibliotek.
- ▶ Søg efter motiver på forskellige måder, bl.a. ud fra kendte oplysninger om motiverne.
- ▶ Opret en organisationsstruktur, der forenkler kategorisering.
- ▶ Batch-konverter markerede motifiler til mange maskinformatere som f.eks. EXP, DST, SEW og andre.

- ▶ Udskriv markerede motiver, eller send dem til en broderimaskine til brodering.

Artwork Canvas

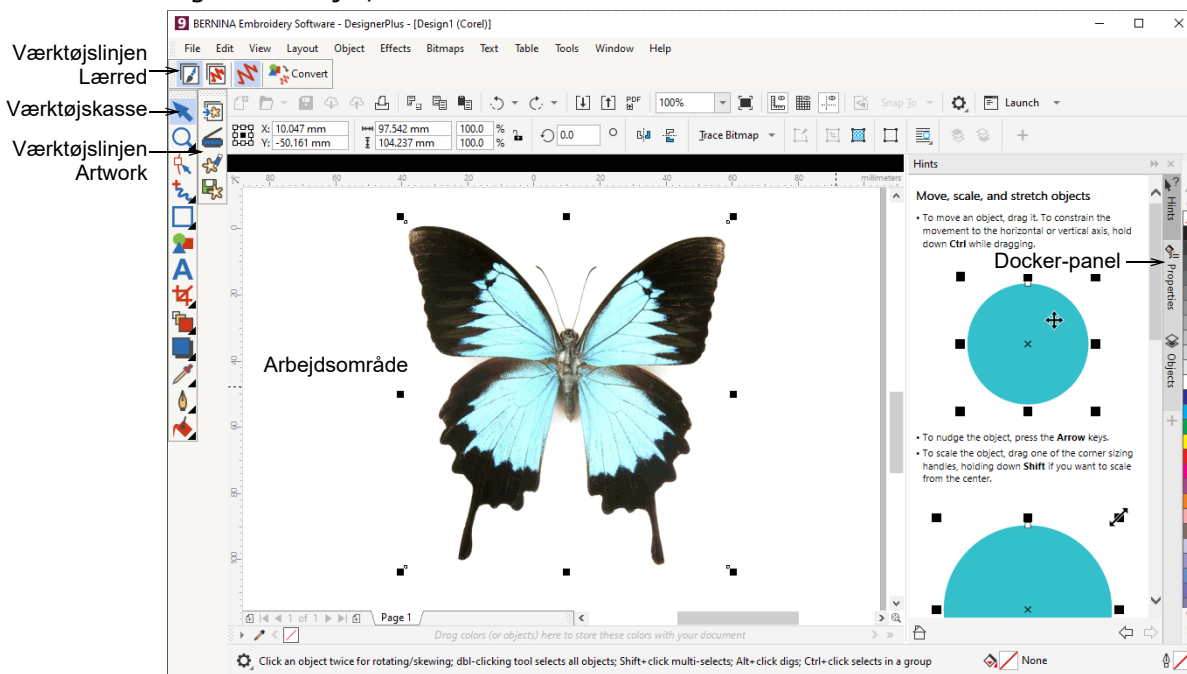


Brug Lærred > Artwork Canvas til at importere, redigere eller oprette vektor-artwork som baggrund for digitalisering af broderi, manuelt eller automatisk.

BERNINA DesignerPlus integreres med CorelDRAW® SE til en enkelt applikation. **Artwork Canvas** giver dig mulighed for at oprette og redigere bitmap-og vektor-artwork ved hjælp af CorelDRAW® SE-værktøjskassen.

Nedenfor ses et billede af arbejdsområdet **Artwork Canvas**. Det omfatter hele pakken af CorelDRAW®-tegneværktøjer, som indeholder

mange teknikker til skitsering af konturer og former på skærmen.



Derudover indeholder **Artwork Canvas** muligheder for at konvertere **vektorer** og vektortekst direkte til broderi. Du kan bruge **Artwork Canvas** til at indsætte tredjeparts-vektorgrafik som f.eks. clipart til brug i broderimotiver. Du kan også indsætte eller scanne **bitmap**-artwork til brug som digitaliseringseskabeloner eller 'baggrunde'.



Bemærk: For at læse en komplet beskrivelse af CorelDRAW®-værktøjerne skal du læse produktinformationen, som findes i menuen **Artwork Canvas Hjælp**.

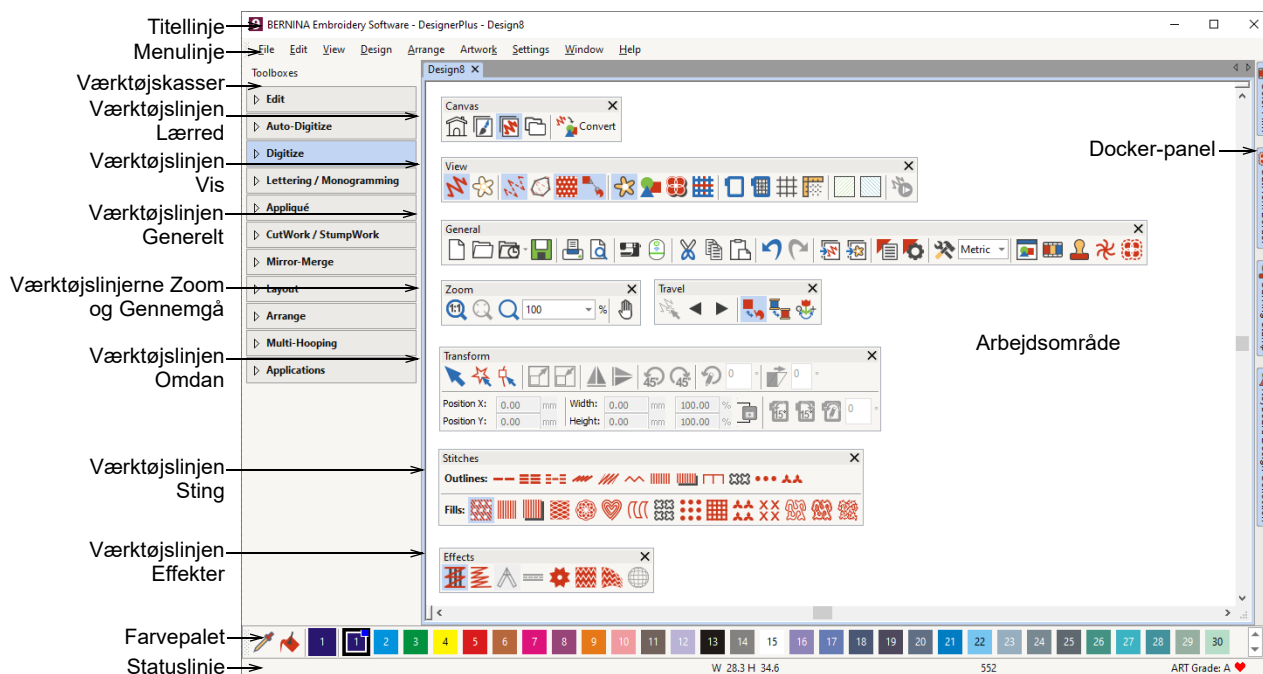
Embroidery Canvas



Brug **Lærred > Embroidery Canvas** til at digitalisere og redigere broderimotiver. Vis både broderi og artwork. Vis motiver realistisk med 3D-simulation.

Embroidery Canvas giver dig mulighed for at oprette, redigere og udlæse broderimotiver. Nedenstående billede af skærmen viser en

eksplosionsvisning af alle værktøjslinjer på Embroidery Canvas.



Embroidery Canvas-menuer

Menulinjen **Embroidery Canvas** indeholder rullemenuerne, som beskrives nedenfor.



Bemærk: Standard MS Windows® **Alt**-tastaturgenvejene er gældende. Brug **Alt**-tasten sammen med det understregede bogstav i menuen. Du annullerer en handling ved at trykke to gange på **Esc**.

Menuen Filer

New	Åbner et nyt tomt motiv. Genvej <Ctrl>+<N>.
New from Template	Opret nyt motiv fra skabelon.
Open Design	Åbn et eksisterende motiv. Genvej <Ctrl>+<O>.
Open Recent Design	Åbn et af de nyligt brugte motiver.

Open Backup Design	Åbn direkte i backup-mappen for at få hurtig adgang til backup-filer i tilfælde af softwaresvigt.	Insert Artwork	Importér vektor- eller bitmap-artwork til det aktuelle motiv som baggrund til manuel eller automatisk digitalisering.
Close	Luk det aktuelle design.	Scan Artwork	Scan billeder direkte til BERNINA V9.
Save	Gem det aktuelle motiv. Genvej <Ctrl>+<S>.	Save Design As Bitmap	Gem motivbilleder i Stingvisning eller Artistic View. Det heraf følgende billede er nøjagtigt, som det ser ud i arbejdsområdet.
Save As	Gem det aktuelle motiv med et andet navn, en anden placering eller et andet format.	Sign Out and Release License	Hver licenseret kopi af softwaren er til en enkelt bruger. Den giver dig ret til at installere produktet på op til tre (3) enheder. Men du kan kun køre produktet på en (1) enhed ad gangen.
Save as Template	Gem det aktuelle motiv som en motivskabelon til fremtidig brug.	Exit	Luk alle åbne motiver, og afslut BERNINA V9. Genvej <Alt>+<F4>.
Export Machine File	Konverter det aktuelle motiv til et maskinlæsbart format.		
Export Cutting File	Eksportér objektformer til en SVG- eller EXP-fil til en skæremaskine eller en BERNINA-broderimaskine med CutWork-værktøjet.		
Print	Udskriv motivet med de aktuelle indstillinger. Genvej <Ctrl>+<P>.		
Print Preview	Vis motivkladde med det aktuelle motiv.		
Read from Card / Machine	Læs (åbn) motiv fra BERNINA V9 Design Card eller BERNINA embroidery machine.		
Write to Card / Machine	Skriv (gem) motiv på BERNINA Design Card eller BERNINA-broderimaskine.		
Read from BERNINA WiFi Device	Modtag motiver fra en navngivet BERNINA WiFi-enhed.		
Send to BERNINA WiFi Device	Send det aktuelle motiv til en navngivet BERNINA WiFi-enhed.		
Insert Embroidery	Importér broderimotivfiler i det aktuelle motiv.		

Menuen Rediger

Undo / Redo	Annuler sidste kommando eller serie af kommandoer, eller anvend igen. Genveje <Ctrl>+<Z>/<Y>.
Cut / Copy	Klip eller kopiér det markerede, og anbring det i Udklipsholder. Genveje <Ctrl>+<X>/<C>.
Paste	Sæt indholdet i Udklipsholder ind i arbejdsområdet. Genvej <Ctrl>+<V>.
Duplicate	Dupliker det markerede uden at anbringe det i Udklipsholder. Genvej <Ctrl>+<D>.
Duplicate with Offset	Dupliker objekt med en forvalgt forskydning fra kildeobjektet. Genvej <Ctrl>+<Shift>+<D>.

Delete	Slet det markerede uden at anbringe det i Udklipsholder. Genvej .	Show Rulers & Guides	Vis/skjul arbejdsområdets linealer og hjælpelinjer.
Select All	Markér alle objekter i motivet. Genvej <Ctrl>+<A>.	Show Work Area	Vis/skjul arbejdsområde defineret under Layout.
Deselect All	Fjern markeringer fra alle objekter i motivet. Genvej <X>.	Show Quilt Block	Vis/skjul quilteblok defineret under Layout.
Close Curve with ... Line	Luk en åben kontur med en lige eller kurvet linje.	Zoom > Zoom	Zoom ind/ud af arbejdsområdet, og zoom ind på afgrænset område til fuld vinduesstørrelse. Genvej .
Smooth Curves	Anvend kurve-'udjævning' på markerede objekter.	Zoom > Zoom 1:1	Vis motiv i faktisk størrelse. Genvej <1>.
Elastic Lettering	Anvend specialeffekter på bogstavobjekter for at gøre dem udbulede eller krumme, strække dem eller presse dem sammen.	Zoom > Zoom Factor	Vis motiv som en faktor af den faktiske størrelse – f.eks. '1,5'. Genvej <F>.
Adjust Stitch Spacing	Ændr stingenes tæthed i hele eller dele af motivet.	Zoom > Zoom In 1.25x	Øg visningen med en faktor på 1,25. Genvej <+>.
Menuen Vis		Zoom > Zoom Out 1.25x	Reducer visningen med en faktor på 1,25. Genvej <->.
Artistic View	Vis/skjul artistisk visning. Genvej <T>.	Zoom > Zoom In 2X	Vis motiv med 200% af aktuel visning. Genvej <Z>.
Dim Artwork	Slører baggrunde for at vise stingene tydeligere ved digitalisering.	Zoom > Zoom Out 2X	Vis motiv med 50% af aktuel visning. Genvej <Shift>+<Z>.
Show > ...	Få adgang til de samme motivvisningskommandoer som er til rådighed på værktøjslinjen Vis. Se Værktøjslinjen Vis for detaljer.	Zoom > Zoom to Fit	Tilpas hele motivet til arbejdsområdet. Genvej <0>.
Show Hoop	Vis/skjul rammevisning.	Zoom > Zoom to Selected	Tilpas markerede objekter til arbejdsområdet. Genvej <Shift>+<0>.
Show Hoop Template	Vis rammeskabelon i stedet for gitterlinjer for at justere motivet til den korrekte placering og i den korrekte retning.	Zoom > Zoom to Article	Tilpas hele produktet til arbejdsområdet.
Show Grid	Vis/skjul arbejdsområdets gitter.	Zoom > Zoom to Hoop	Tilpas hele rammen til arbejdsområdet.
		Pan	Panorer tværs over arbejdsområdet ved at trække. Nyttig ved høje zoom-faktorer. Genvej <P>.

Previous View	Gå tilbage til forrige visning. Genvej <V>.
Center Current Stitch	Centrer det aktuelle stings markørposition i arbejdsområdet. Genvej <C>.
Measure	Mål afstande og vinkler på skærmen. Genvej <M>.
Stitch Player	Simuler broderimønstret for at kontrollere broderisekvensen. Genvej <Shift>+<R>.
View by Color	Vis kun valgte farver i motivet.
View all Colors	Vis alle farver efter brug af dialogboksen Vis efter farve.
Refresh Screen	Opdater skærmvisning. Genvej <R>.

Menuen Motiv

Design Properties	Vis motivinformation som f.eks. størrelse eller antal sting, og tilføj kommentarer til udskrivning på kladde.
Thread Colors	Søg efter og tilpas tråde fra forskellige tabeller, og tildel til brug.
Auto Start & End	Indstil start- og nålepositioner i motivet.
Fabric	Juster stoftyper og -indstillinger.
Background and Display Colors	Juster motivets baggrunds- og skærmfarver.
Optimize Color Changes	Lav automatisk ny rækkefølge af objekter for at reducere antallet af farveændringer.
Remove Small Stitches	Fjern automatisk uønskede små sting.

Menuen Arranger

Group	Kombiner flere objekter til en objektgruppe, der kan markeres. Genvej <Ctrl>+<G>.
Ungroup	Opdel objektgruppen i delobjekter. Genvej <Ctrl>+<U>.
Lock / Unlock All	Lås og oplås objekter for at beskytte dem under digitalisering eller redigering. Genvejstaster <K> og <Shift>+<K>.
Sequence > ...	Få adgang til de samme kommandoer for objektrækkefølge, som findes på værktøjslinjen Farvefilm. Se Værktøjslinjen Farvefilm for detaljer.
Align > ...	De samme funktioner som værktøjskassen Arranger. Se Værktøjskassen Arranger for detaljer.
Space Evenly > ...	

Menuen Artwork

Insert Artwork	Samme som Filer > Indsæt artwork.
Adjust Bitmap	Juster billedeffekter, lysstyrke og kontrast som forberedelse til automatisk digitalisering.
Touch Up	Åbn et tredjeparts-tegneprogram for at redigere valgt bitmap-artwork.
Crop > ...	Beskær bitmap-artwork til brug med automatisk digitalisering.
Bitmap Artwork Preparation	Reducer antallet af farver, fjern 'billedstøj', og fremhæv konturer i det importerede artwork.

Menuen Indstillinger

Object Properties	De samme funktioner som værktøjslinjen Generelt. Se
Effects	Værktøjslinjen Generelt for detaljer.
Options	Juster indstillinger for visningsvinduet.
Manage Fabrics	Administrer brugertilpasset stof til særlige behov.
Calibrate Screen	Kalibrer skærm for at få nøjagtig visning.
Scanner Setup	Indstil scannerindstillinger.
Create Pattern	Gem dine egne mønstre til fremtidig brug i mønsterudfyldninger eller løbende mønstre eller også som mønstertryk.
Create Border	Gem dine egne borter til fremtidig brug med monogrammotiver.

Menuen Vindue

Tile Horizontal / Vertical	Opdel åbne motivfaner i felter vandret eller lodret (uden overlap).
Remove Tiling	Fjern de feltopdelte fanevinduer, og gå tilbage til et enkelt arbejdsområde.
Dockers > ...	Vis/skjul dockers for at optimere arbejdsområdet. Se også Værktøjslinjen Generelt .

Toolbars > ...	Vis/skjul værktøjslinjer for at optimere arbejdsområdet.
(Title of Open Window)	Vælg på en liste af åbne vinduesnavne i den rækkefølge, de er stablet i.

Menuen Hjælp

Help Topics	Angiv emner i Hjælp på skærmen.
Reference Manual	Dokumentation på skærmen Adobe Acrobat PDF-format. Bemærk: Afhængigt af dit produktniveau kan indholdet af dokumentationen variere.
Release Notes	
Home Screen	Gå tilbage til startskærmen for at begynde på et nyt motiv eller få adgang til selvstudier og anden produktinformation
Check for Updates	Så længe du har internetadgang, kontrolleres softwareopdateringer automatisk. Brug dette punkt for at aktivere en manuel kontrol.
About	Vis BERNINA V9-versionsinformation.
Show Design Warning	Vis en advarsel, når et motiv åbnes, som ikke bør skaleres.
Other	Her findes links til produktinformation, selvstudier og omfattende kilder med broderimotiver.

Embroidery Canvas-værktøjslinjer

Arbejdsområdet **Embroidery Canvas** indeholder de værktøjslinjer, som beskrives nedenfor. Ikke alle værktøjer er relevante for alle produkt niveauer.

Værktøjslinjen Lærred

Du får adgang til de forskellige driftstilstande i BERNINA V9 via værktøjslinjen **Lærred**.









	Home	Gå tilbage til startskærmen for at begynde på et nyt motiv eller få adgang til selvstudier og anden produktinformation.
	Artwork Canvas	Importér, rediger eller opret vektor-artwork som baggrund for digitalisering af broderi, manuelt eller automatisk.
	Embroidery Canvas	Digitaliser og rediger broderimotiver. Vis både broderi og artwork. Vis motiver realistisk med 3D-simulation.
	Embroidery Library	Åbn vinduet Embroidery Library.
	Show Embroidery	Vis/skjul alt broderiindhold. Kun til rådighed i Artwork Canvas.
	Convert	Konverter markerede broderiobjekter til artwork. Kun til rådighed i Embroidery Canvas.
	Convert	Konverter markeret grafik til udfyldnings- eller konturstung. Kun til rådighed i Artwork Canvas.























Bemærk: For at læse en komplet beskrivelse af CoreIDRAW® SE-værktøjerne skal du læse hjælpen på skærmen, som findes i menuen **Artwork Canvas Hjælp**.



Værktøjslinjen Generelt

Denne værktøjslinje omfatter værktøj til åbning og skrivning af motiver, til at få adgang til motivegenskaber samt åbning og lukning af docker-vinduer.

	New Blank Design	Opret et tomt motiv. Genvej <Ctrl>+<N>.
	Open Design	Åbn et eksisterende motiv. Genvej <Ctrl>+<O>.
	Open Recent Designs	Åbn et af de nyligt brugte motiver.
	Save Design	Gem det aktuelle motiv. Genvej <Ctrl>+<S>.
	Print	Udskriv det aktive motiv med de aktuelle indstillinger.
	Print Preview	Vis motivkladde med det aktuelle motiv.
	Write to Card / Machine	Skriv (gem) motiv på BERNINA Design Card eller BERNINA-broderimaskine.
	Send to BERNINA WiFi Device	Send det aktuelle motiv til en navngivet BERNINA WiFi-enhed.









	Cut	Klip markering, og anbring den i Udklipsholder. Genvej <Ctrl>+<X>.		Overview Window	Vis/skjul docker med vinduet Oversigt. Bruges til at zoome og panorere i miniature af det aktuelle motiv.
	Copy	Kopiér markering, og anbring den i Udklipsholder. Genvej <Ctrl>+<C>.		Color Film	Vis/skjul docker med Farvefilm. Bruges til at ændre objektrækkefølge og farveblokke i motivet.
	Paste	Sæt indholdet i Udklipsholder ind i arbejdsområdet. Genvej <Ctrl>+<V>.		Carving Stamp	Vis/skjul docker med Udskåret tryk. Brug forindstillede eller brugerdefinerede mønstre til at lave et mønster af nåleindstik.
	Undo	Annullér seneste kommando eller serie af kommandoer. Genvej <Ctrl>+<Z>.		Morphing Effect	Vis/skjul docker med Morphing-effekt. Opret deformerede objektkonturer og kontursting.
	Redo	Anvend seneste kommando eller serie af kommandoer igen. Genvej <Ctrl>+<Y>.		CutWork Border	Vis/skjul docker med CutWork-bort. Bruges sammen med CutWork- og StumpWork-værktøjskasserne.
	Insert Embroidery	Samme som Filer > Indsæt broderi.			
	Insert Artwork	Samme som Filer > Indsæt artwork.			
	Object Properties	Få adgang til egenskaberne for de markerede broderiobjekter eller forindstilling uden markering.			
	Effects	Anvend stingeffekter på markerede broderiobjekter eller forindstilling uden markering.			
	Options	Få adgang til indstillinger for arbejdsområdet som f.eks. gitter-, ramme- og rulleindstillinger.			
	Metric Metric U.S.	Skift måleenheder i softwaren uden at ændre operativsystemets indstillinger.			
			Værktøjslinjen Vis		
			Denne værktøjslinje samler værktøjer til motivvisning.		
				Show Artistic View	Vis/skjul simulation af broderet broderi. Genvej <T>.
				Dim Artwork	Slører baggrunde for at vise stingene tydeligere ved digitalisering.
				Show Stitches	Vis/skjul broderisyning. Genvej <S>.
				Show Outlines	Vis/skjul objektkonturer. Deaktiver sting for kun at vise konturer. Genvej <L>.

	Show Needle Points	Vis/skjul nålepunkterne i broderisyning. Genvej <.> (punktum).
	Show Connectors	Vis/skjul forbindelsessting mellem broderiobjekter. Genvej <Shift>+<C>.
	Show Bitmap Artwork	Vis/skjul alt bitmap-artwork, som er inkluderet i motivet. Genvej <D>.
	Show Vector Artwork	Vis/skjul alt vektor-artwork inkluderet i motivet som f.eks. CoreIDRAW®-clipart. Genvej <Shift>+<D>.
	Show StumpWork	Vis/skjul Stumpwork-undermotiver, som er en del af motivet.
	Show Appliqué Fabric	Vis/skjul stof / farve for alle applikationsobjekter i motivet.
	Show Hoop	Vis/skjul ramme. Højreklik for indstillinger.
	Show Hoop Template	Vis/skjul rammeskabelon.
	Show Grid	Vis/skjul arbejdsområdets gitter. Højreklik for indstillinger.
	Show Rulers & Guides	Vis/skjul arbejdsområdets linealer og hjælpelinjer. Højreklik for indstillinger.
	Show Work Area	Venstreklik for at skifte mellem visninger af arbejdsområde. Højreklik for at åbne dialogboksen Definer arbejdsområde.

	Show Quilt Block	Venstreklik for at skifte mellem visninger af quilteblok. Højreklik for at åbne dialogboksen Definer quilteblok.
	Stitch Player	Simuler broderimønstret for at kontrollere broderisekvensen. Genvej <Shift>+<R>.

Værktøjslinjen Farvepalet

Denne værktøjslinje viser en palet med trådfarver sammen med værktøjer til valg, anvendelse og gennemgang af farver.

	Color Picker	Vælg en farve fra et eksisterende objekt, og gør den til den aktuelle.
	Apply Current Color	Anvend den aktuelt valgte paletfarve til broderiobjekter.
	Current Color	Viser den aktuelt valgte paletfarve.
	Add Palette Color	Tilføj en farveplads til enden af paletten.
	Remove Palette Color	Fjern en farveplads, der ikke bruges, fra enden af paletten.
	Hide Unused Colors	Vis/skjul alle ubrugte farver på paletten.
	Discard Unused Colors	Fjern alle ubrugte farver fra paletten.
	Cycle Used Colors	Gennemgå kombinationer af anvendte farver. Højre- eller venstreklik.

**Color Wheel**

Få adgang til Farvehjul for at teste kombinationer af beslægtede farver.

**Threads**

Søg efter og tilpas tråde fra forskellige tabeller, og tildel til brug.

Værktøjslinjen Sting

Denne værktøjslinje indeholder et udvalg af grundlæggende stingtyper til konturer og udfyldning samt mere kunstneriske eller dekorative typer. Den indeholder også stingeffecter, som også kan anvendes. Venstreklik på ikonerne for at vælge stingtype. Højreklik for at få adgang til egenskaber.

Konturer

**Single Outline**

Lav en enkelt linje med sting langs en digitaliseret linje. Brug til konturer og detaljer.

**Triple Outline**

Lav en tykkere kontur ved at gentage hvert sting tre gange – bruges til kraftigere borter eller detaljer.

**Sculpture Run Outline**

Lav en tyk/tynd kontur med skift mellem enkeltsting og tredobbelt sting for at få et håndsyt udseende.

**Backstitch Outline**

Lav almindelige stikkestingsborter – gammel, justerbar stingtype, der anvendes til fine konturer.

**Stemstitch Outline**

Lav almindelige konturstingsborter eller detaljer som f.eks. stængler og vinranker.

**Zigzag Outline**

Lav smalle, åbne borter med 'siksak'-effekt.

**Satin Outline**

Lav tykke borter eller søjler med ens tykkelse.

**Raised Satin Outline**

Lav hævede satinborter – kan bruges med trapunto til quilte-effekter.

**Blanket Outline**

Lav smalle, åbne borter med 'kam'-effekt.

**Blackwork Outline**

Lav dekorative håndsede borter. Navnet stammer fra den sorte silketråd, som traditionelt bruges i denne type broderi.

**Candlewicking Outline**

Lav dekorative håndsede borter. Angiv nøjagtig mønsterstørrelse og -mellemrum.

**Pattern Run Outline**

Lav dekorative håndsede borter. Vælg fra mønsterbiblioteket.

Udfyldningssting

**Step Fill**

Lav stingudfyldninger til store, uregelmæssige former.

**Satin Fill**

Lav stingudfyldninger til smalle former.

**Raised Satin Fill**

Lav hævede overflader – kan anvendes til bogstaver eller bruges med trapunto til quilte-effekter.



Fancy Fill

Lav kunstneriske udfyldninger, mens du bevarer udseendet med dækkende broderi.

Sculptured
Fancy Fill

Lav 3D-mønstereffekter med vendeudfyldninger.



Ripple Fill

Lav spiralsting fra midten af ethvert udfyldt objekt.



Contour Fill

Lav sting, som følger objektkonturer, så der laves en kurvet lys/skygge-effekt.



Blackwork Fill

Lav udfyldning til sortsnyingsmotiver. Navnet stammer fra den sorte silkestråd, som traditionelt bruges i denne type broderi.

Candlewicking
Fill

Lav Candlewicking-udfyldninger – traditionelt hvidt-på-hvidt-broderi, som normalt laves med kraftig bomuldstråd på hvidt linned.



Lacework Fill

Lav et kniplingsagtigt udseende med åbne gitterlignende mønstre.



Pattern Fill

Lav dekorative udfyldningssting. Vælg fra mønsterbiblioteket.



Cross Stitch Fill

Lav åbne, mønstrede udfyldninger med korssting, der laves, så de passer til standardgitteret for hele motivet.



Stipple Run Fill

Lav udfyldninger af løbesting, der danner en mæanderbort inden for en kant.

Stipple
Stemstitch Fill

Lav kraftigere mæanderbortudfyldning med kontursting.

Stipple
Backstitch Fill

Lav kraftigere mæanderbortudfyldning med konturer af stikkesting.

Værktøjslinjen Effekter

Denne værktøjslinje indeholder værktøjer til at lave mange kunstneriske effekter, så du kan lave strukturerede og kurvet broderi samt forvredne eller 'morphing'-broderieffekter.



Underlay

Styrk og stabiliser objekter med underlagsbroderi.

Textured
Edge

Lav grove kanter og skyggeeffekter, eller imiter dunede strukturer.

Automatic
Corners

Skift mellem geringshjørner og skarpe hjørner i linjeobjekter med skarpe vendinger. Kan slås til/fra for hvert enkelt objekt.



Couching

Tilføj snor til nedlagt syning til brug med BERNINA-frihåndssnorfod nr. 43.



Star Fill

Lav sting med radiale vendinger med de stingtyper, der er til rådighed. Stingene laves fra ydersiden til den geometriske midte. Midten kan ændres.

**Wave Fill**

Lav kontursting langs en digitaliseret styrelinje – broderiet bevarer den ensartede tæthed.

**Elastic Fancy Fill**

Lav dekorative udfyldningsmønstre, der følger stingvinkler og er skaleret i overensstemmelse med objektets bredde. Højreklik for indstillinger.

**3D Globe Effect**

Lav kontursting for at lave et 3D-udseende. Vælg fra mønsterbiblioteket.

Værktøjslinjen Omdan

Denne værktøjslinje indeholder alle nødvendige værktøjer til at markere, omforme og skalere motiver samt rotere rammer i **Embroidery Canvas**.

**Select Object**

Klik for at markere objekter eller omslutte objekter med et markeringsfelt.

**Polygon Select**

Markér uregelmæssige områder eller former – klik på referencepunkterne for at markere.

**Reshape Object**

Omform markerede broderi- og bogstavobjekter.

**Size +10%**

Øg/reducer størrelsen af markerede objekter i 10%-trin.

**Size -10%**

Stingene omregnes automatisk.

**Mirror X**

Vend markerede objekter vandret eller lodret.

**Mirror Y****Rotate Left 45°**

Roter markerede objekter til højre eller venstre i 45° trin.

**Rotate Right 45°**

0 °

Roter markerede objekter med en angivet værdi – positiv eller negativ – i grader.



0 °

Hæld markerede objekter med en angivet værdi – positiv eller negativ – i grader.

Position X:	-19.38	mm
Position Y:	16.04	mm

Indtast specifikke indstillinger for nøjagtig positionering af markerede objekter. Bruges sammen med linealer og hjælpelinjer.

Width:	102.58	mm
Height:	102.58	mm

Skaler objekter eller komplette motiver med en nøjagtig bredde eller højde eller en procentværdi.

100.00	%	
100.00	%	

Brug knappen Højde-bredde-forhold for at bevare proportionerne.



Rotate Hoop
Left 15°

Roter rammen og/eller rammeskabelonen, eller de aktuelt markerede rammer i multiramme-tilstand, i 15° trin til venstre eller højre.



Rotate Hoop
Right 15°

Roter rammen og/eller rammeskabelonen, eller de aktuelt markerede rammer i multiramme-tilstand, med den angivne værdi – positiv eller negativ – i grader.



Værktøjslinjen Gennemgå

Denne værktøjslinje indeholder værktøjer til kontrol af et motivs broderirækkefølge ved at 'gennemgå' den ud fra sting, farver eller objekter.



Select While
Traveling

Slå til for at markere sting, objekter eller farver under gennemgangen af et motiv.



Travel
Backward

Gennemgå et motiv baglæns.



Travel
Forward

Gennemgå et motiv forlæns.



Jump by
Object

Gå til det forrige eller næste objekt i motivet. Bruges sammen med knapperne Frem/Tilbage.



Jump by
Color

Gå til forrige eller næste farveblok i motivet. Bruges sammen med knapperne Frem/Tilbage.



Jump to
Start/End

Gå til starten eller slutningen af motivet. Bruges sammen med knapperne Frem/Tilbage.

Værktøjslinjen Zoom

Denne værktøjslinje indeholder værktøjer til at zoome og panorere i motiver. Andre forindstillede zoom-indstillinger er til rådighed via menuen **Vis**.



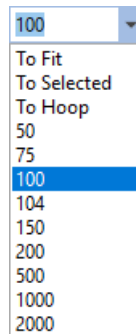
Zoom
1:1
Vis motiv i faktisk størrelse. Genvej <1>.



Zoom to
Fit
Vis hele motivet i arbejdsområdet. Genvej <0>.



Zoom
Venstreklik for at zoome ind, højreklik for at zoome ud, eller træk et 'zoom-felt'. Genvej .



Zoom-faktor: Vælg en forindstillet zoom-faktor i rullelisten, eller indtast din egen, og tryk på Enter. Der kan blive vist forhåndsdefinerede faktorer:

- Til indhold
- Til markering
- Til produkt
- Til ramme



Pan

Panorer tværs over arbejdsområdet ved at trække. Nyttig ved høje zoom-faktorer. Genvej <P>.

Værktøjslinjen Farvefilm

Denne værktøjslinje er tilgængelig i dockeren **Farvefilm** i **Embroidery Canvas**-tilstand.



Show
Objects

Vis individuelle objekter i broderirækkefølge. Træk og slip objektikoner for at ændre rækkefølge.



Back /
Forward 1
Object

Flyt markeringen ét objekt tilbage / frem i broderirækkefølgen.



Back /
Forward 1
Color

Flyt markeringen én farve tilbage / frem i broderirækkefølgen.



Move to Start
/ End

Flyt markeringen til starten / slutningen af broderirækkefølgen.



Sequence by
Selects

Skift objektrækkefølge ud fra markeringsrækkefølge.



Sequence by
Color

Skift rækkefølge for alle ensfarvede blokke. (Brug Farvefilm til at bevare separate farveblokke.)

Embroidery Canvas-værktøjskasser

Arbejdsområdet **Embroidery Canvas** indeholder et dedikeret område med **Værktøjskasser**, der permanent er fastgjort til venstre side af arbejdsområdet. Området indeholder en række værktøjskasser, der er arrangeret på følgende måde...

Værktøjskassen Rediger

Denne værktøjskasse indeholder alle nødvendige værktøjer til redigering af

broderimotiver i tilstanden **Embroidery Canvas**.



Add Holes

Klip huller i udfyldte objekter.



Remove
Holes

Fjern huller fra markerede objekter.



Add Stitch
Angles

Tilføj stingvinkler til lukkede objekter med eller uden huller. Højreklik for indstillinger.

	Remove Stitch Angles	Fjern stingvinkler fra lukkede objekter med sting, der vender.
	Double Run	Forstærk konturer, brodering modsat oprindelig retning. Genvej <Ctrl>+.
	Blackwork Run	Sorter automatisk markerede konturer for at få et effektivt broderimønster.
	Branching	Sortér og gruppér automatisk markerede broderiobjekter. Genvej <I>.
	Apply Closest Join	Forbind markerede objekter ved det tætteste punkt. Genanvend tætteste forbindelse efter redigering. Genvej <J>.
	Color Blending	Lav blandet broderi i valgte objekter.
	Fill Holes	Udfyld huller i markerede objekter med den aktuelle stingtype.
	Outlines & Offsets	Lav konturer og forskydninger af enhver type for alle broderiobjekter, åbne eller lukkede.
	Quilting Background	Lav 'ekko'-quilteblokke.
	Create Trapunto Outlines	Bruges sammen med hævet satin til at lave broderi med et hævet, 'quiltet' look.
	Break Apart	Adskil monogrammer, applikationer, bogstaver og løbende sortsyning i delobjekter til redigering.
	Remove Overlaps	Fjern uønskede sting fra underliggende objekter eller bogstaver.

**Weld**

Sammenflet markerede, overlappende objekter til et enkelt 'fladtrykt' objekt.

**Knife**

Skær objekter langs en digitaliseret linje, hvor stingindstillinger og -farver bevares i de resulterende objekter.

**Stitch Edit**

Anbring stingmarkøren på et markeret indsætningspunkt. Genvej <E>.

Værktøjskassen Auto-digitaliser

Denne værktøjskasse indeholder alt nødvendigt værktøj til automatisk digitalisering af artwork i **Embroidery Canvas**-tilstand.

**Insert Artwork**

Samme som Filer > Indsæt artwork.

**Crop
Background**

Åbn værktøjslinjen Beskær for at beskære bitmap-artwork til brug med automatisk digitalisering.

**Adjust Bitmap**

Juster billedeffekter, lysstyrke og kontrast som forberedelse til automatisk digitalisering.

**Touch Up
Bitmap**
















Rediger billeder i et tredjeparts-tegneprogram.

**Color
PhotoStitch**

Lav automatisk fotografier og anden bitmap-artwork om til flerfarvet broderi.






**PhotoSnap**

Lav automatisk rækker af enkeltfarvet satinbroderi fra fotografier og andet bitmap-artwork.

	Prepare Bitmap	Forbered bitmap-artwork til automatisk digitalisering.		Closed Freehand	Tegn lukkede broderiobjekter på skærmen med den aktuelle stingtype – kontur eller udfyldning.
	Auto-Digitize	Digitaliser automatisk forberedt bitmap-artwork.		Block	Digitaliser søjler med vendesting.
	Instant Auto-Digitize	Digitaliser automatisk bitmap-artwork straks.		Ellipse	Digitaliser ellipse- eller cirkelbroderiobjekter.
	Magic Wand	Digitaliser automatisk udfyldte områder i bitmap-artwork.		Rectangle	Digitaliser rektangel- eller kvadratiske broderiobjekter. Tryk på <Ctrl> for kvadrater.
	Magic Wand Block Digitizing	Digitaliser smalle artwork-søjleformer med satin sting.		PunchWork	Lav filtobjekter og -motiver til brug med BERNINA rotationskrog-hulværktøjet.
	Magic Wand Fill without Holes	Digitaliser store artwork-former med Trinudfyldning, og ignorer alle huller indeni.		Buttonhole	Digitaliser et enkelt knaphul med alle nødvendige sting.
	Magic Wand Centerline	Digitaliser midterlinjer i artwork med kontursting.		Buttonholes	Digitaliser en række af knaphuller med alle nødvendige sting.
	Color Matching Method	Tilknyt billedfarver til farvepaletten, eller match dem automatisk med faktiske tråde.		Pattern Stamp	Anbring individuelle mønstre i motivet. Vælg fra mønsterbiblioteket.

Værktøjskassen Digitaliser

Denne værktøjskasse indeholder alt nødvendigt værktøj til manuel digitalisering af broderimotiver i tilstanden **Embroidery Canvas**. Højreklik for at få adgang til egenskaber.

	Open Object	Digitaliser åbne broderiobjekter.		Basting Stitch Marker	Indsæt en referencemarkør i en vilkårlig vinkel og position.
	Closed Object	Digitaliser lukkede broderiobjekter.		Insert Graphic Marker	Indsæt en grafikmarkør, der repræsenterer klistermærker fastgjort til stoffet for at angive placering og retning.
	Open Freehand	Tegn broderikonturer på skærmen med den aktuelle stingtype.			

Frihåndsindstillinger

Når **Frihånds**-værktøjerne aktiveres, åbnes værktøjslinjen **Frihåndsindstillinger**.

Smoothing: 

Brug betjeningselementet Udjævning til at angive, som en procentværdi, hvor tæt den udjævnede kontur skal følge originalen.



Brug Vis guide til at slå guidemarkøren til frihåndsdigitalisering til og fra – det giver bedre kontrol over 'frihånds'-tegning end standardmarkøren.

1.00  mm

Brug guiden Indvendig cirkelradius til at definere størrelsen på midtercirklen i frihåndsdigitaliseringsguiden.

1 

Brug guiden Antal guidecirkler til at indstille antallet af cirkler i frihåndsmarkøren – hvis den indvendige cirkelradius er 2 mm, forskydes hver ekstra guidecirkel 2 mm.

Værktøjskassen Bogstaver/monogramsyning

Værktøjskassen

Bogstaver/monogramsyning indeholder alle nødvendige værktøjer til hurtigt og enkelt at lave bogstaver i topkvalitet. BERNINA V9 indeholder et stort udvalg af skalerbare 'korteste forbindelse'-skrifttyper samt

multifarvede og dekorative skrifttyper, som du kan vælge mellem.



Lettering

Lav broderibogstaver direkte på skærmen.



Monogramming

Lav personlige monogrammer vha. et udvalg af fordefinerede stilarter, kantformer og ornamenter.



Keyboard Design Collection

Slå visning af docker med Keyboard Design Collection til/fra. Brug den til at oprette, redigere og administrere Keyboard Design Collections.

Værktøjskassen Applikation

Denne værktøjskasse indeholder værktøjer til at oprette lukkede applikationsobjekter, delvist dækkende applikationer samt åbne applikationsobjekter.



Digitize Appliqué

Digitaliser lukkede objektapplikationer med alle nødvendige sting.



Digitize Appliqué with Holes

Digitaliser lukkede objektapplikationer med alle nødvendige sting med flere konturer.



Convert to Appliqué

Bruges til at konvertere markerede lukkede objekter til individuelle applikationsstykker.



Advanced Appliqué

Lav åbne applikationsobjekter ud fra et eller flere kildeobjekter.








Remove Overlaps







Fjern uønskede sting fra underliggende objekter eller bogstaver.

	Remove Appliqué Overlaps	Fjern uønskede sting fra underliggende applikationsobjekter.
	Combine Appliqué	Opdel applikation til objektkomponenter, og lav nye kombination og rækkefølge for at få et effektivt broderimønster.
	Break Apart	Adskil monogrammer, applikationer, bogstaver og løbende sortsyning i delobjekter til redigering.
	Export Cutting File	Eksportér objektformer til en SVG- eller EXP-fil til en skæremaskine eller en BERNINA-broderimaskine med CutWork-værktøjet.




Værktøjskassen CutWork/StumpWork

Værktøjskassen **CutWork/StumpWork** indeholder alle nødvendige værktøjer til digitalisering af Cutwork-huller og -stykker fra bunden.

	Add Cutwork Border	Lav en CutWork-bort af markerede objekter.
	Digitize Open Cut	Digitaliser et simpelt åbent snit i indrammet stof.
	Digitize Closed Cut	Digitaliser et simpelt lukket snit i indrammet stof.
	Digitize Piece	Digitaliser et udskåret stykke i indrammet stof sammen med understøttende broderi.
	Digitize Hole	Digitaliser et hul i indrammet stof sammen med understøttende broderi.

	Digitize Wireline	Lav en metaltrådslinje vha. en digitaliseret kontur og de aktuelle indstillinger.
	Convert to CutWork Border	Konverter markerede objekter til en CutWork-bort.
	Cut Closed Border	Klip en lukket cutwork-bort, og efterlad en åbning til metaltrådsenderne.
	Cut Buttonhole Slit	Lav en klippelinje til markerede knaphuller.
	Combine Selected	Kombiner klippelinjer for markerede cutwork-objekter for optimeret klipping.
	Un-combine	Vend 'Kombiner markering'.

Værktøjskassen indeholder også alle nødvendige værktøjer til at lave Stumpwork af Cutwork-objekter.

	Create Stumpwork Sub-design	Opret reliefbroderi som undermotiv fra markerede udklippede borter og inkluderede broderiobjekter.
	Open Stumpwork Sub-design	Vis og rediger markeret Stumpwork-undermotiv.
	Export Stumpwork Sub-design As	Gem Stumpwork-undermotiv som en separat motifil.

Værktøjskassen Spejl-Forbind

Denne værktøjskasse indeholder alle nødvendige værktøjer til at duplikere og









transformere markerede broderiobjekter i lodrette og vandrette planer.

	Mirror-Merge Horizontal	Dupliker og spejl vandret, og forbind overlappende objekter (valgfrit).
	Mirror-Merge Vertical	Dupliker og spejl lodret, og forbind overlappende objekter (valgfrit).
	Mirror-Merge Horizontal & Vertical	Dupliker og spejl markerede objekter omkring et midterpunkt.
	Array	Dupliker motiver, som f.eks. emblemer, hvor farveblokkes rækkefølge automatisk gentages for at få effektive gentagne motivmønstre.
	Reflect	Dupliker og spejl objekter eller motiver. Bruges til at lave dekorative borter.
	Rows	Definer antallet af påkrævede rækker og kolonner til Række eller Reflektion.
	Columns	
	Wreath	Dupliker markerede objekter omkring en midterakse. Angiv duplikater på værktøjslinjen Spejl-Forbind-indstillinger.
		Indtast antal kranspunkter. Indtast lige antal for at aktivere Spejl skiftevis.

Værktøjskassen Layout




Værktøjskassen **Layout** giver dig mulighed for at placere flere broderimotiver eller

motivelementer på stof, beklædning eller varer som f.eks. en dug.

	Layout to Rectanglar Work Area Corners	Lav automatisk kopier af ethvert markeret objekt i hvert hjørne af layoutets arbejdsområde.
	Layout Around Circular Work Area	Lav automatisk kopier af markerede objekter (angivet med antallet af gentagelser) omkring midten af arbejdsområdet.
	Auto Center to Work Area	Flyt automatisk markerede objekter til midten af arbejdsområdet.
	Define Work Area	Åbn dialogboksen Definer arbejdsområde for at definere enten et rektangulært eller et rundt arbejdsområde i en bestemt størrelse.
	Layout to Rectanglar Quilt Block Corners	Lav automatisk kopier af ethvert markeret objekt i hvert hjørne af layoutets quilteblok.
	Auto Center to Quilt Block	Flyt automatisk markerede objekter til midten af quilteblokken.
	Auto Fit to Quilt Block	Tilpas automatisk markerede objekter til quilteblokken.
	Define Quilt Block	Åbn dialogboksen Definer quilteblok for at definere en quilteblok i en bestemt størrelse og med en bestemt midte.










Værktøjskassen Arranger

Denne værktøjskasse indeholder alle nødvendige værktøjer til nøjagtig justering og fordeling af objekter i tilstanden **Embroidery Canvas**.

	Group	Kombiner flere objekter til en objektgruppe, der kan markeres.
	Ungroup	Opdel objektgruppen i delobjekter.
	Lock	Lås markerede objekter for at beskytte dem.
	Unlock All	Oplås alle låste objekter for at fjerne beskyttelsen.
	Align Left	Venstrejuster markerede objekter.
	Align Centers Vertically	Centrer markerede objekter lodret.
	Align Right	Højrejuster markerede objekter.
	Align Top	Juster markerede objekter øverst.
	Align Centers Horizontally	Centrer markerede objekter vandret.
	Align Bottom	Juster markerede objekter nederst.
	Align Centers	Centrer markerede objekter.
	Space Evenly Across	Fordel tre eller flere markerede objekter jævnt vandret.
	Space Evenly Down	Fordel tre eller flere markerede objekter jævnt lodret.

Værktøjskassen Multiramme

Værktøjskassen **Multiramme** giver dig mulighed for at angive flere rammer manuelt eller automatisk til store motiver.

	Select a Hoop	Vis rammeegenskaber.
	Automatically Add Hoops	Tilføj automatisk rammer til at dække hele motivet. Digitaliser en eller flere hjælpelinjer i et multiramme-layout for at opdele objekter mellem rammer.
	Add Splitting Line	Beregn objektfordeling og registreringsmærker for bestemte ramme-positioner. Vis miniaturer i docker. Klik for at se hver ramme.
	Preview Hoopings	Beregn rammeplaceringer som følge af det aktuelle layout.
	Calculate Hoopings	Gå til arbejdsområdeindstillinger for multirammer.
	Multi Hooping Options	Tilføj en ny ramme til et multiramme-layout.
	Add Hoop	Fjern markeret ramme fra rammelayout.
	Delete Hoop	Anbring en ny ramme til højre for den markerede ramme. Tillader 10 mm overlap mellem syområderne.
	Add Hoop Right	

**Add Hoop Left**

Anbring en ny ramme til venstre for den markerede ramme. Tillader 10 mm overlap mellem syområderne.

**Add Hoop Down**

Anbring en ny ramme under den markerede ramme. Tillader 10 mm overlap mellem syområderne.

**Add Hoop Up**

Anbring en ny ramme over den markerede ramme. Tillader 10 mm overlap mellem syområderne.

**Add 4 Hoops Around**

Opret 4/8 rammer omkring en markeret ramme. Tillader 10 mm overlap mellem

**Add 8 Hoops Around**

syområderne.

Værktøjskassen Programmer

Ud over CoreIDRAW® indeholder BERNINA V9 forskellige ekstra programmer, som kan startes fra værktøjskassen **Programmer**.

**Cross Stitch**

Start BERNINA-korssting fra BERNINA V9.

**Quilter**

Start BERNINA Quilter fra BERNINA V9.

Embroidery Library-værktøjer

Det integrerede **Embroidery Library** er en effektiv måde at se og administrere broderimotiver på. Det genkender alle motivfilformater, som anvendes af softwaren.

Værktøjslinjen Standard (Administrer motiver)

Værktøjslinjen **Standard (Administrer motiver)** indeholder Windows-standardfunktioner til åbning af filer samt kopiering/indsætning.



New Blank Design Opret et tomt motiv. Genvej <Ctrl>+<N>.



Open Design Åbn et eksisterende motiv. Genvej <Ctrl>+<O>.



Open Recent Designs

Åbn et af de nyligt brugte motiver.

**Cut**

Klip markering, og anbring den i Udklipsholder. Genvej <Ctrl>+<X>.

**Copy**

Kopier markering, og anbring den i Udklipsholder. Genvej <Ctrl>+<C>.

**Paste**

Sæt indholdet i Udklipsholder ind i arbejdsområdet. Genvej <Ctrl>+<V>.

Værktøjslinjen Vis (Administrer motiver)

Værktøjslinjen **Vis (Administrer motiver)** indeholder funktioner til hurtig søgning,

sortering og placering af motiver på din virksomheds netværk.



Layout

Skift mellem visning af navigationsruden, detaljeruden og/eller indholdsrudden.



Keyboard Design Collection

Slå visning af dockere med Keyboard Design Collection til/fra. Bruges til at oprette, redigere og administrere Keyboard Design Collections.



Change view

Skift aktuel visning af motivlister.

Group by

Gruppér den aktuelle motivliste ud fra den valgte egenskab og sorteringsrækkefølge.

Sort by

Sortér den aktuelle motivliste ud fra den valgte egenskab og sorteringsrækkefølge.

Showing

Filtrer den aktuelle motivliste ud fra filtype.

Search

Filtrer motiver ud fra bestemte søgekriterier – f.eks. stingområde.



Ascending order

Sortér motiver i stigende eller



Descending order

faldende rækkefølge.

Værktøjskassen Administrer motiver

Værktøjskassen **Administrer motiver** gør det muligt at søge, sortere og gennemse alle broderimotiver på dit system.



New from Selected

Opret nye motiver ud fra motiver markeret i Embroidery Library.



Open Selected

Åbn markerede motiver i Embroidery Library.



Convert Selected Designs

Konverterer motiv markeret i Embroidery Library til forskellige maskinfiltrer.



Stitch Selected Design

Brodér motiv markeret i Embroidery Library.



Send Selected Design To BERNINA WiFi Device

Send markeret motiv til en angivet BERNINA WiFi-enhed.



Print Selected

Udskriv motiver markeret i Embroidery Library.



Print Selected to catalog

Udskriv markerede motiver til en liste.



Export Designs List

Eksportér en tekst- eller CSV-fil med en liste over de synlige motivfiler og deres egenskaber.



Find Embroidery Designs

Søg på en computer eller et netværk efter broderifiler, som skal tilføjes til Embroidery Library.



Add Folder to
Library

Tilføj mappe til Embroidery
Library for at muliggøre
hurtigere søgning og filtrering.



Remove
Folder from
Library

Fjern mappe fra Embroidery
Library. Dette fjerner kun linket
fra biblioteket.

Tastaturgenveje

Du vælger kommandoer i BERNINA V9 som i andre MS Windows®-programmer – fra menuer eller værktøjslinjer. Der er tastaturgenveje til ofte anvendte kommandoer.

Tastekombinationer

Du bruger en tastaturgenvej eller tastekombination ved at trykke på en ændringstast samtidig med en tegntast. Hvis du f.eks. trykker på **Ctrl**-tasten (Control) samtidig med tasten 'c', kopierer du det aktuelt markerede – tekst, billeder osv. – til Udklipsholder. Dette kaldes også tastekombinationen eller tastaturgenvejen **Ctrl+C**.

Windows-til-Mac-konvertering

Tastekombinationerne er en smule forskellige fra Mac til pc. Hvis du kender og jævnligt bruger tastaturgenveje i Windows, skal du genoptræne dine fingre lidt. For det meste ændres en Control + tast i Windows til en Command + tast i Mac OS. De fleste favoritter burde fungere ved blot at bruge denne ændring. Her er en grundlæggende forklaring af tastaturerne:

Windows	Mac
Control (Ctrl)	Command (for det meste); Control
Alt	Option
Windows / Start	Command / Æble
Tilbage	Tilbage
Delete	Delete
Shift	Shift

Windows	Mac
Enter	Enter
Retur	Retur



Bemærk: Standard MS Windows® **Alt**-tastaturgenvejene er gældende. Brug **Alt**-tasten sammen med det understregede bogstav i menuen. Du annullerer en handling ved at trykke to gange på **Esc**.

Generelle funktioner

For at	Tryk på
Annullere kommando	Esc
Afslutte programmet	Alt + F4
Åbne et eksisterende motiv	Ctrl + O
Udskrive motiv	Ctrl + P
Gemme motiv	Ctrl + S
Starte nyt motiv	Ctrl + N

Visning af motiver

For at	Tryk på	Eller
Centrere aktuelt sting	C	F6
Måle	M	
Opdatere skærm	R	F4
Vise nålepunkter	. (punktum)	
Vise forrige visning	V	F5
Kun vise markerede objekter	Shift + S	

For at	Tryk på	Eller
Tilpasse til indhold	O (nul)	F2
Vise/skjule forbindelsessting	Shift + C	
Vise/skjule billede	D	
Vise/skjule vektorer	Shift + D	
Panorere	P	
Aktivere/deaktivere Artistic View	T	
Zoom (boks)	B og derefter	F8
Zoom-faktor	F	F3
Zoom ind 2x	Z	-hjul
Zoom ud 2x	Shift + Z	F10
Zoom til målestok 1:1 (100%)	1	
Rulle lodret	Alt + -hjul	
Rulle vandret	Ctrl + -hjul	

Markering af objekter

For at	Tryk på
Aktivere værktøjet Markér objekt	O
Tilføj næste objekt til markering	Ctrl + Tab
Tilføj forrige objekt til markering	Ctrl + Shift + Tab
Fjerne alle objektmarkeringer	Esc eller X
Markere et interval af objekter	Shift +
Markere alle objekter	Ctrl + A
Markere flere objekter	Ctrl +
Markere næste objekt	Tab
Markere objekt nedenunder	2 +

For at	Tryk på
Markere forrige objekt	Shift + Tab

Redigering af motiver

For at	Tryk på
For at slette seneste inputpunkt *	← Bksp
Afslutte digitalisering af et objekt *	Enter ← eller Spacebar
Aktivere/deaktivere underlag	U
Vise dialogboksen Bogstaver	A
Foretage kommando igen	Ctrl + Y
Fortryde kommando	Ctrl + Z
Klippe markering	Ctrl + X
Kopiere markering	Ctrl + C
Indsætte markering	Ctrl + V
Duplikere markering	Ctrl + D
Klone markering	+
Forstærke kontur (Dobbelt løbesting)	Ctrl + B
Anvende forgrening	I
Slette markering	Delete

*Kun BERNINA DesignerPlus

Visning af stingrækkefølge

For at gå	Tryk på	
	Tastatur	Num. tast.*
1 segment tilbage	Ctrl + ←	
1 segment frem	Ctrl + →	

* Num Lock FRA † Værktøjet Markér objekt FRA

For at gå	Tryk på	
	Tastatur	Num. tast.*
1 sting tilbage	† ←	4
1 sting frem	† →	6
10 sting tilbage	† ↑	8
10 sting frem	† ↓	2
100 sting tilbage		-
100 sting frem		+
Aktivere Stitch Player	Shift+R	
Til næste farve	PageDown	9
Til næste objekt	Ctrl+T	
Til næste markerede objekt	Tab↔	
Til forrige farve	Page Up	3
Til forrige objekt	Shift+T	
Til forrige markerede objekt	Shift+Tab↔	
Til slutningen af et motiv	End	1
Til starten af et motiv	Home	7

* Num Lock FRA † Værktøjet Markér objekt FRA

Digitalisering og bogstaver

For at	Tryk på
For at slette seneste inputpunkt *	←Bksp
Afslutte digitalisering af et objekt *	Enter↵ eller Spacebar
Aktivere/deaktivere underlag	U
Vise dialogboksen Bogstaver	A

*Kun BERNINA DesignerPlus

Manipulere objekter og sting

For at	Tryk eller klik på
Tilpasse markerede motiver	↑ ↓ ← →
Flytte et objekt vandret eller lodret	↔+Ctrl Træk objektet
Bevare et objekts proportioner under ændring af størrelse	† Shift+↔
Omforme markeret objekt	H
Ændre type af omformningsknudepunkt	↔+Space Markér omformningsknudepunkt, og tryk på mellemrumstasten
Gruppere markerede objekter	Ctrl+G
Annullere gruppering af markerede objekter	Ctrl+U
Omgruppere ikke-grupperede objekter	* Ctrl+R
Låse markerede objekter	K
Oplåse markerede objekter	Shift+K
Placere objekter forrest	* Shift+Page Up
Flytte objekt fremad	* Page Up
Placere objekter bagest	* Shift+PageDown
Flytte objekt tilbage	* PageDown
Aktivere Stingredigering	E

† Brug kun Alt+Træk med BERNINA Quilter * BERNINA Quilter

Systemgenveje

Her er en liste med ofte anvendte Windows-tastaturgenveje og Mac-genveje.

Handling	Windows	Mac
Slet baglæns	Tilbage	Delete
Hent hele skærmens indhold til Udklipsholder	Print Screen	Command + Control + Shift + 3
Optag det forreste vindue	Alt + Print Screen	Command + Shift + 3
Luk det aktuelle vindue	Control + W	Command + W
Kopier en fil/mappe	Control + træk ikon	Option + træk ikon
Kopier til Udklipsholder	Control + C	Command + C
Opret alias eller genvej	Højreklik med musen, og vælg Opret genvej	Command + L
Klip til Udklipsholder	Control + X	Command + X
Luk en dialogboks uden ændringer	Escape	Escape
Find/Søg	Control + F	Command + F
Gennemtvung lukning af et frosset program	Control + Alt + Delete	Command + Option + Escape

Handling	Windows	Mac
Slet fremad	Delete	Delete (for Mac-notebook skal du trykke på Function- (fn) og Delete-tasten)
Få elementinfo eller -egenskaber	Alt + Enter	Command + I
Log aktuell bruger af	Windows + L	Command + Shift + Q
Maksimer vindue	Control + F10	Ingen
Minimer vinduer	Windows + M	Command + M
Ny mappe	Control + N	Command + Shift + N
Åbn fil	Control + O	Command + O
Indsæt fra Udklipsholder	Control + V	Command + V
Udskriv	Control + P	Command + P
Afslut / luk et program	Alt + F4	Command + Q
Omdøb en fil / mappe	Markér element + F2	Markér element + Enter
Gem fil	Control + S	Command + S
Markér alle elementer	Control + A	Command + A
Markér mere end ét element på en liste (ikke sammenhængende)	Control + klik på hvert element	Command + klik på hvert element

Handling	Windows	Mac
Flyt elementer til papirkurv	Delete	Command + Delete
Send / modtag e-mail	Control + K	Command + K
Luk	Windows + U + U	Command + Option + Control + Eject
Skift til næste vindue	Control + F6	Command + ~ (tilde)
Skift til forrige vindue	Control + Shift + F6	Command + Shift + ~ (tilde)
Skift mellem åbne programmer	Alt + Tab	Command + Tab
Indtast specialtegn:	Alt + tast	Option + tast
Fortryd	Control	Command-

Mac-miljø på virtuelle maskiner

Hvis du kører BERNINA V9 i et Mac-miljø på en virtuel maskine (VM), fungerer genvejene muligvis ikke som forventet.

Lion bruger flere genveje end Snow Leopard, især til **LaunchPad** og **Mission Control**. Sidstnævnte har tildelinger for **Ctrl** venstrepil og **Ctrl** højrepil som standard. Hvis afkrydsningsfeltet under **Parallels**-indstillinger / Tastatur / Aktivér Mac OS X-systemgenveje er markeret, udløser de ovenstående kombinationer også Mission Control-funktioner inde fra den virtuelle maskine. Det er denne indstilling beregnet til. Dette kan du undgå på to måder:

- ▶ Fjern markeringen i afkrydsningsfeltet i skrivebordsindstillingerne for Parallels. (Dette er den enkle måde, men du mister

alle systemtaster, når du er i den virtuelle maskine); eller

- ▶ Fjern tildelingen af disse to genveje i Mac OS X-systemindstillinger / Tastatur / Tastaturgenveje.

Vælg blot Mission Control til venstre; derefter ser du to elementer til højre. Fjern markeringerne af dem, og der er ingen problemer i Windows VM. Der er ingen ulemper ved denne metode, medmindre du ønsker at bruge genvejene til Mission Control.

Eftersom Mission Control kun er rigtigt spændende med fingerbevægelser aktiveret, behøver de fleste med maskiner med mulighed for fingerbevægelser ikke genvejene. Du kan også tildele andre genveje til Mission Control, hvis du ønsker det.

Der kan også være et problem med tasten **Shift** i Parallels. Prøv følgende: Klik på 'Virtuel maskine'. Konfigurer og aktivér indstillingen 'Optimize Modifier key for games'.